

## 1. Opis aplikacji

Cel: Aplikacja służy do intuicyjnego procesu zamawiania pizzy, symulując pełną ścieżkę klienta: od wyboru menu, przez konfigurację dodatków, aż po końcowe podsumowanie.

Grupa docelowa: Klienci pizzerii ceniący estetykę i szybkość obsługi oraz osoby uczące się podstaw programowania mobilnego.

Główne funkcjonalności: Sprawdzanie połączenia WiFi, wybór rodzaju pizzy z listą składników, konfiguracja poziomu ostrości, wybór rozmiaru oraz rodzaju ciasta.

## 2. Wybrana technologia

Język: Kotlin (nowoczesny, zwięzły, zalecany przez Google do tworzenia aplikacji na system Android).

Platforma: Android (najpopularniejszy system operacyjny na urządzenia mobilne).

Uzasadnienie: Wybór Kotlinu pozwolił na bezpieczne operowanie danymi (np. uniknięcie błędów typu null dzięki operatorowi Elvis ?:) oraz łatwe zarządzanie przejściami między ekranami.

## 3. Architektura aplikacji

- Aplikacja została zaprojektowana w modelu wieloekranowym, gdzie każda aktywność (Activity) odpowiada za konkretny krok zamówienia.
- Struktura: Dane przekazywane są liniowo za pomocą mechanizmu Intent oraz stałej EXTRA\_MESSAGE.
- Wzorce: Zastosowano reużywalne style kolorystyczne w pliku colors.xml oraz modułową budowę funkcji obsługujących zdarzenia onClick.

## 4. Opis funkcjonalności

- Ekran Startowy: Powitanie i wejście w proces zamówienia.
- Weryfikacja WiFi: Zabezpieczenie przed zamówieniem bez dostępu do sieci (wymaga aktywacji switcha).
- Menu Główne: Lista dostępnych pizz z oknami dialogowymi (AlertDialog) wyświetlającymi składniki.
- Konfiguracja Ostrości: Specjalny krok dla pizzy Pepperoni (trzy poziomy intensywności).
- Wybór Rozmiaru i Ciasta: Dynamiczne budowanie zamówienia ("doklejanie" parametrów do tekstu).
- Podsumowanie: Wyświetlenie finalnego zamówienia na czytelnej białej karcie ("paragonie").

## 5. Zrzuty ekranu

20:00

5.25  
KB/s

PizzaSkowronek



**WITAJ W PIZZERII  
SKOWRONEK!!!**

**ZAMÓW PIZZĘ**

20:00

10.3  
KB/s

PizzaSkowronek

WYBIERZ SWOJĄ PIZZĘ:

PIZZA HAWAJSKA

PIZZA PEPPERONI

PIZZA WIEJSKA

PIZZA KEBAB

20:00

10.3 KB/s

PizzaSkowronek

WYBIERZ SWOJĄ PIZZĘ:

PIZZA HAWAJSKA

Wybrano: Pizza Hawajska

Składniki: Sos pomidorowy, ser,  
szynka, ananas.

Czy jesteś Włochem?

TAK

NIE

PIZZA KEBAB

20:00

6.11 KB/s

PizzaSkowronek

WYBIERZ SWOJĄ PIZZĘ:

PIZZA HAWAJSKA

PIZZA PEPPERONI

PIZZA WIEJSKA

PIZZA KEBAB



Włosi nie jedzą ananasa na pizzy!

20:00



0.28  
KB/s



PizzaSkowronek

WYBIERZ ROZMIAR PIZZY:

MAŁA (30CM)

ŚREDNIA (40CM)

DUŻA (50CM)

20:00

0.28  
KB/s



PizzaSkowronek

**WYBIERZ RODZAJ CIASTA:**

**CIASTO CIENKIE**

**CIASTO GRUBE**



## 6. Instrukcja uruchomienia

- Skopiuj repozytorium z GitHuba na dysk.
- Otwórz projekt w programie Android Studio.
- Upewnij się, że masz zainstalowane SDK dla Androida (wersja min. API 24).
- Podłącz telefon z włączonym debugowaniem USB lub uruchom Emulator.
- Kliknij przycisk "Run app".

## 7. Napotkane problemy i rozwiązania

- Aplikacja wyłączała się przy przejściu między ekranami. Rejestracja wszystkich klas w pliku AndroidManifest.xml oraz ujednolicenie wielkości liter w funkcjach onClick.



- Wyświetlanie napisu null w podsumowaniu.
- Zastosowanie operatora Elvis ?: "" przy odbieraniu danych z Intentów.
- Błędne importy klucza EXTRA\_MESSAGE (z biblioteki AlarmClock).
- Ręczna zmiana importów na ścieżkę do własnej klasy Menu.
- Podwójne przecinki w tekście zamówienia.
- Przebudowa logiki łączenia tekstów - przecinek dodawany tylko przed nowym parametrem.

## 8. Możliwości rozwoju

- System płatności: Integracja z bramką płatniczą (np. Google Pay).
- Lokalizacja: Automatyczne pobieranie adresu dostawy za pomocą GPS.
- Baza danych: Zastosowanie bazy Room do zapisywania historii zamówień użytkownika.
- Tryb Ciemny: Dodanie alternatywnej palety kolorystycznej dla osób lubiących ciemniejsze interfejsy.