

# SZÁMÍTÓGÉPES SZIMULÁCIÓK

## Ingamozgás jegyzőkönyv



Jegyzőkönyvet készítette:  
Koroknai Botond (AT5M0G)

Jegyzőkönyv leadásának időpontja:  
2024.03.09

## 1. A kód

A feladat során négy különböző módszerrel végzett szimulációt kellett összehasonlítani (Euler, Euler-Cromer, RK4, adaptív RK4). Az adaptív RK4, és RK4 szimulációk során az odeint.cpp példakódban definiált függvényeket használtam, míg az Euler, illetve Euler-Cromer függvényeket átmásoltam az első házifeladatból, és alkamassá tettem őket, hogy egy  $x$  állapotvektorral dolgozzanak.

1. kód. Euler módszer

```
void eulerStep(Vector &x, double dt)
{
    x += dt * f(x);
}
```

2. kód. Euler-Cromer módszer

```
void eulerCromerStep(Vector &x, double dt)
{
    x[2] += dt * f(x)[2];
    x[1] += dt * x[2];
    x[0] += dt;
}
```

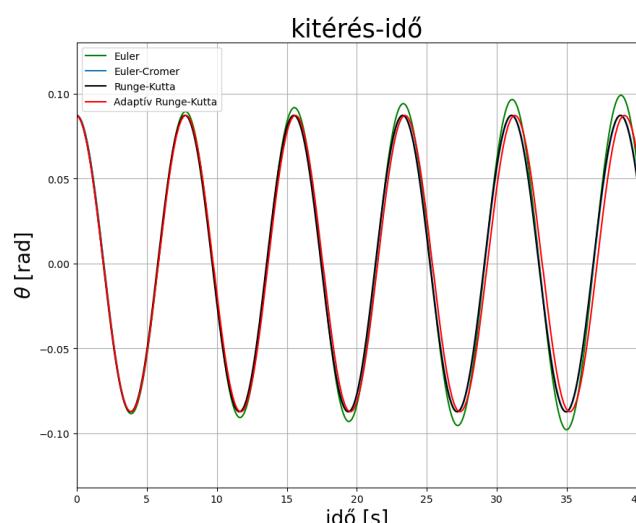
## 2. Az ingamozgás különböző közelítéseinek vizsgálata

### 2.1. Matematikai inga

A matematikai inga egy elhanyagolható tömegű l hosszúságú fonalra függesztett, m tömegű pontszerű testből áll, amelyre szabad erőként csak a nehézségi erő hat, és csillapítatlan periodikus mozgást végez. A közelítés, ami az ilyen mozgásokat írja le akkor helyes (kevesebb mint 1%-os relatív hiba), ha a kilengések 9,9 foknál kisebbek. Ezen kritériumok teljesítéséhez a következő paramétereket adtam meg a matematikai inga szimulációja során:

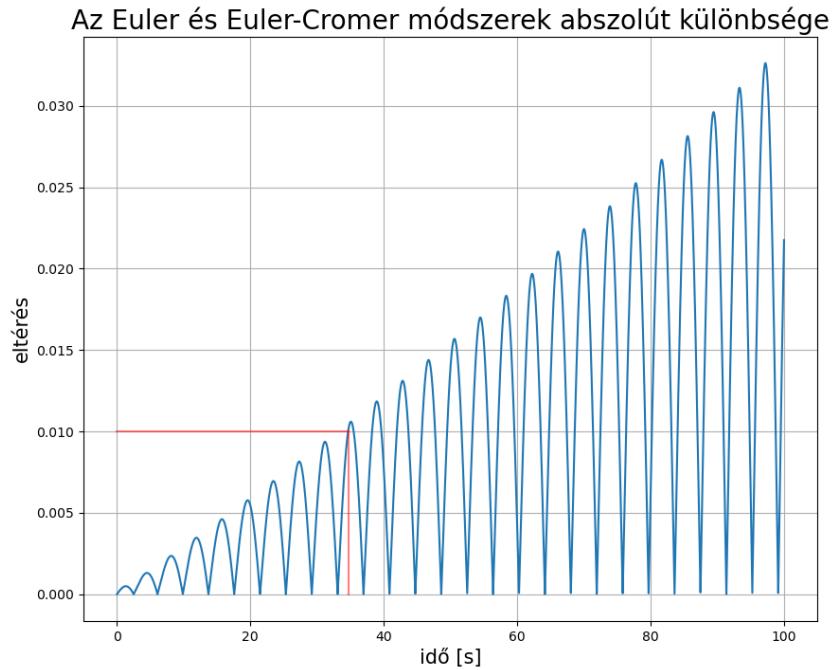
type	length [m]	damping coeff.	driving freq.	driving amplitude	$\theta(0)$	$\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
linear	15	0	0	0	0.08727 rad $\approx 5^\circ$	0	100

#### 2.1.1. kitérés-idő diagram



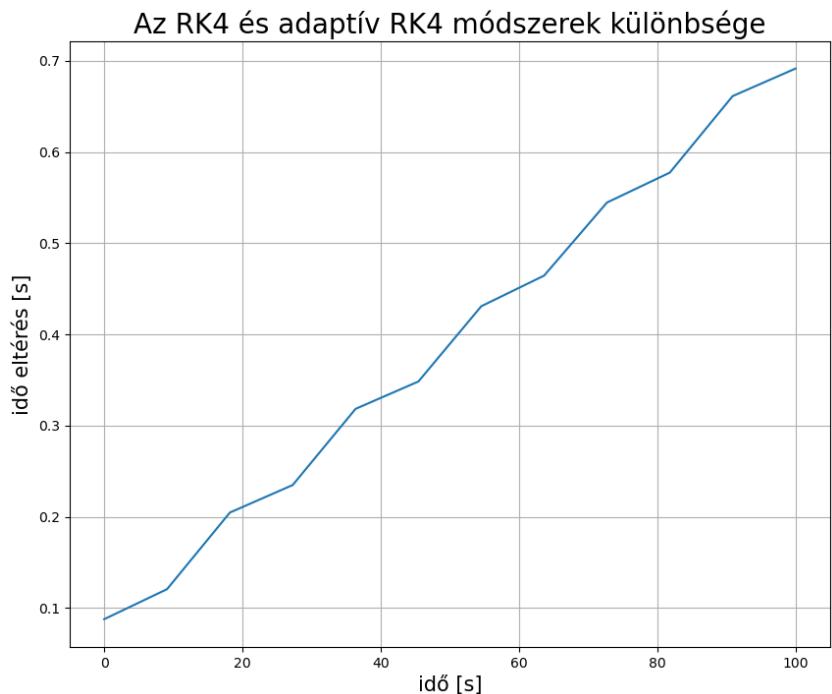
1. kép

Hasonlóan az első házifeladathoz a klasszikus Euler módszer most sem biztosít stabil megoldást.



2. kép

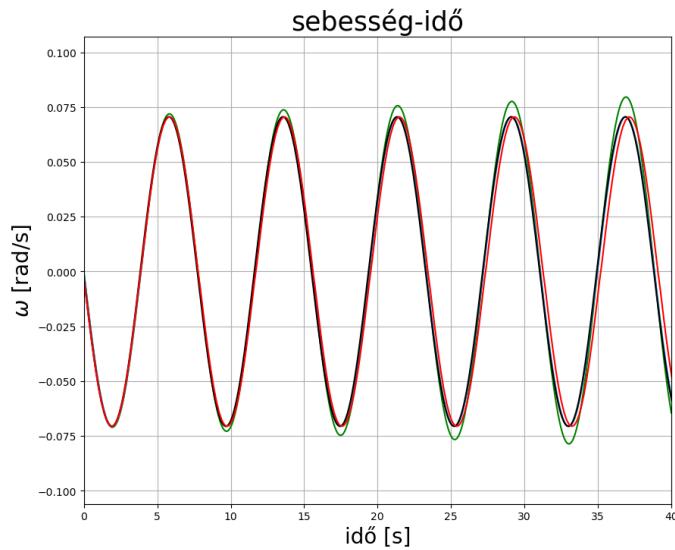
Az 1%-os eltérés eléréséhez mindenkorának csak 10 lengésre van szükségünk (ezt a pillanatot jelölik a piros vonalak). A Runge-Kutta és adaptív Runge-Kutta alakmazása közben is valami hasonlót tapasztalhatunk, csak most az amplitudó helyett a frekvenciában van elérés (az adaptív RK4-et ábrázoló görbe megnyúlik). Ennek vizsgálatára kiszámoltam a két módszer csúcsai között található időeltéréseket:



3. kép

A két módszer közti időeltolódás, szinte lineárisan nő az idő előrehaladtával.

