Metode Numerice în Mecanică - Test 1

Corneliu Meseşan

14 ianuarie 2023

Problema 1

11. Rezolvați și estimați eroarea pentru

$$y' = \frac{1}{t^2} - \frac{y}{t} - y^2, \quad 1 \le t \le 2, \quad y(1) = -1,$$

folosind metodele imbricate date prin tabelele Butcher de mai jos.

Tabela Butcher pentru metoda Runge-Kutta de ordinul 5

Tabela Butcher pentru metoda Runge-Kutta de ordinul 6

Comaprați cu soluția analitică $y(t) = -\frac{1}{t}$.

Descrierea metodei



Carl Runge (1856 - 1927)



Martin Kutta (1867-1944)

Metodele Runge-Kutta au fost dezvoltate în jurul anilor 1900 de către matematicienii germani Carl Runge și Martin Kutta.

Metodele de ordin 5 și 6 folosesc o formă generalizată a metodei Runge-Kutta de ordinul 4. Pentru rezolvarea numerică a unei ecuații diferențiale ordinare, metodele explicite iau valori de forma

$$y_{n+1} = y_n + h \sum_{i=1}^{s} b_i k_i,$$

unde

$$k_1 = f(t_n, y_n)$$

$$k_2 = f(t_n + c_2h, y_n + (a_{21}k_1)h)$$

$$k_3 = f(t_n + c_3h, y_n + (a_{31}k_1 + a_{32}k_2)h)$$

$$\vdots$$

$$k_s = f(t_n + c_sh, y_n + (a_{s1}k_1 + a_{s2}k_2 + \dots + a_{s,s-1}k_{s-1})h).$$

Aceste date sunt afișate, de obicei, într-o tabelă Butcher, astfel:

Implementarea

Metoda Runge-Kutta de ordin 5

Implementarea metodei presupune inițializarea capetelor \mathbf{a} și \mathbf{b} ale intervalului, selectarea unui pas convenabil \mathbb{N} , inițializarea numărului de noduri \mathbf{h} folosind formula $h = \frac{b-a}{N-1}$, inițializarea vectorului soluției numerice, \mathbf{y} , și a soluției exacte, $\mathbf{y}\mathbf{e}$, introducerea condițiilor inițiale, stabilirea pașilor de timp $t \in (a,b)$ cu pasul \mathbf{h} și inițializarea celor cinci \mathbb{K} care generează solutia numerică a ecuatiei cu ajutorul tabelei Butcher corespunzătoare.

```
a = 1; b = 2; %capetele intervalului
               N = 10; %pasul retelei
2
               h = (b - a) / (N - 1); %numarul de noduri
                y = zeros(N, 1); %initializam vectorul solutie
                ye = zeros(N, 1); %solutia exacta
               y(1)=-1; ye(1)=-1; %conditiile initiale
               t = a:h:b; %pasii de timp
               for i = 2 : N
                    K1 = fEx(t(i - 1), y(i-1));
                    K2 = fEx(t(i - 1) + 2 * h / 9, y(i - 1) + 2 * h * K1 / 9);
10
                    K3 = fEx(t(i - 1) + h / 3, y(i - 1) + K1 * h / 12 + h * ...
11
                       \hookrightarrow K2 / 4);
                    K4 = fEx(t(i - 1) + 3 * h / 4, y(i - 1) + K1 * h * 69 / ...
12
                       \hookrightarrow 128 + K2 * h * (-243) / 128 + h * K3 * 125 / 64);
                    K5 = fEx(t(i-1) + h, y(i-1) + K1 * h * (-17) / 12 + ...
13
                       \rightarrow K2 * h * 27 / 4 + K3 * h * (-27) / 5 + K4 * h * 16/5);
                    y(i) = y(i - 1) + h * (K1 / 9 + 9 * K3 / 20 + 16 * K4 / ...
14
                       \hookrightarrow 45 + K5 / 12);
                    ye(i) = -1 / t(i);
15
                end
```

