Работа 4. Задачи 6, 12, 17

1. Определите, при каком наименьшем введённом значении переменной s программа выведет число 64. Для Вашего удобства программа представлена на пяти языках программирования.

```
Бейсик
                    Python
DIM S, N AS
INTEGER
                    s = int(input())
INPUT X
                    n = 1
 N = 1
                    while s < 51:
 WHILE S < 51
                      s = s + 5
   S = S + 5
                       n = n * 2
   N = N * 2
                    print(n)
 WEND
 PRINT N
                    Алгоритмический
Паскаль
                    язык
var s, n: integer;
begin
                    алг
    readln(s);
                   нач
   n := 1;
                       цел п, s
   while s < 51
                       ввод S
do
                       n := 1
                      нц пока s < 51
   begin
                          s := s + 5
       s := s +
5;
                           n := n * 2
       n := n * 2
                        κц
    end;
                        вывод п
    writeln(n)
                    кон
end.
C++
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
int s;
cin >> s;
int n = 1;
    while (s < 51) { s = s + 5; n = n
* 2; }
   cout << n << endl;</pre>
    return 0;
}
```

2. Определите, что будет напечатано в результате выполнения программы (записанной ниже на разных языках программирования):

Бейсик	Python
Dim s, k As Integer	
s = 0	s = 0
k = 1	k = 1
while $k < 11$	while $k < 11$:
s = s + k	s += k
k = k + 1	k += 1
End While	print(s)
Console.Write(s)	

Паскаль	Алгоритмический язык
<pre>var s, k : integer; begin s:=0; k:=1; while k<11 do begin s:=s+k; k:=k+1; end; write(s); end.</pre>	нач цел s, k s:=0 k:=1 нц пока k < 11 s:=s+k; k:=k+1 кц вывод s кон
C++	
<pre>using namespace std int main() { int s, k; s = 0; k = 1; while (k < 11) s = s + k; k = k + 1; } cout « s « endl }</pre>	{

3. Исполнитель Редактор получает на вход строку цифр и преобразовывает её. Редактор может выполнять две команды, в которых v и w обозначают последовательности цифр:

A) заменить (v, w).

Эта команда заменяет в строке первое слева вхождение последовательности v на последовательность w. Например, выполнение команды заменить (111, 27) преобразует строку 05111150 в строку 0527150.

Если в строке нет вхождений последовательности v, то выполнение команды заменить (v, w) не меняет эту строку.

Б) нашлось(v).

Эта команда проверяет, встречается ли последовательность v в строке исполнителя Редактор. Если она встречается, то команда возвращает логическое значение «истина», в противном случае возвращает значение «ложь». Строка исполнителя при этом не изменяется.

Цикл

ПОКА условие

последовательность команд

КОНЕЦ ПОКА

выполняется, пока условие истинно.

В конструкции

ЕСЛИ условие

ТО команда1

КОНЕЦ ЕСЛИ

выполняется команда1 (если условие истинно).

В конструкции

ЕСЛИ условие

ТО команда1

ИНАЧЕ команда2

КОНЕЦ ЕСЛИ

выполняется команда1 (если условие истинно) или команда2 (если условие ложно).

Какая строка получится в результате применения приведённой ниже программы к строке, состоящей из 40 идущих подряд цифр 1?

```
НАЧАЛО
ПОКА нашлось (1111)
ЕСЛИ нашлось (222) ТО
заменить (22, 1)
заменить (11111, 3)
ИНАЧЕ
заменить (33, 1)
заменить (11111, 2)
КОНЕЦ ЕСЛИ
КОНЕЦ ПОКА
КОНЕЦ
```

4. Исполнитель Чертежник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертежник может выполнять команду Сместиться на (a, b) (где a, b — целые числа), перемещающую Чертежника из точки с координатами (x, y) в точку с координатами (x+a, y+b).

Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные – уменьшается.

Например, если Чертежник находится в точке с координатами (2, 3), то команда Сместиться на (-5, 2) переместит Чертежника в точку (-3, 5).

Цикл

ПОВТОРИ число РАЗ

последовательность команд

КОНЕЦ ПОВТОРИ

означает, что последовательность команд будет выполнена указанное натуральное число раз.

Чертежнику был дан для исполнения следующий алгоритм (n > 1):

НАЧАЛО

```
Сместиться на (13,-16)
ПОВТОРИ n PA3
Сместиться на (34, -41)
Сместиться на (-24, 47)
Сместиться на (a, b)
КОНЕЦ ПОВТОРИ
КОНЕЦ
```

Укажите наименьшее возможное значение числа n, для которого найдутся такие значения чисел a u b, что Чертежник, начав выполнение программы из точки M(-16, -13) после выполнения алгоритма окажется в точке N(-45, -64).

5. Рассматривается множество целых чисел, принадлежащих числовому отрезку [1740; 14454], которые делятся на 4 и 5 и не делятся на 8, 12, 16, 30. Найдите количество таких чисел и минимальное из них. В ответе запишите два целых числа без пробелов и других дополнительных символов: сначала количество, затем минимальное число.

Для выполнения этого задания можно написать программу или воспользоваться редактором электронных таблиц.