### 2.1.2. sebesség-idő diagram



4. kép

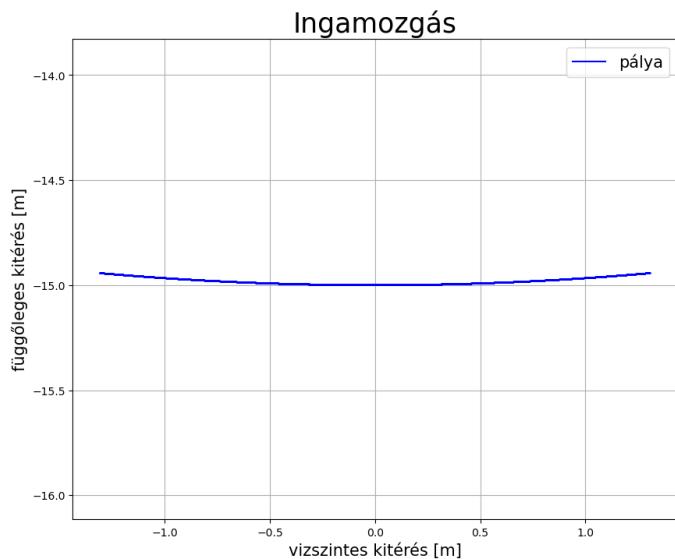
Az itteni eltérésekről hasonlókat állapíthatunk meg mint a kitérés-idő diagram esetén (3. kép, 4. kép)

### 2.1.3. Az inga pályája

Hogy pontosabban szemügyre vehessük mi is történik, készítettem egy külön ábrát, ami előlnézetből ábrázolja az inga pályáját.

```
1 def plot_pendulum_motion_circular(theta, lenpen):
2     x = np.sin(theta)*lenpen
3     y = -np.cos(theta)*lenpen
```

3. kód. Inga pályája - kódrészlet



5. kép

### 2.1.4. energia-idő diagram

Az energia kiszámításához egy python függvényt definiáltam, mely a következőt valósítja meg: Először kiszámolja a kerületi sebességet, mint  $\omega$  szögsebesség és az inga hosszának szorzata. Ezt követően meghatároztam a

kinetikus energiát

$$E_{kin} = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v^2$$

Majd a potencális energia kiszámításához egy h-ra is szükségem volt, ami a következő alakot ölti

$$h = L \cdot (1 - \cos \theta)$$

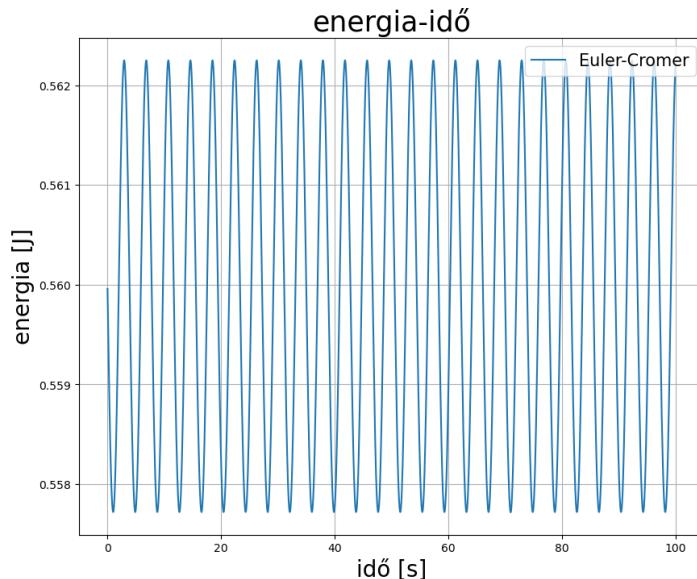
Ezt beillesztve

$$E_{pot} = mgh$$

Végül

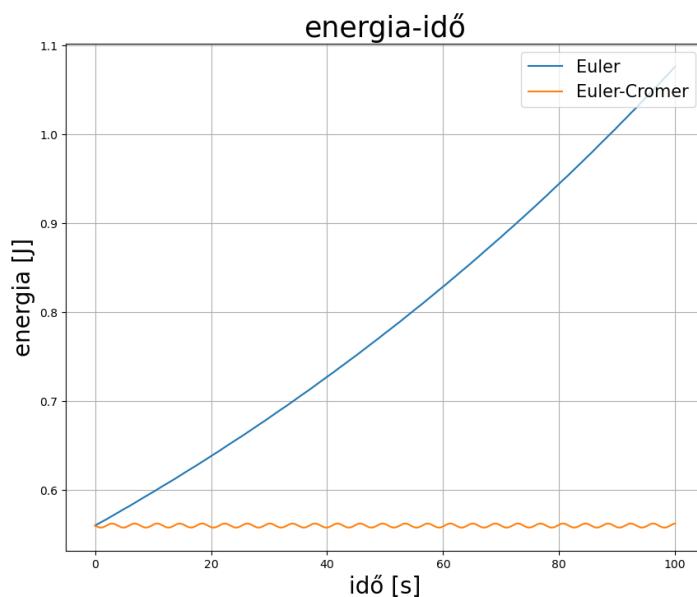
$$E = E_{kin} + E_{pot}$$

A matematikai inga estén arra számítunk, hogy konstans lesz az energia. Az Euler-Cromer módszer esetén ez majdnem teljesül is, mindenössze egy 4 ezeredes ingadozást figyelhetünk meg az energiában.



6. kép

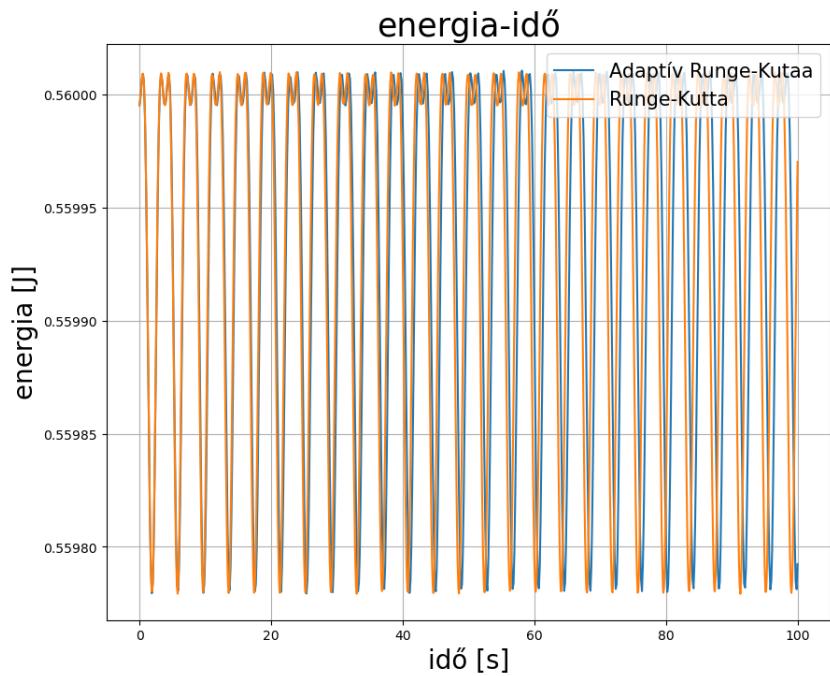
Kiváncsiságból készítettem egy ábrát ami a hagyományos Euler módszert is tartalmazza.



7. kép

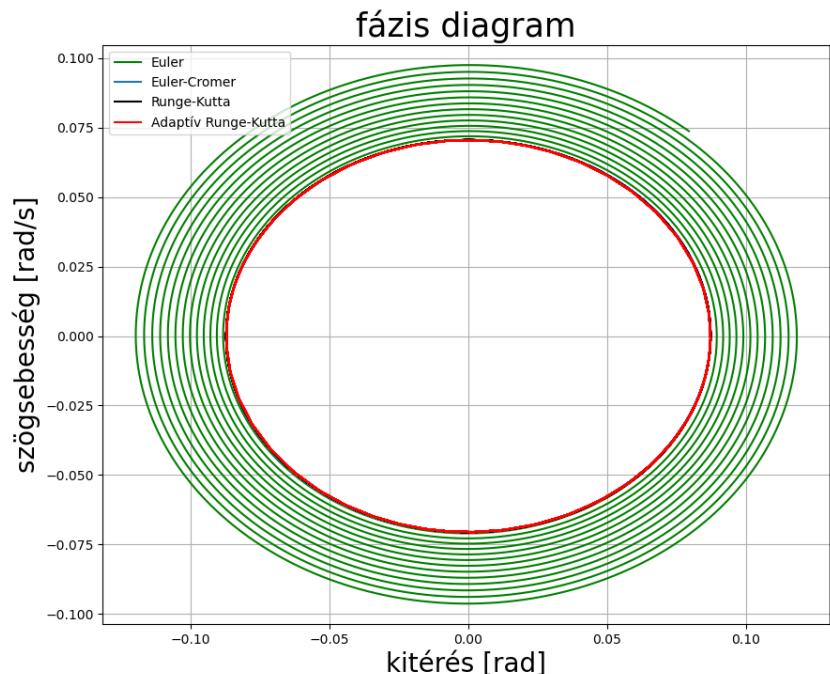
Pontosan az történt amit várni lehetett (1. házi) az Euler módszer esetén az energia rohamosan növekszik.