Metoda Runge-Kutta de ordin 6

Metoda de ordinul 6 se implementează identic cu cea de ordin 5, singura diferență constând în numărul coeficienților K, care acum sunt 6, în loc de 5.

```
for i = 2 : N
                K1 = fEx(t(i - 1), y(i-1));
2
               K2 = fEx(t(i - 1) + 2 * h / 9, y(i - 1) + 2 * h * K1 / 9);
               K3 = fEx(t(i - 1) + h / 3, y(i - 1) + K1 * h / 12 + h * K2 / 4);
                K4 = fEx(t(i - 1) + 3 * h / 4, y(i - 1) + K1 * h * 69 / 128 + ...
5
                   \hookrightarrow K2 * h * (-243) / 128 + h * K3 * 125 / 64);
                K5 = fEx(t(i-1) + h, y(i-1) + K1 * h * (-17) / 12 + K2 * ...
                   \hookrightarrow h * 27 / 4 + K3 * h * (-27) / 5 + K5 * h * 16/5);
                K6 = fEx(t(i-1) + 5 * h / 6, y(i-1) + K1 * h * 65 / 432 + ...
                   \hookrightarrow K2 * h * (-5) / 16 + K3 * h * 13 / 16 + K4 * h * 4 / 27 ...
                   \hookrightarrow + K5 * h * 5 / 144);
                y(i) = y(i - 1) + h * (47 * K1 / 450 + 12 * K3 / 25 + 32 * K4 ...
                   \hookrightarrow / 225 + K5 / 30 + 6 * K6 / 25);
                ye(i) = -1 / t(i);
           end
10
```

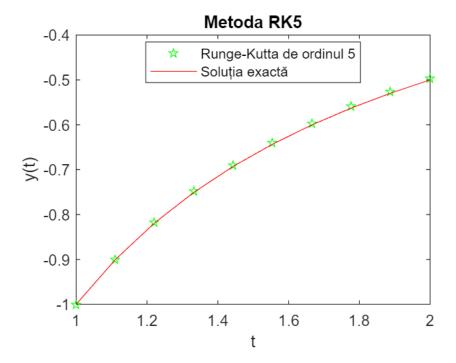
Eroarea

Erorile sunt calculate folosind comanda norm din MATLAB, cu setarea Inf, pentru a obține norma Cebîşev.

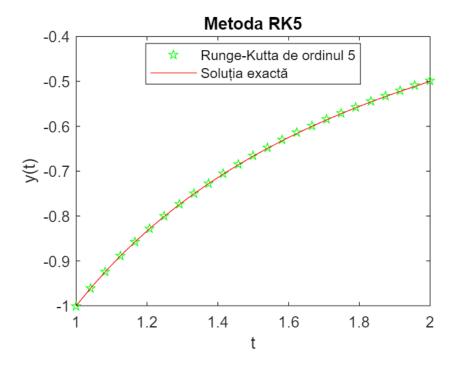
```
fprintf('Eroarea este %.16e.', norm(ye-y,Inf))
```

Pentru Metoda Runge-Kutta de ordin 5, comparată cu soluția exactă, eroarea este de $\approx 4.4708230057637910 \cdot 10^{-3}$ pentru $\mathbb{N}=10$ și $\approx 2.4415580702475959 \cdot 10^{-3}$ pentru $\mathbb{N}=25$, iar pentru metoda Runge-Kutta de ordin 6 eroarea este de $\approx 1.6086497165913038 \cdot 10^{-3}$ pentru $\mathbb{N}=10$ și $\approx 9.965813662961194 \cdot 10^{-4}$ pentru $\mathbb{N}=25$.

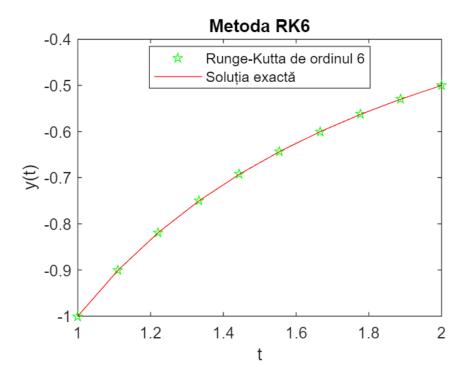
Graficele



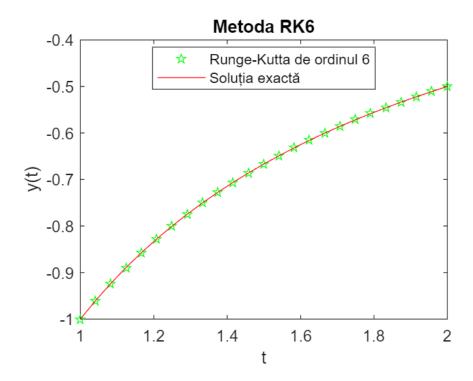
Soluția numerică obținută cu ajutorul metodei de ordin 5 și soluția exactă, $\mathbb{N}=10$



Soluția numerică obținută cu ajutorul metodei de ordin 5 și soluția exactă, $\mathbb{N}=25$



Soluția numerică obținută cu ajutorul metodei de ordin 6 și soluția exactă, $\mathbb{N}=10$



Soluția numerică obținută cu ajutorul metodei de ordin 6 și soluția exactă, $\mathbb{N}=25$

