

15/05/2018

EVALUACION DE VIABILIDAD DE UN SISTEMA DE LOGISTICA

[Escriba el subtítulo del documento]

By RIALVIC

EVALUACION DE VIABILIDAD DE UN SISTEMA DE LOGISTICA

[Escriba el subtítulo del documento]

Introducción:

La logística es generalmente la organización e implementación detallada de una operación compleja. En un sentido comercial general, la logística es la gestión del flujo de las cosas entre el punto de origen y el punto de consumo con el fin de satisfacer las necesidades de los clientes o empresas. Los recursos que se manejan en logística pueden incluir artículos físicos tales como alimentos, materiales, animales, equipo y líquidos; así como artículos abstractos tales como tiempo e información. La logística de los artículos físicos implica generalmente la integración del flujo de información,

la manipulación de materiales, la producción, el embalaje, el inventario, el transporte, el almacenamiento y, a menudo, la seguridad.

User Stories:

Una historia de usuario es la unidad de trabajo más pequeña en un marco ágil. Es un objetivo final, no una característica, expresado desde la perspectiva del usuario del software.

El propósito de una historia de usuario es articular cómo una pieza de trabajo entregará un valor particular al cliente. Tenga en cuenta que los "clientes" no tienen que ser usuarios finales externos en el sentido tradicional, también pueden ser clientes internos o colegas dentro de su organización que dependen de su equipo.

Las historias de usuarios son unas pocas frases en un lenguaje sencillo que esbozan el resultado deseado. No entran en detalles. Los requisitos se añaden más tarde, una vez acordado por el equipo.

Las historias encajan perfectamente en marcos ágiles como scrum y kanban. En el scrum, las historias de los usuarios se añaden a los sprints y se "queman" durante el sprint. Los equipos Kanban incorporan las historias de los usuarios en su cartera de pedidos y las ejecutan en su flujo de trabajo. Es este trabajo en historias de usuarios lo que ayuda a los equipos de scrum a mejorar en la estimación y planificación del sprint, conduciendo a un pronóstico más preciso y a una mayor agilidad. Gracias a las historias, los equipos de kanban aprenden a gestionar el trabajo en curso (WIP) y pueden perfeccionar aún más sus flujos de trabajo.

Las historias de los usuarios son también los bloques de construcción de estructuras ágiles más grandes como las epopeyas y las iniciativas. Las epopeyas son grandes artículos de trabajo divididos en un conjunto de historias, y las epopeyas múltiples constituyen una iniciativa. Estas estructuras más grandes aseguran que el trabajo diario del equipo de desarrollo (en las tiendas) contribuya a los objetivos organizacionales incorporados en las epopeyas e iniciativas.

Ejemplo: As a <role>, I want <feature> so that <reason>.

Como gerente, quiero ser capaz de entender el progreso de mis colegas, para poder informar mejor de nuestros éxitos y fracasos.

Estipulaciones de construcción del sistema

Para cumplir con los contenidos del curso, tenemos que utilizar un stack usando Node.js y los lenguajes de programación PHP o Java.

Debido a que Node.js tiene las características necesarias para poder servir paginas web dinámicas realmente no es necesario en lo absoluto el uso de un segundo servidor para manejar la parte logica de el sistema, pero para poder usar ambas tecnologías seria necesario usar Node.js solamente como servidor web y conectarlo con una API en PHP. La se podría usar prácticamente cualquier base de datos.

Se utilizaría el servicio firebase para poder utilizar node.js y tomar ventaja de las facilidades de la plataforma.

Alternativamente se podría utilizar un servidor para una API escrita en PHP y node para servir la aplicación web.

Historias de usuario: cada punto equivale a una hora

Área	Historia de usuario	puntos
Cliente (usuario)	Como usuario, deseo poder obtener un cálculo tiempo en tránsito para decidir que servicio usar	30
	Como usuario, deseo poder hacerle seguimiento a el paquete para saber donde esta	40
	Como usuario, deseo poder obtener un estimado de cuanto costara el envío para decidir qué servicio usar	30
	Como usuario, deseo poder conocer la ubicación de las tiendas para enviar mi paquete	5
	Como usuario, deseo poder crear un envío de mi paquete desde la pagina web para no tener que ir a un lugar físico.	20
	Como usuario, deseo poder recibir un paquete.	5
Oficina	Como Oficina, deseo poder obtener un cálculo tiempo en tránsito para decidir qué servicio usar	1
	Como Oficina, deseo poder hacerle seguimiento a el paquete para saber dónde esta	1
	Como oficina, deseo poder obtener un estimado de cuanto costara el envío para ayudarle al cliente a decidir qué servicio usar	1
	Como oficina, deseo poder conocer la ubicación de las tiendas para enviar el paquete de un usuario	1

	Como oficina, deseo poder crear el envío para un usuario	5
	Como oficina, deseo poder cambiar el estado de los envíos	5
Operaciones (administración de la compañía)	Como operaciones, deseo poder crear rutas para cubrir nuevos mercados	10
	Como operaciones, deseo que el sistema genere las rutas óptimas para la distribución de los paquetes a las oficinas y centros de distribución.	40
	Como operaciones, deseo poder obtener estadísticas de el estado de los envíos	20
	Como operaciones, deseo poder obtener estadísticas del movimiento de carga	20
	Como Operaciones, deseo poder modificar rutas existentes para actualizarlas según sea necesario	10
	Como operaciones, deseo poder generar cálculos para utilizar el espacio de los camiones de la mejor manera.	20
	Como operaciones, deseo obtener reportes diarios de el estado de mi operación	10
	Como operaciones, deseo poder añadir oficinas nuevas	10
	Como operaciones, deseo poder añadir nuevos métodos de envío	10
	Como operaciones, deseo poder modificar envíos que estén en camino. En caso de que se retrasen	10
	Como operaciones, deseo poder cambiar el estado de los envíos	10
Desarrollador	Deseo configurar mi ambiente de desarrollo y pruebas	5
	Tiempo para el café	1
	Tiempo total de desarrollo (trabajando eficientemente)	315
	Tiempo de desarrollo (realista)	450