Ezen kívül megvizsgáltam a két Runge-Kutta szimulációhoz tartozó energiát. Itt már csak 2 tízezred ingadozás van az energiában.



8. kép

#### 2.1.5. fázis diagram



9. kép

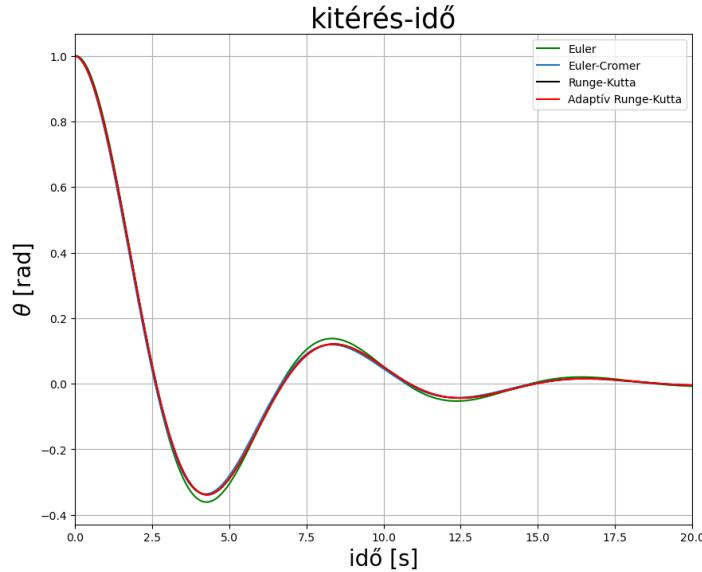
A matematikai inga estén megkaptam a várt ellipszis alakú fázis diagramot.

## 2.2. Csillapított inga

A második vizsgálandó eset a csillapított inga volt, ennek megfelelően a szimuláció futtatásakor a paramétereket a következőképpen módosítottam.

type	length [m]	damping coeff.	driving freq.	driving amplitude	$\theta(0)$	$\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
nonlinear	15	0.5	0	0	1	0	50

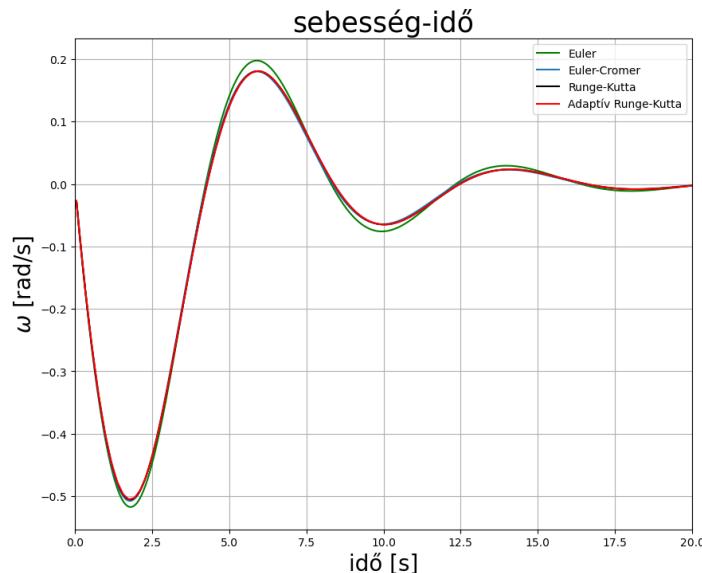
### 2.2.1. kitérés-idő diagram



10. kép

A sima Euler módszer esetén itt is tapasztalható némi ingadozás, de közel sem akkora mint az előzőekben.

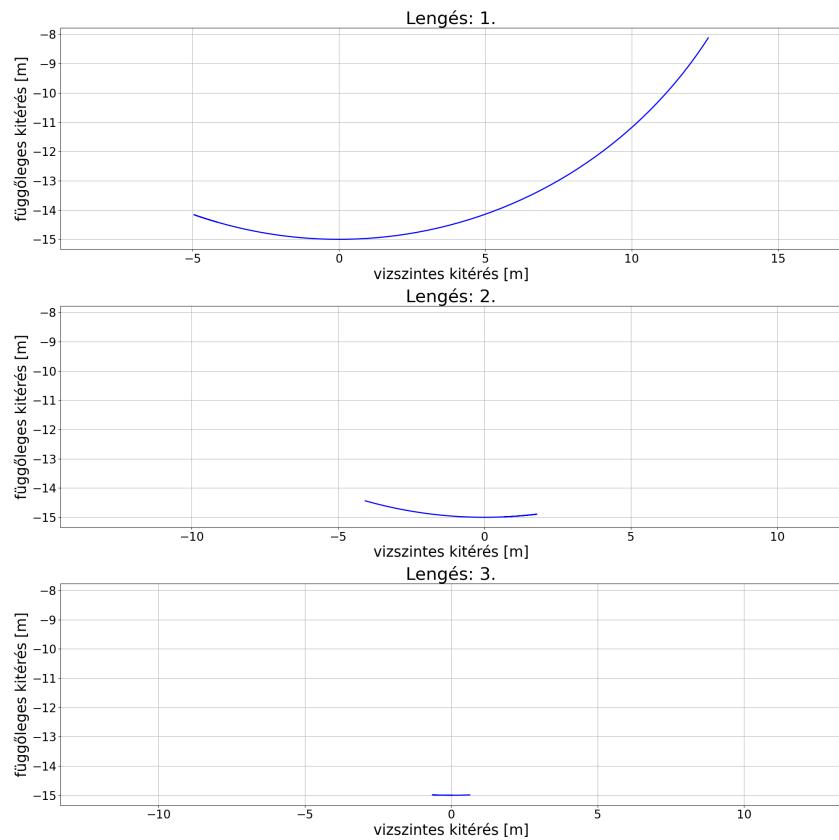
### 2.2.2. sebesség-idő diagram



11. kép

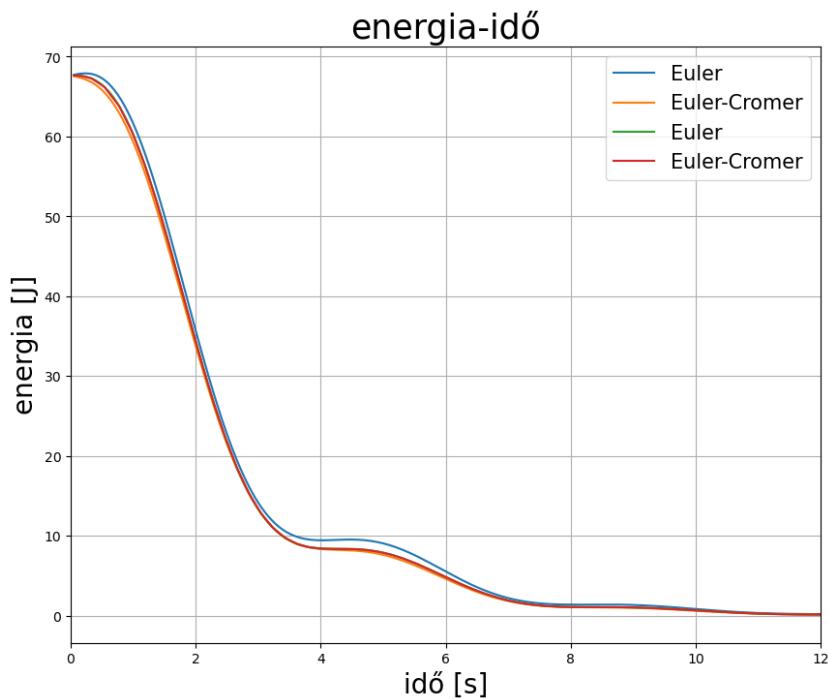
### 2.2.3. Az inga pályája

Az ábrázoláshoz próbáltam kisebb szakaszokra bontani a lengést.