Problema 2

11. Rezolvati ecuatia

$$y'' = -\frac{2}{x}y' + \frac{2}{x^2}y + \frac{\sin(\ln x)}{x^2}, \quad 1 \le x \le 2, \quad y(1) = 1, \quad y(2) = 2.$$

Comparați cu soluția analitică

$$y = c_1 x + \frac{c_2}{x^2} - \frac{3}{10} \sin(\ln x) - \frac{1}{10} \cos(\ln x),$$

$$c_2 = \frac{1}{70} [8 - 12 \sin(\ln 2) - 4 \cos(\ln 2)] \approx -0.03920701320$$

$$c_1 = \frac{11}{10} - c_2 \approx 1.1392070132.$$

Descrierea metodei

Rezolvarea problemei cu valori pe frontiere dată presupune rescrierea ecuației sub formă de sistem și implementarea acestuia sub formă de funcție auxiliară, implementarea unei funcții care memorează valorile pe frontieră, implementarea Jacobianului și rezolvarea ecuației cu valori pe frontieră cu ajutorul funcției bvp4c din MATLAB.

Implementarea

Implementarea presupune inițializarea structurii opts cu ajutorul funcției bvpset, făcând referință la Jacobian, stabilind toleranțele și activarea informațiilor legate de numărul de puncte utilizare și apelările funcțiilor, inițializarea intervalului din enunț și a soluțiilor inițiale și a soluției exacte.

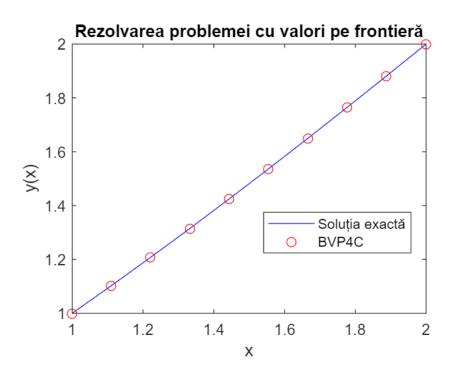
Eroarea

Eroarea este calculată folosind comanda norm din MATLAB, cu setarea Inf, pentru a obține norma Cebîşev.

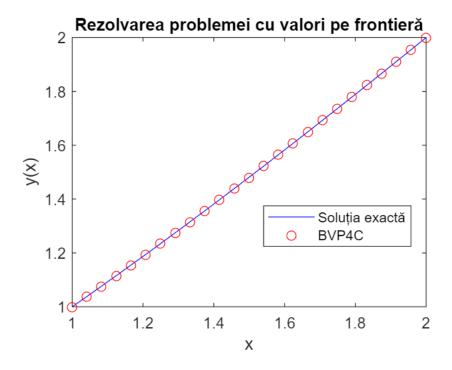
```
fprintf('Eroarea este %.16e.', norm(sol4c.y(1,:) - yplot,Inf))
```

Eroarea obtinută este $\approx 3,4711620577887459 \cdot 10^{-7}$ pentru $\mathbb{N} = 10$ si $\approx 6.8858752033662540 \cdot 10^{-9}$ pentru $\mathbb{N} = 25$.

Graficele



Soluția numerică obținută cu ajutorul funcției bvp4c și soluția exactă, $\mathbb{N}=10$



Soluția numerică obținută cu ajutorul funcției bvp4c și soluția exactă, $\mathbb{N}=25$

Funcții auxiliare

Problema 1

Funcția fEx reprezintă membrul drept al ecuației diferențiale inițiale.

```
function rez = fEx(t, y)
rez = 1 / (t ^ 2) - y /t - y ^ 2;
end
```

Problema 2

Funcția bvpfcn corespunde sistemului

$$\begin{cases} y_1' = y_2, \\ y_2' = -\frac{2}{x}y_2 + \frac{2}{x^2}y_1 + \frac{\sin(\ln x)}{x^2} \end{cases},$$

unde $y_1 = y \text{ si } y_2 = y'$.

```
function dydx = bvpfcn(x,y)
dydx = [y(2)
-2*y(2)/x + 2*y(1)/x^2 + sin(log(x))/x^2];
end
```

Funcția bcfcn corespunde valorilor pe frontiere

$$y(1) = 1, \quad y(2) = 2.$$

```
function res = bcfcn(ya,yb)
res = [ya(1)-1
yb(1)-2];
end
```

Funcția jac corespunde Jacobianului sistemului dat de

$$J = \frac{\partial f_i}{\partial y} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial y_1} & \frac{\partial f_1}{\partial y_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial y_1} & \frac{\partial f_2}{\partial y_2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ \frac{2}{x^2} & -\frac{2}{x} \end{pmatrix}.$$