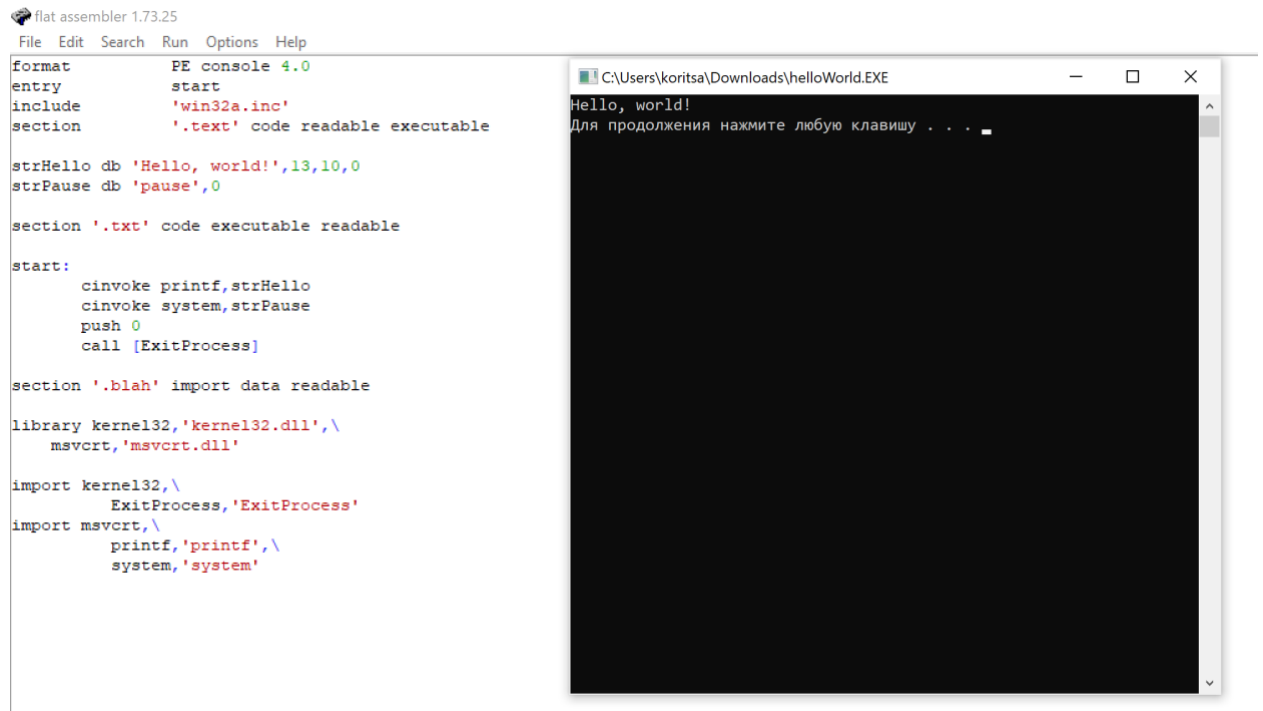


Корицкий Александр Юрьевич, БПИ196, ДЗ #1

Программа #1

Программа, которая просто выводит на экран строчку «Hello, world!». Посчитал, что это самая простая программа для начала освоения нового языка.



Программа #2

Вторая программа получает на вход от пользователя его имя и возраст и выводит информацию с этими данными.

Например, как на скрине, первые две строчки – это запрос данных от пользователя, а третья – выводит программа с данными, которые ввел пользователь.

```
flat assembler 1.73.25
File Edit Search Run Options Help

section '.data' data readable writable

    formatStr db '%s', 0
    formatNum db '%d', 0

    name rd 2
    age rd 1

    wn db 'What is your name? ', 0
    ho db 'How old are you? ', 0

    hello db 'Hello %s, %d', 0

    NULL = 0

section '.code' code readable executable
start:
    push wn
    call [printf]

    push name
    push formatStr
    call [scanf]

    push ho
    call [printf]

    push age
    push formatNum
    call [scanf]

    push [age]
    push name
    push hello
    call [printf]

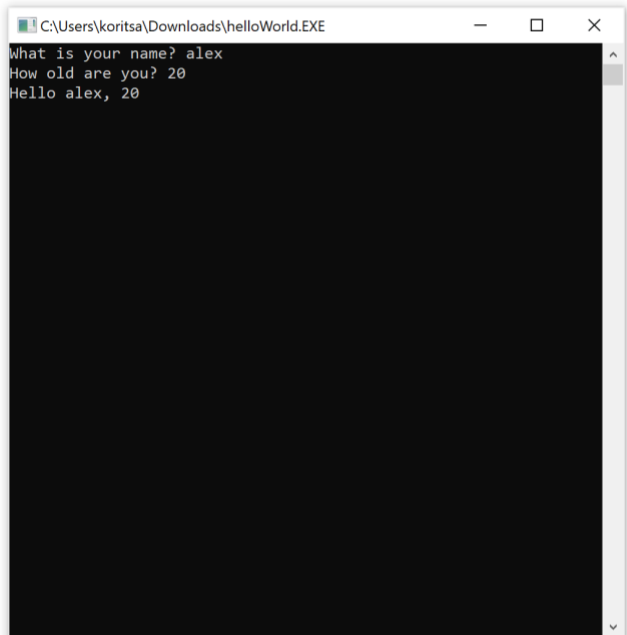
    call[getch]

    push NULL
    call [ExitProcess]

section '.idata' import data readable
library kernel, 'kernel32.dll', msvcrt, 'msvcrt.dll'

import kernel, ExitProcess, 'ExitProcess'

import msvcrt, printf, 'printf', getch, '_getch', scanf, 'scanf'
```



Программа #3-4-5

В качестве следующих задач я решил осветить простейшие математические операции. Однако после реализации этих задач подумал, что было бы здорово реализовать калькулятор на FASM. Калькулятор умеет принимать на вход две переменных и дальше необходимую нам математическую операцию, то есть +, -, * или /.