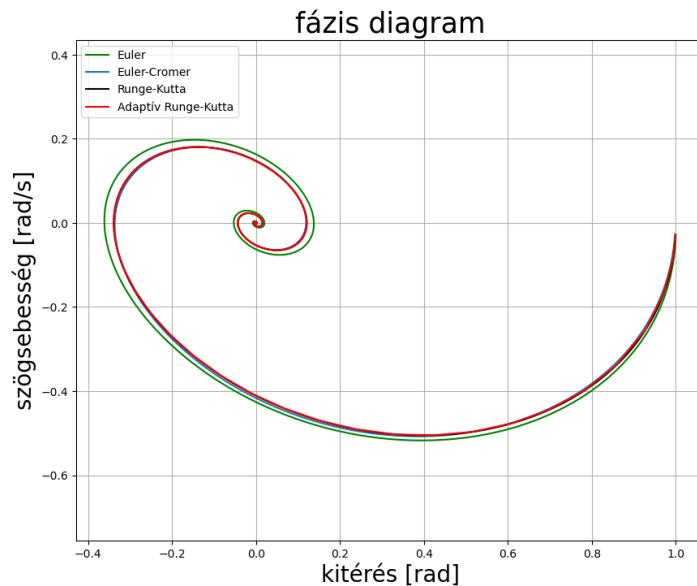
12. kép

### 2.2.4. energia-idő diagram



13. kép

## 2.2.5. fázis diagram



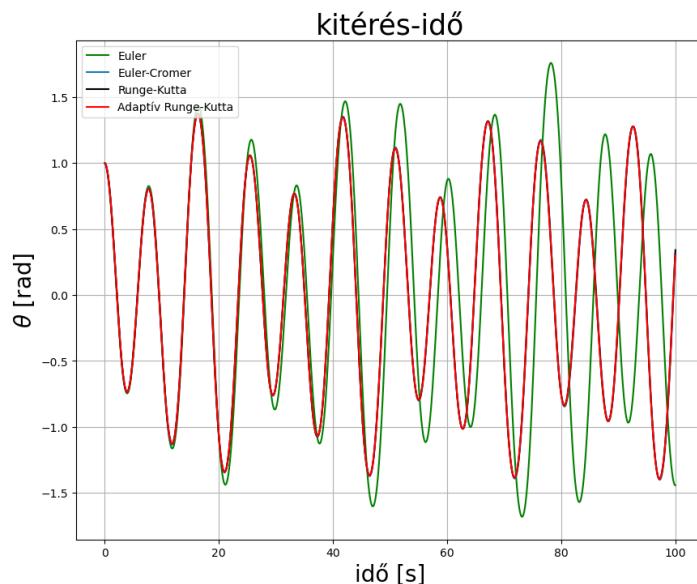
14. kép

## 2.3. Gerjesztett inga

A gerjesztett ingához a következő paramétereket használtam:

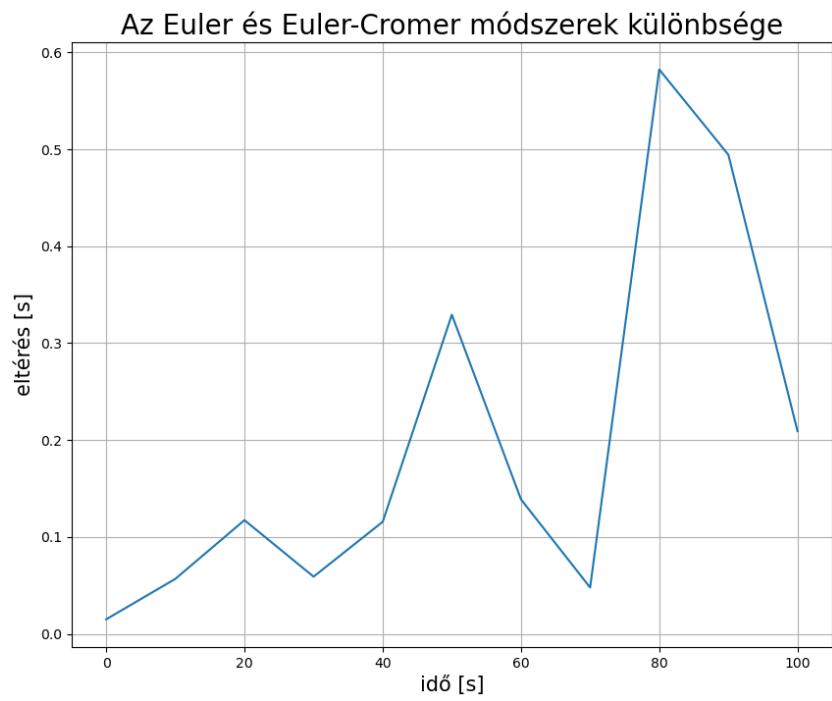
type	length [m]	damping coeff.	driving freq.	driving amplitude	$\theta(0)$	$\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
nonlinear	15	0	0.5	0.1	1	0	100

### 2.3.1. kitérés-idő diagram



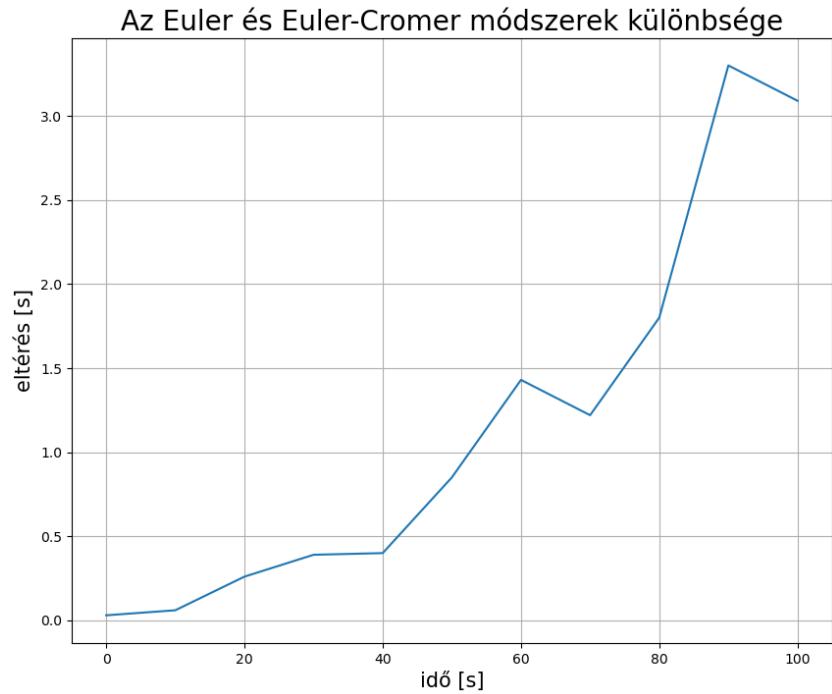
15. kép

Az Euler algoritmus futtatásakor csökkentenem kellett a dt paraméter értékét ötödére ( $dt = 0.01$ ), hogy egyáltalán "értekelhető" eredményt kapjak. Ismét megvizsgáltam a csúcsok közti eltérést, mind kitérés, mind időeltolódás szempontjából.



16. kép. A kitérések különbsége

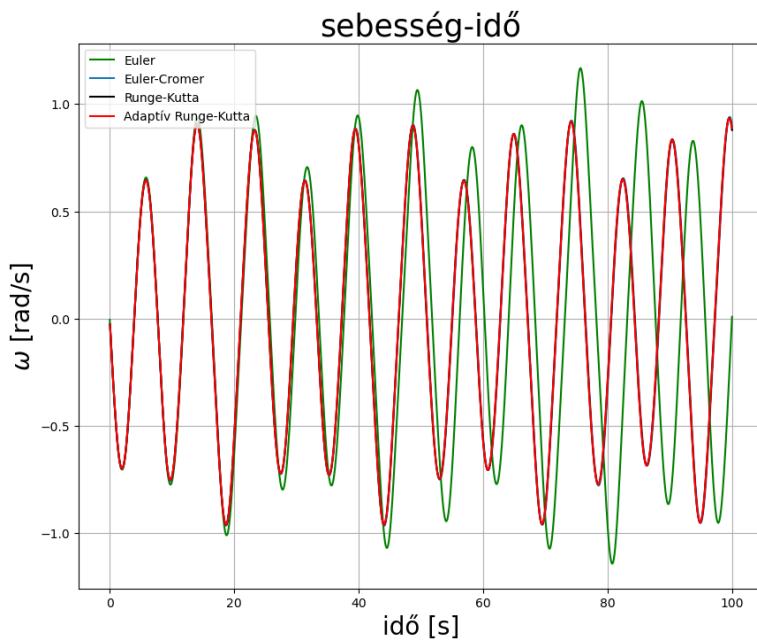
A különbség a két módszer között érdekesen viselkedik, ahelyett hogy folyamatosan nőne, ingadozik.



17. kép. Időkülönbség az amplitúdók között

Az előzőekkel szemben az időeltolódás folyamatosan nő.

