Computer POSN KORMUYANG

## Mountain and Valley

1 second, 32 megabytes

**โจทย์** ให้เขียนโปรแกรมสำหรับวาดภาพภูเขาหรือหุบเขาทั้งหมด N ลูก ที่มีความสูงเท่ากับ  $H_1,H_2,\ldots,H_N$ 

# ข้อมูลนำเข้า

**บรรทัดที่ 1** รับจำนวนเต็มบวกหนึ่งจำนวนคือ N แทนจำนวนภูเขาหรือหุบเขาทั้งหมด โดยที่  $N \leq 10$  **บรรทัดที่ 2** รับจำนวนเต็ม N จำนวนคือ  $H_1, H_2, \ldots, H_N$  แทนจำนวนความสูงของภูเขาหรือหุบเขาแต่ละลูก ซึ่งถ้า เป็นจำนวนเต็มบวกจะเป็นภูเขา แต่ถ้าเป็นจำนวนเต็มลบจะเป็นหุบเขา โดยที่  $-20 \leq H_i \leq 20$ 

# ข้อมูลส่งออก

ภาพวาดของภูเขาหรือหุบเขาทั้งหมด N ลูก

# ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 1 2 3 4 5	/\
4 -1 -2 -4 -3	\/\

Computer POSN KORMUYANG

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
6 1 -2 2 4 -3 5	/\

## คำใช้

- ลองเขียนโปรแกรมสำหรับวาดภูเขา 1 ลูกที่มีความสูง H ดูก่อน
- ลองเขียนโปรแกรมสำหรับวาดภูเขา N ลูกที่มีความสูง  $H_1, H_2, \ldots, H_N$  ดูก่อน
- ลองเขียนโปรแกรมสำหรับวาดหุบเขา 1 ลูกที่มีความสูง H ดูก่อน
- ลองเขียนโปรแกรมสำหรับวาดหุบเขา N ลูกที่มีความสูง  $H_1, H_2, \ldots, H_N$  ดูก่อน
- ลองเอาทั้งหมดมารวมกัน