

Михаил Капелько 33 года	Я горю разработкой. Мои приложения работают на настольных ПК, серверах, встроенных устройствах и мобилках. В свободное время я создаю игры и средства для их разработки. Люблю обучать детей программированию. Почта: kornerr@gmail.com Английский: B2+	
Позиция	Старший (Senior) разработчик iOS, EPAM Systems	Август 2017 - Сейчас
Роль	<ul style="list-style-type: none"> Создание iOS-приложения e-commerce в составе команды Создание iOS-приложения на основе WebView в составе команды 	
Достоинно замечания	<ul style="list-style-type: none"> Собственный шаблон проектирования на собственной компоненте Reporter Шаблоны ячеек table view и collection view для использования UIView в разных контекстах Сборка UI полностью в коде с помощью Anchorage Генерация нескольких версий проекта с помощью XcodeGen из одной базы кода Генерация конечного файла исходного кода из шаблонов своим инструментом AMLEO 	
Технологии	iOS, Swift, WKWebView, XcodeGen, Alamofire, Anchorage, Reporter, AMLEO, MS AppCenter	
Позиция	Разработчик iOS, Magora Systems	Декабрь 2016 - Июль 2017
Роль	<ul style="list-style-type: none"> Создание iOS-приложения такси в составе команды Поддержка iOS-приложения по сообщению дефектов в составе команды 	
Достоинно замечания	<ul style="list-style-type: none"> Собственный шаблон проектирования на основе MVVM-C и ReactiveObjC Автоматизация сборки с Fastlane Создание Pod для внутренней библиотеки 	
Технологии	iOS, Objective-C, xcconfig, MVVM-C, ReactiveObjC, Socket.io, Google Maps/Directions/Places, Fabric	
Позиция	Руководитель отдела мобильной разработки, Good Line	Декабрь 2014 - Ноябрь 2016
Роль	<ul style="list-style-type: none"> Управление разработкой приложения Большое ТВ 2.0 для Android и iOS Управление разработкой приложения Техподдержка Good Line 1.0 для Android и iOS 	
Достоинно замечания	<ul style="list-style-type: none"> Реализация нежизнеспособна без управления Общение является ключом к успеху Управлять компьютерами намного проще, чем людьми 	
Технологии	Microsoft Project, Google Sheets, Google Docs, SCRUM	
Позиция	Ведущий разработчик iOS, Good Line	Декабрь 2013 - Ноябрь 2014
Роль	<ul style="list-style-type: none"> Создание iOS-приложения Большое ТВ 1.0 в составе команды; приложение даёт возможность пользователям воспроизводить видео на ТВ-приставке Создание iOS-приложения Wachanga 1.0 в составе команды; приложение помогает родителям растить детей 	
Достоинно замечания	<ul style="list-style-type: none"> Today widget для отображения инфы о воспроизводимом сейчас видео на ТВ-приставке Очередь запросов HTTP для удостоверения валидности токена доступа Унифицированные слои данных и взаимодействия с ТВ-приставкой Добавление публикаций в социальные сети 	

	<ul style="list-style-type: none"> Внедрение зависимости, отсутствие синглтонов 	
Технологии	iOS, Objective-C, TCP, UDP, AFNetworking, CocoaAsyncSocket, ShareKit, OAuth	
Позиция	Разработчик UI ТВ-приставки, Good Line	Декабрь 2011 - Ноябрь 2013
Роли	<ul style="list-style-type: none"> Создание UI на Qt/C++ для ТВ-приставки (Linux, MIPS) в составе команды Создание приложения Android для ТВ-приставки (Android TV stick) для кэширования медиа контента, полученного по HTTP, и дальнейшей отдачи контента по HTTP проигрывателю для достижения воспроизведения без остановок 	
Достоинно замечания	<ul style="list-style-type: none"> Унифицированный сетевой слой Унифицированный слой сбора статистики Плагинная архитектура для разделения UI ТВ-приставки на модули Автоматизация сборки прошивок для ТВ-приставки с помощью Jenkins 	
Технологии	Linux, Qt, CMake, C++, Jenkins, HLS, Android, Java	
Позиция	Разработчик full stack, Good Line	Декабрь 2007 - Ноябрь 2011
Роль	Создание Windows-приложений на Delphi для управления коммутаторами и серверных на Perl/Python/C++ для непосредственного взаимодействия с коммутаторами по SNMP и TCP. Хранение данных в Oracle.	
Достоинно замечания	<ul style="list-style-type: none"> Разбор, преобразование и хранение двоичных данных Унифицированные слои представления и хранения данных, работы с коммутаторами Организация серверных процессов с помощью xinetd 	
Технологии	Windows, Delphi, Perl, Python, C++, Oracle, SQL	
Образование	Кемеровский Государственный Университет	2003 - 2008
Квалификация	Специалист. Прикладная математика, математик. Системный программист.	
Онлайн курсы	<ul style="list-style-type: none"> Startup Engineering (Stanford University) Gamification (University of Pennsylvania) Critical Thinking in Global Challenges (University of Edinburgh) 	
Увлечение	Разработчик игр и преподаватель	2010 - Сейчас
Игры	<ul style="list-style-type: none"> OGS Mahjong 1 - это трёхмерный пасьянс Маджонг/Шисен-сё для Linux и Windows Память - это простая игра для тренировки памяти, использую для обучения детей программированию 	
Обучение	<ul style="list-style-type: none"> OpenSceneGraph cross-platform guide описывает создание простого приложения OpenSceneGraph для Linux, macOS, Windows, Android, iOS, и Web. eKIDS является внутренней программой EPAM для обучения детей программированию. Участвую в качестве преподавателя. 	