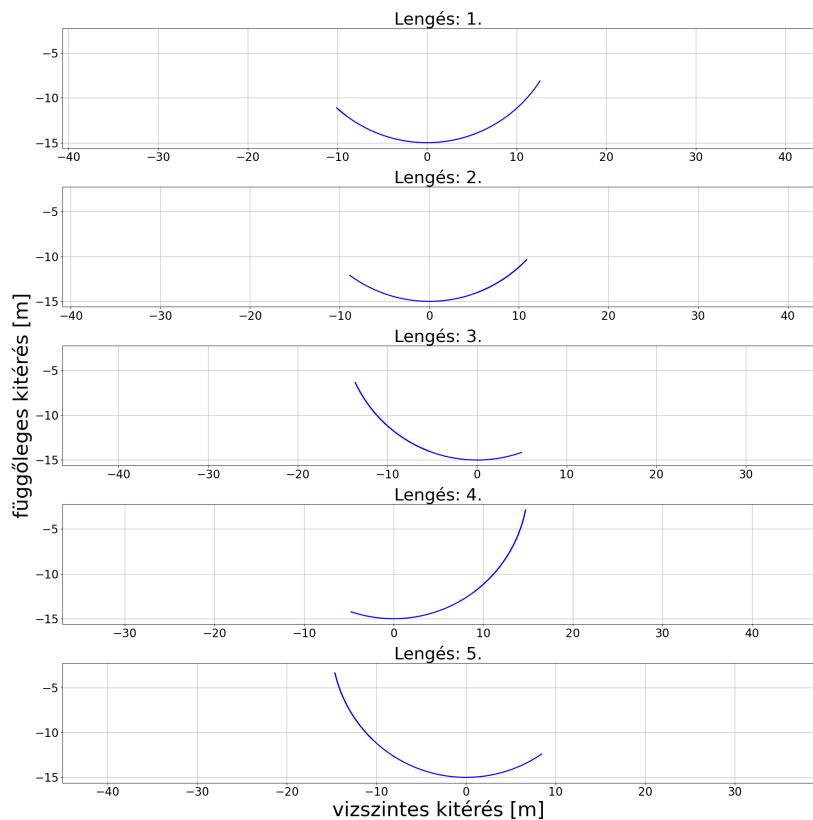
### 2.3.2. sebesség-idő diagram



18. kép

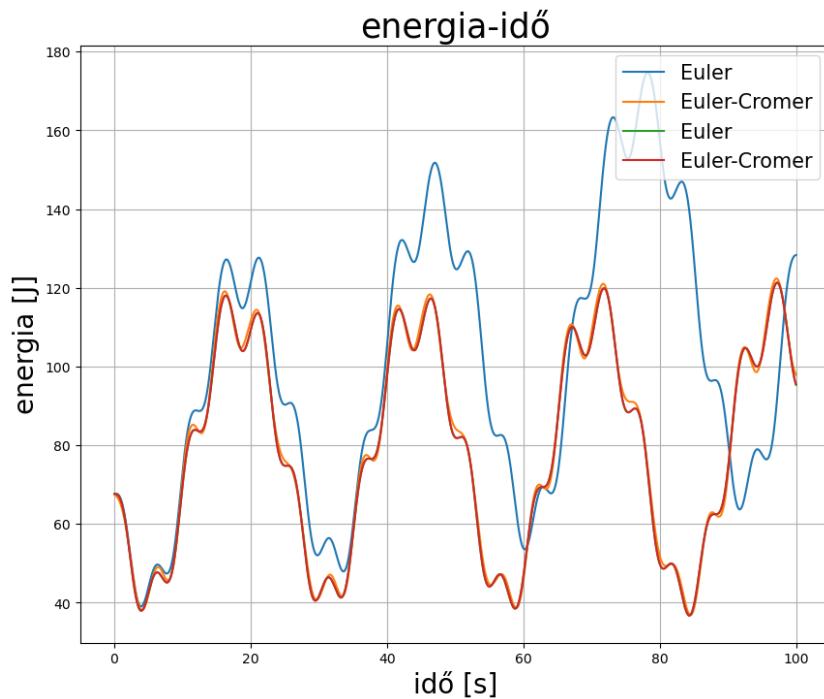
### 2.3.3. Az inga pályája

Az ábrázoláshoz a csillapított ingánál ismertetett módszert alkalmaztam.



19. kép

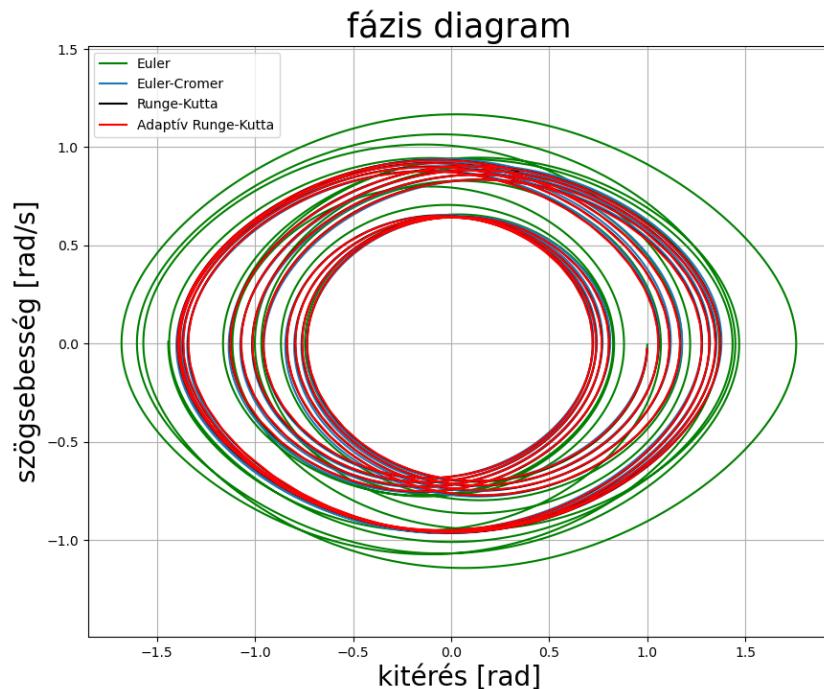
#### 2.3.4. energia-idő diagram



20. kép

Az energia-idő diagramot vizsgálva már tisztábban látszik, hogy ebben az esetben sem nyújt megoldást hosszú távon az Euler módszer.

#### 2.3.5. fázis diagram



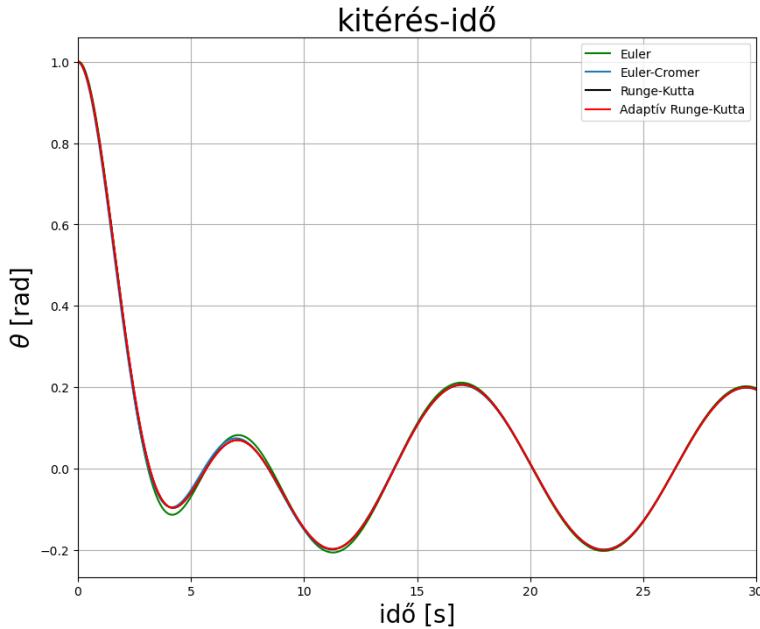
21. kép

## 2.4. fizikai inga

Ebben az esetben a paramétereket a következőnek választottam.

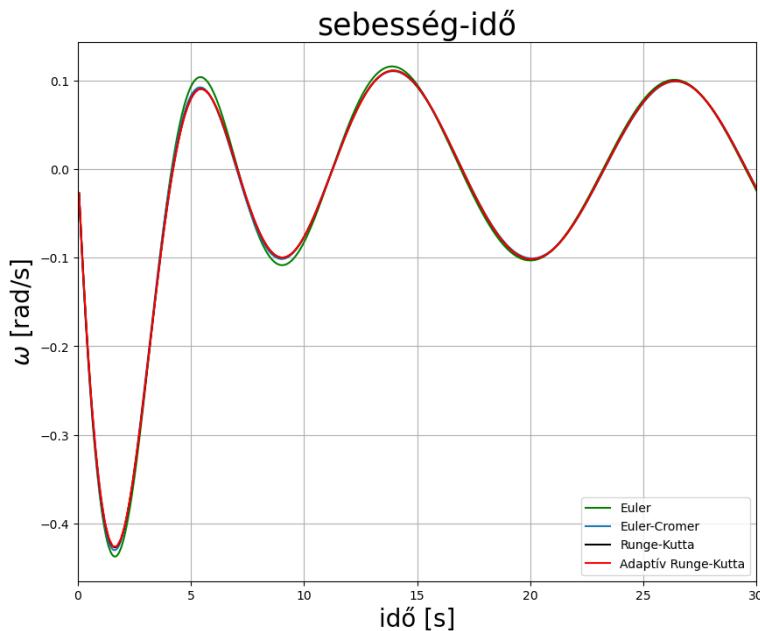
type	length [m]	damping coeff.	driving freq.	driving amplitude	$\theta(0)$	$\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
nonlinear	15	0.6	0.5	0.1	1	0	100