Плюс:

```
Enter A: 10
Enter B: 5
Enter operation: Result: 15
```

Минус:

```
Enter A: 20
Enter B: 6
Enter operation: Result: 14_
```

Умножение:

```
Enter A: 10
Enter B: 10
Enter operation: Result: 100_
```

Деление:

```
Enter A: 15
Enter B: 3
Enter operation: Result: 5,000_
```

То есть я не просто сделал простейшие задачи на вычисление, но и научился определять введенную математическую операцию, который ввел пользователь. Перед появлением результата пользователь вводит эту операцию. В качестве доказательства привожу листинг программы и ее скрины в среде разработки.

Листинг:

format PE console

entry Start

include 'win32a.inc'

section '.data' data readable writable

```
strA db 'Enter A: ', 0
strB db 'Enter B: ', 0
strOp db 'Enter operation: ', 0
```

```
resStr db 'Result: %d', 0
resMod db '/%d', 0
```

```
spaceStr db ' %d', 0
emptyStr db '%d', 0
```

```
infinity db 'infinity', 0
point db ',', 0
```

```
A dd ?
B dd ?
C dd ?
NULL = 0
```

section '.code' code readable executable

Start:

```
push strA
call [printf]
```

```
push A
push spaceStr
call [scanf]
```

```
push strB
```

call [printf]

push B
push spaceStr
call [scanf]

push strOp
call [printf]

call [getch]

cmp eax, 43
jne notAdd
 mov ecx, [A]
 add ecx, [B]

push ecx
push resStr
call [printf]

jmp finish
notAdd:

cmp eax, 45
jne notSub
 mov ecx, [A]
 sub ecx, [B]

push ecx
push resStr
call [printf]

jmp finish
notSub:

cmp eax, 42
jne notMul
 mov ecx, [A]
 imul ecx, [B]

push ecx
push resStr
call [printf]

jmp finish
notMul:

cmp eax, 47
jne notDiv

```
mov eax, [A]
mov ecx, [B]
mov edx, 0
```

```
cmp[B], 0
jne notNullDiv1
    push infinity
    call[printf]
```

```
    jmp finish
notNullDiv1:
```

```
div ecx
mov [C], edx
```

```
push eax
push resStr
call [printf]
```

```
push point
call [printf]
```

```
mov ebx, 0
lp:
```

```
    mov eax, [C]
    mov ecx, [B]
    imul eax, 10
```

```
    mov edx, 0
    div ecx
    mov [C], edx
```

```
    push eax
    push emptyStr
    call [printf]
```

```
    add ebx, 1
    cmp ebx, 3
    jne lp
    jmp finish
notDiv:
```

```
finish:
```

```
call [getch]
```

```
push NULL  
call [ExitProcess]
```

```
section '.idata' import data readable
```

```
library kernel, 'kernel32.dll',\  
msvcrt, 'msvcrt.dll'
```

```
import kernel,\  
ExitProcess, 'ExitProcess'
```

```
import msvcrt,\  
printf, 'printf',\  
scanf, 'scanf',\  
getch, '_getch'
```

Скрины:

```

format PE console

entry Start

include 'win32a.inc'

section '.data' data readable writable

    strA db 'Enter A: ', 0
    strB db 'Enter B: ', 0
    strOp db 'Enter operation: ', 0

    resStr db 'Result: %d', 0
    resMod db '/%d', 0

    spaceStr db ' %d', 0
    emptyStr db '%d', 0

    infinity db 'infinity', 0
    point db ', ', 0

    A dd ?
    B dd ?
    C dd ?
    NULL = 0

section '.code' code readable executable

    Start:
        push strA
        call [printf]

        push A
        push spaceStr
        call [scanf]

        push strB
        call [printf]

        push B
        push spaceStr
        call [scanf]

        push strOp
        call [printf]

        call [getch]

```

```
cmp eax, 43
jne notAdd
    mov ecx, [A]
    add ecx, [B]

    push ecx
    push resStr
    call [printf]

    jmp finish
notAdd:

cmp eax, 45
jne notSub
    mov ecx, [A]
    sub ecx, [B]

    push ecx
    push resStr
    call [printf]

    jmp finish
notSub:

cmp eax, 42
jne notMul
    mov ecx, [A]
    imul ecx, [B]

    push ecx
    push resStr
    call [printf]

    jmp finish
notMul:

cmp eax, 47
jne notDiv
    mov eax, [A]
    mov ecx, [B]
    mov edx, 0

    cmp [B], 0
    jne notNullDiv1
        push infinity
        call [printf]
```



```

        jmp finish
notNullDiv1:

div ecx
mov [C], edx

push eax
push resStr
call [printf]

push point
call [printf]

mov ebx, 0
lp:

        mov eax, [C]
        mov ecx, [B]
        imul eax, 10

        mov edx, 0
        div ecx
        mov [C], edx

        push eax
        push emptyStr
        call [printf]

add ebx, 1
cmp ebx, 3
jne lp
jmp finish
notDiv:

finish:

call [getch]

push NULL
call [ExitProcess]

```

```
section '.idata' import data readable

    library kernel, 'kernel32.dll',\
        msvcrt, 'msvcrt.dll'

import kernel,\
    ExitProcess, 'ExitProcess'

import msvcrt,\
    printf, 'printf',\
    scanf, 'scanf',\
    getch, '_getch'
```