

21.01.
~23

Исполнитель преобразует число на экране.
У исполнителя есть три команды, которым присвоены номера:
1. Прибавить 1
2. Прибавить 2
3. Умножить на 3
Первая команда увеличивает число на экране на 1, вторая увеличивает его на 2, третья – умножает на 3.
Программа для исполнителя – это последовательность команд.
Сколько существует программ, которые преобразуют исходное число 1 в число 30, и при этом траектория вычислений содержит число 9 и не содержит чисел 11 и 12?
Траектория вычислений – это последовательность результатов выполнения всех команд программы. Например, для программы 213 при исходном числе 4 траектория будет состоять из чисел 6, 7, 21.

$+1 + 2 \times 3$ $\text{8 раз } 11, 12 \text{ через } 9$

| | | |
|----|-------|-------|
| 1 | 1 | 1 |
| 2 | 1 | 1 |
| 3 | 3 | 1 2 |
| 4 | 4 | 2 3 |
| 5 | 7 | 3 4 |
| 6 | 1 2 | 2 5 4 |
| 7 | 1 9 | 5 6 |
| 8 | 3 7 | 6 7 |
| 9 | 5 3 | 8 7 3 |
| 10 | 5 3 | |
| 11 | 0 | |
| 12 | 0 | |
| 13 | 0 | |
| 14 | 0 | |
| 15 | 0 | 9 |
| 16 | 5 3 | |
| 17 | 5 3 | |
| 18 | 10 6 | 12 28 |
| 19 | 2 1 2 | |
| 20 | | |
| 21 | | |
| 22 | | |
| 23 | | |
| 24 | | |
| 25 | | |
| 26 | | |
| 27 | | |
| 28 | | |
| 29 | | |
| 30 | | |

~19-21

Два игрока, Петя и Ваня, играют в следующую игру. Перед игроками лежат две кучи камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Петя. За один ход игрок может добавить в одну из куч один камень или увеличить количество камней в куче в четыре раза. Например, пусть в одной куче 7 камней, а в другой 9 камней; такую позицию мы будем обозначать $(7, 9)$. За один ход из позиции $(7, 9)$ можно получить любую из четырёх позиций: $(8, 9)$, $(28, 9)$, $(7, 10)$, $(7, 36)$. Чтобы делать ходы, у каждого игрока есть неограниченное количество камней.
Игра завершается в тот момент, когда суммарное количество камней в кучах становится не менее 151. Победителем считается игрок, сделавший последний ход, то есть первым получивший позицию, в которой в кучах будет 151 или больше камней.
В начальный момент в первой куче было 9 камней, во второй куче – S камней, $1 \leq S \leq 141$. Будем говорить, что игрок имеет выигрышную стратегию, если он может выиграть при любых ходах противника.
Известно, что Ваня выиграл своим первым ходом после неудачного первого хода Пети. Назовите минимальное значение S , при котором это возможно.

$(9, S)$
 $\Pi_1 \downarrow (10, S) (36, S) (9, S+1) (9, 4S)$
 $\begin{cases} 10+S \leq 150 \\ 36+S \leq 150 \\ 9+S+1 \leq 150 \\ 9+4S \leq 150 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} S \leq 140 \\ S \leq 114 \\ S \leq 140 \\ 4S \leq 141 \end{cases} \Rightarrow S \leq 35$
 $\frac{141}{4} = 35.25$
 $\frac{141}{4} = 35.25$

$(9, 9)$
 $\Pi_1 \downarrow (10, 9) (9, 10) (36, 9) (9, 36)$
 $B_1 \downarrow (11, 9) (9, 144)$
при $S \leq 8$
 $(9, 8)$
 $\downarrow (36, 8) (9, 32)$
 $(144, 8)$
 $9 + 16 + S \geq 151$
 $S \geq 27$
 $(7) +$

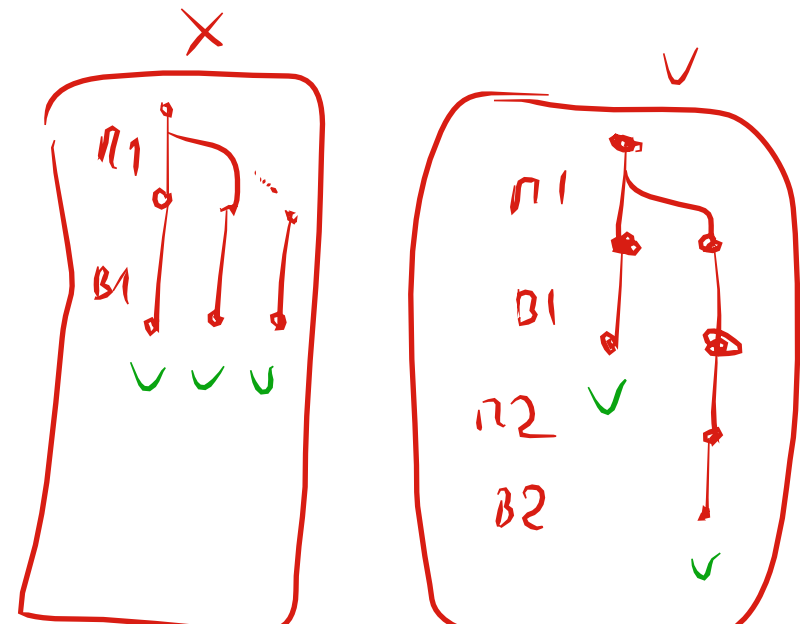
Для игры, описанной в задании 19, найдите два таких значения S , при которых у Пети есть выигрышная стратегия, причём Петя не может выиграть первым ходом, но может выиграть своим вторым ходом независимо от того, как будет ходить Ваня.
Найденные значения запишите в ответе в порядке возрастания.

← 19

← 20

Для игры, описанной в задании 19, укажите такое значение S , при котором у Вани есть выигрышная стратегия, позволяющая ему выиграть первым или вторым ходом при любой игре Пети, и при этом у Вани нет стратегии, которая позволит ему гарантированно выиграть первым ходом.

← 21



20