### 2.4.1. kitérés-idő diagram



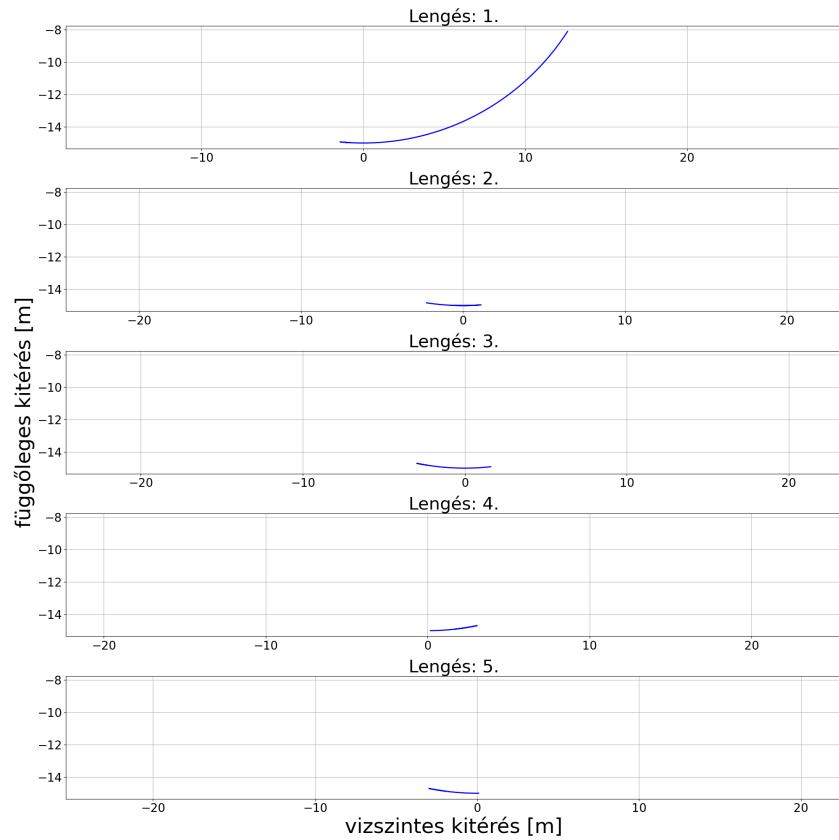
22. kép

### 2.4.2. sebesség-idő



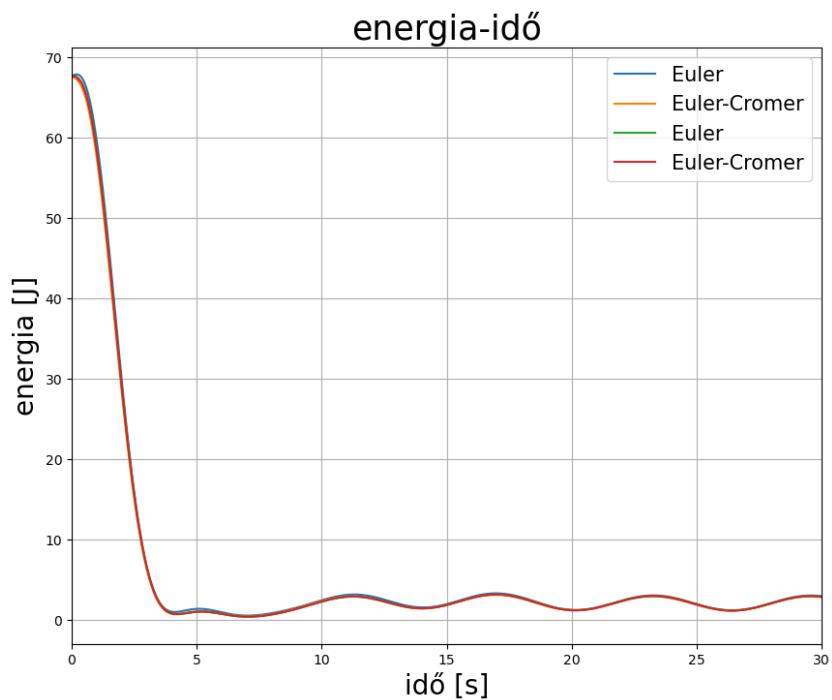
23. kép

### 2.4.3. Az inga pályája



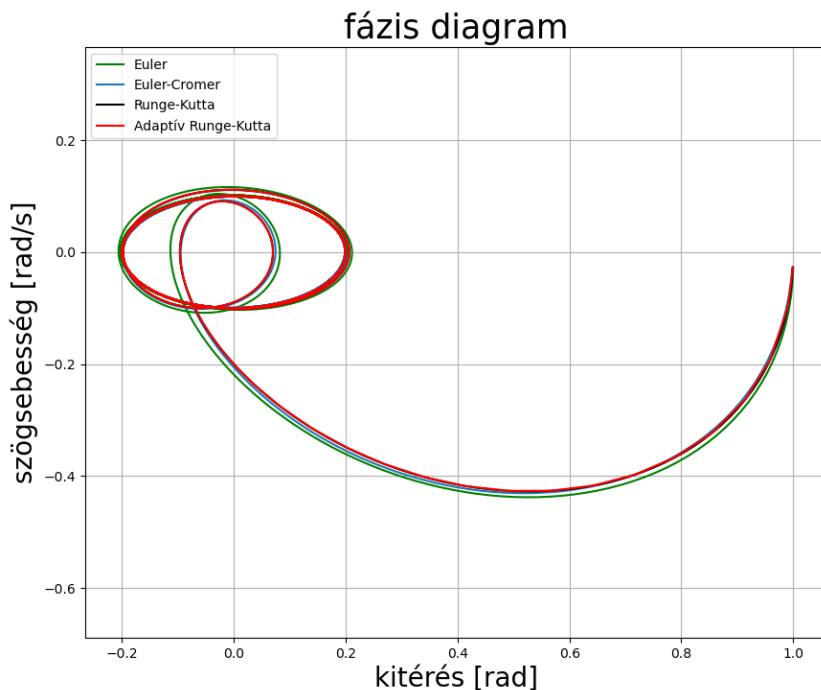
24. kép

### 2.4.4. energia-idő diagram



25. kép

#### 2.4.5. fázis diagram



A fázis diagrammon, valamint a többi, ehhez a szimulációhoz tartozó képen is az látszik, hogy sikerült olyan paramétereket választanom, amik egy idő után stabilizálják a fizikai ingát, és úgy viselkedik, mintha matematikai inga lenne. Kiváncsiságából futtattam egy második szimulációt is, mely már jóval kaotikusabb eredményeket adott. (A második szimuláció eredményei megtalálhatók a "pendulum.ipynb" notebookban)

### 3. Kettős inga

Az utolsó feladat egy kettős inga megvalósítása volt.

#### 3.1. A c++ kód

Létrehoztam egy új cpp file-t, majd átmentettem a régi kódot és a következőket alakítottam át rajta:

- Új változókat vezettem be: ingák hossza( $L_1, L_2$ ), tömegük ( $m_1, m_2$ ), kezdő kitérésük ( $\theta_1, \theta_2$ ), valamint kezdő szögsebességük( $\omega_1, \omega_2$ )
- Ezt követően kicseréltem az eredeti  $f$  függvényben található differenciálegyenletet, a forrásokban található link alapján, ami a kettős inga szimulációját valósítja meg.

4. kód. kettős inga differenciálegyenletei

```
Vector f(const Vector &x)
{
    double theta1 = x[0];
    double omega1 = x[1];
    double theta2 = x[2];
    double omega2 = x[3];

    Vector result(4);
    result[0] = omega1;
    result[1] = (-g * (2 * m1 + m2) * sin(theta1) - m2 * g * sin(theta1 - 2 * theta2)
    - 2 * sin(theta1 - theta2) * m2 * (pow(omega2, 2) * L2 + pow(omega1, 2) * L1 *
    cos(theta1 - theta2))) / (L1 * (2 * m1 + m2 - m2 * cos(2 * theta1 - 2 * theta2)));
    result[2] = omega2;
```

```

    result[3] = (2 * sin(theta1 - theta2) * (pow(omega1, 2) * L1 * (m1 + m2) +
g * (m1 + m2) * cos(theta1) + pow(omega2, 2) * L2 * m2 * cos(theta1 - theta2))) /
(L2 * (2 * m1 + m2 - m2 * cos(2 * theta1 - 2 * theta2)));
}

return result;
}

```

- Végül a main függvényben bekértem a változók értékekeit és sima Runge-Kutta segítségével elvégeztem a szimulációt.

### 3.2. A python kód

A pythonban két függvényt hoztam létre, hogy ábrázolni tudjam a kettős inga mozgását.

- `plot_double_pendulum`: A függvény az alsó inga vízszintes és függelges kitéréseinek koordinátáit számolja ki, így tudom ábrázolni az inga pályáját.

```

1 def plot_double_pendulum(theta1,lenpen1,theta2,lenpen2):
2     x = lenpen1 * np.sin(theta1) + lenpen2 * np.sin(theta1 +theta2)
3     y = -(lenpen1 * np.cos(theta1) + lenpen2 * np.cos(theta1 + theta2))
5. kód. Kettős inga pályája - kódrészlet

```

- `phase`: A fázis diagram megválósítását kettős inga esetén úgy értelmeztem, hogy a második inga szögsebességét ábrázoltam szintén a második inga kitérésében függvényében.

```

1 def phase(theta1_double,omega1_double, theta2_double, omega2_double):
2     theta = theta1_double + theta2_double
3     omega = omega2_double
6. kód. Kettős inga fázis diagramja - kódrészlet

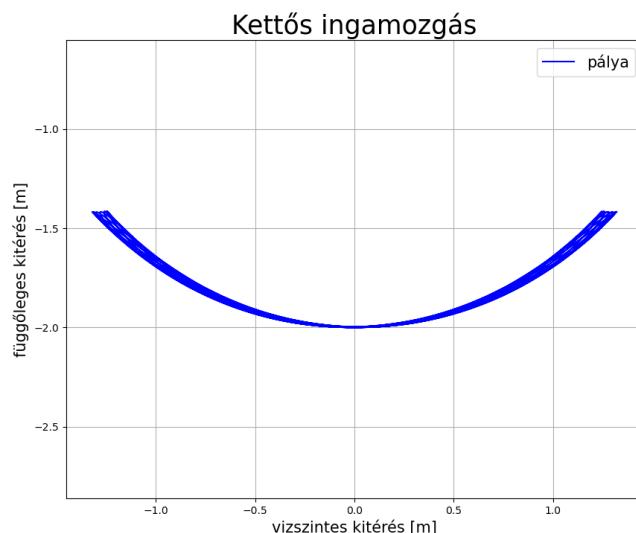
```

### 3.3. A szimulációk

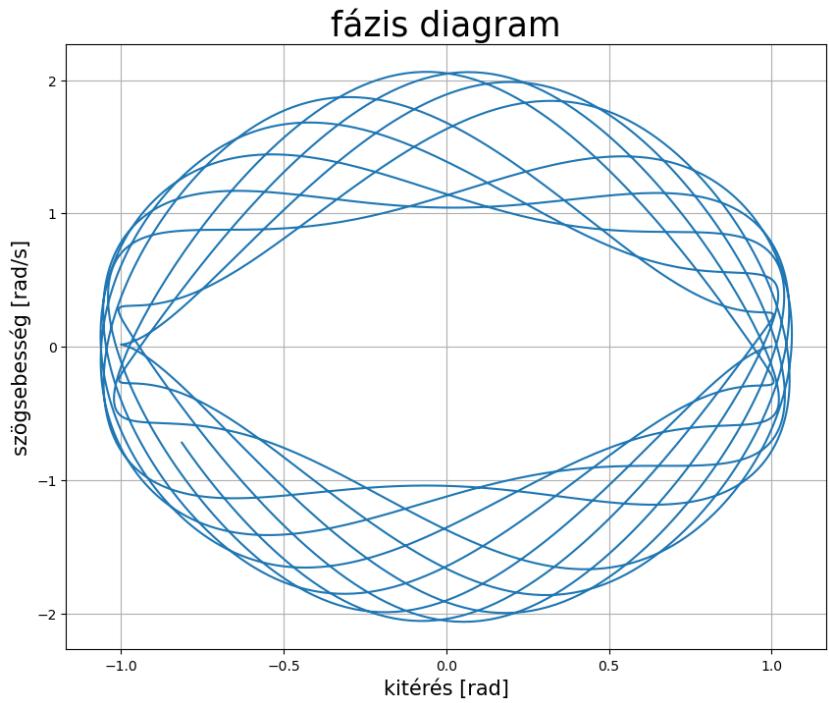
#### 3.3.1. első szimuláció

1. length [m]	2. length [m]	1. mass [kg]	2. mass [kg]	first $\theta(0)$	first $\omega(0)$	second $\theta(0)$	second $\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
1	1	1	1	0.5	0	0.5	0	20

Az első szimulációhoz nagyon óvatatosan választottam meg a paramétereiket.



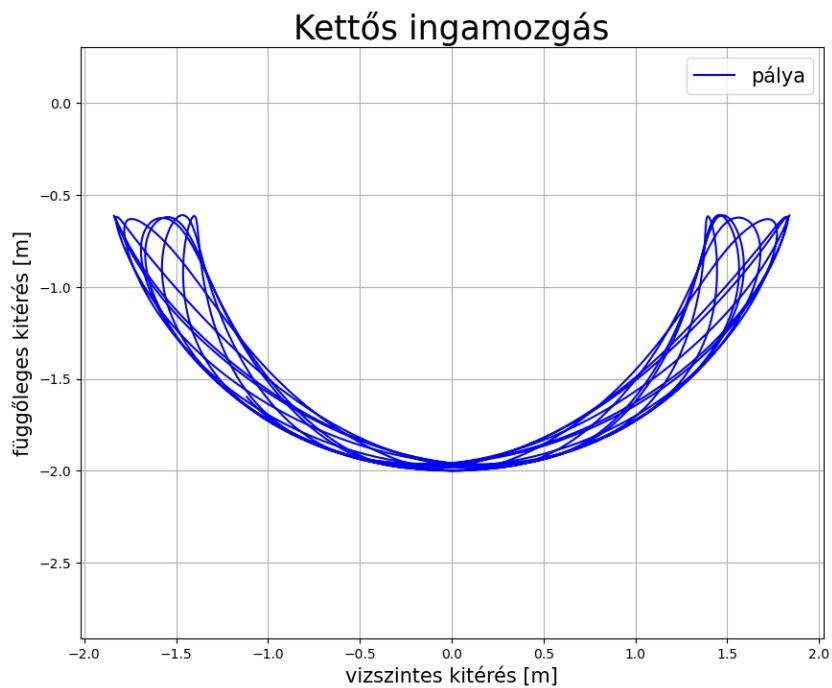
A fázis diagramon még mindig szépen kivehető az ellipszis szerű alak, amit a matematikai inga esetén láttunk.



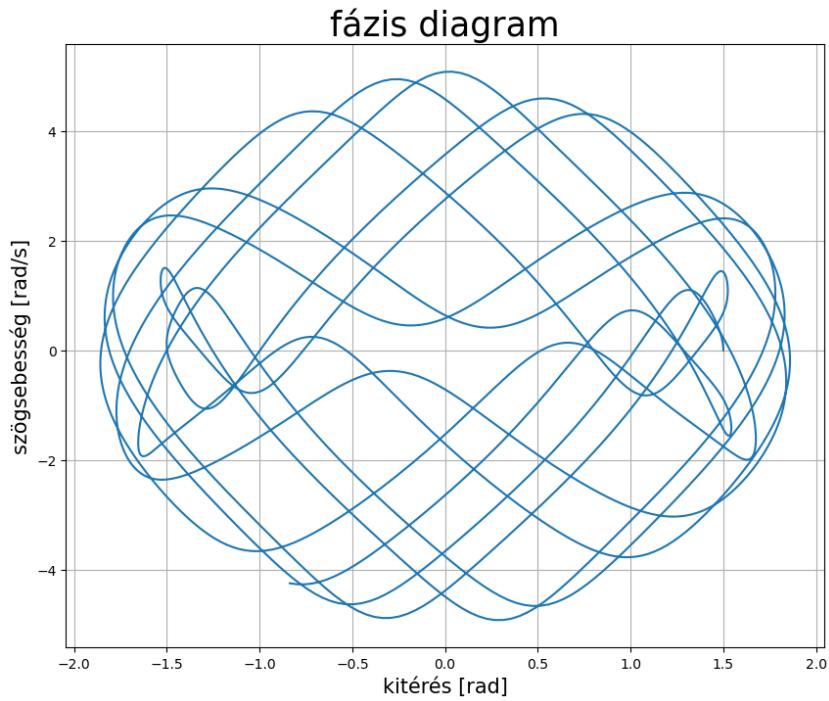
### 3.3.2. második szimuláció

Először csak egy apró módosítást végeztem, duplájára növelte a második inga kitérését.

1. length [m]	2. length [m]	1. mass [kg]	2. mass [kg]	first $\theta(0)$	first $\omega(0)$	second $\theta(0)$	second $\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
1	1	1	1	0.5	0	1	0	20



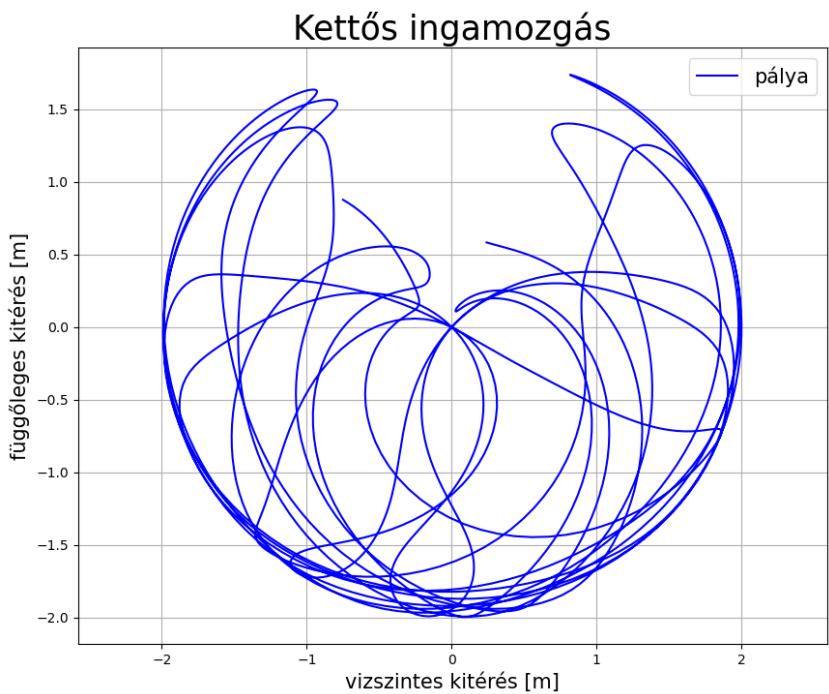
Ez már kicsit közelebb van a kaotikus mozgáshoz.



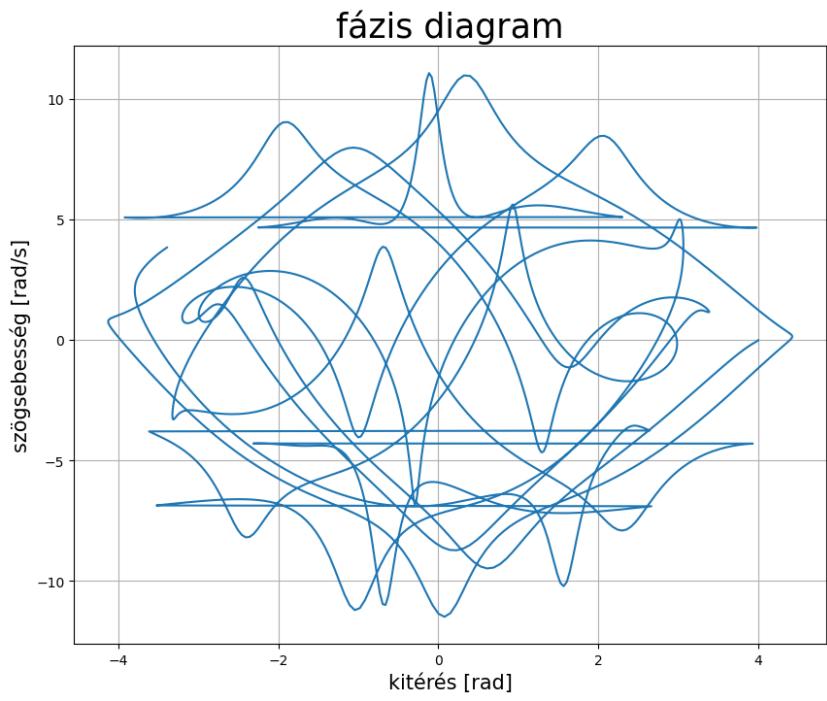
### 3.3.3. harmadik szimuláció

A harmadik szimuláció során már jóval nagyobb szögben tértettem ki mind a két ingát.

1. length [m]	2. length [m]	1. mass [kg]	2. mass [kg]	first $\theta(0)$	first $\omega(0)$	second $\theta(0)$	second $\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
1	1	1	1	1.5	0	2.5	0	20



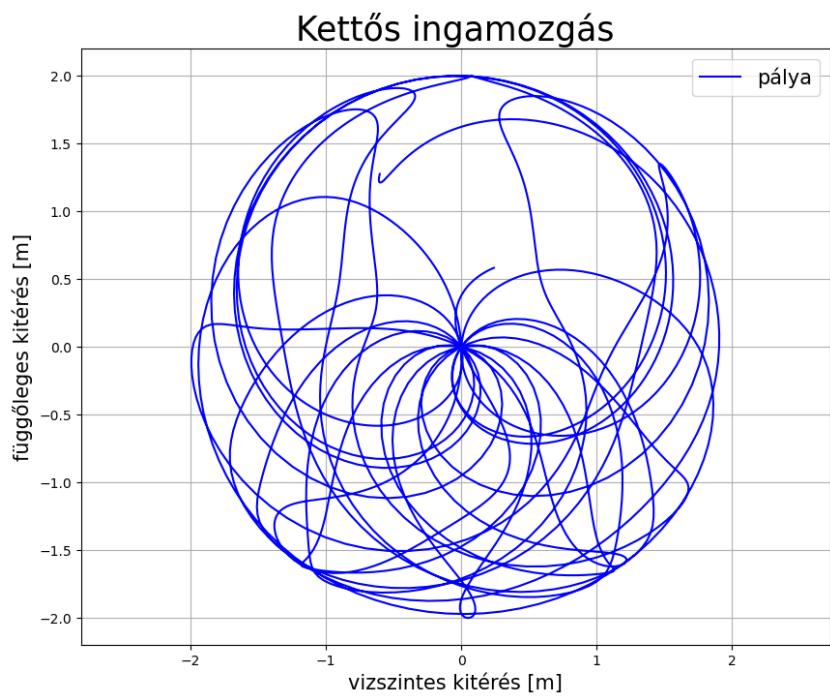
Ezen szimuláció során már kellően kaotikus mozgást sikerült elérni.

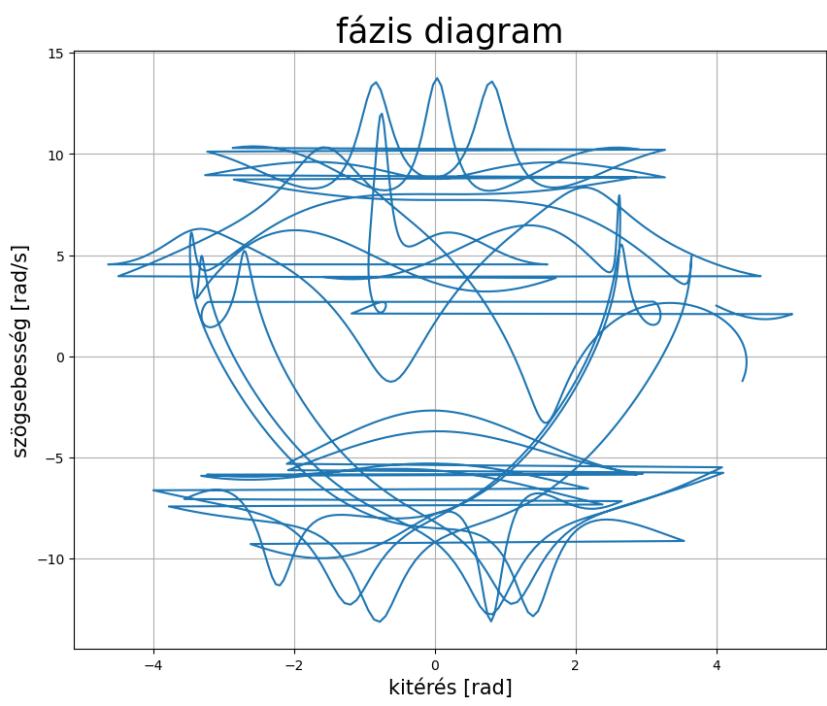


### 3.3.4. negyedik szimuláció

Az utolsó szimuláció során nagy kitéréseket alkalmaztam, és még kezdősebességet is adtam az ingáknak, ezzel elérve, hogy átforduljon.

1. length [m]	2. length [m]	1. mass [kg]	2. mass [kg]	first $\theta(0)$	first $\omega(0)$	second $\theta(0)$	second $\omega(0)$	$t_{max}$ [s]
1	1	1	1	1.5	2.5	2.5	2.5	20





#### 4. Források

- matematikai inga: [https://hu.wikipedia.org/wiki/Matematikai\\_inga](https://hu.wikipedia.org/wiki/Matematikai_inga)  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Pendulum\\_\(mechanics\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Pendulum_(mechanics))
- fizikai inga: [https://hu.wikipedia.org/wiki/Fizikai\\_inga](https://hu.wikipedia.org/wiki/Fizikai_inga)
- kettős inga - diffegyenet: <https://web.mit.edu/jorloff/www/chaosTalk/double-pendulum/double-pendulum-en.html>