Міністерство освіти, науки, молоді та спорту України Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра

СШІ

Лабораторна робота №8

Виконав:

ст. групи КН-107

Древницький Ю.А.

Прийняв:

Старший викладач

Гасько Р.Т

Обов'язковий розділ - Зауваження

#### Тема:

Утилітарні класи Java SE. Обробка масивів і рядків. Інтерактивні консольні програми для платформи

### Мета:

- Розробка власних утилітарних класів.
- Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.
- Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

#### Вимоги:

- 1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою *Java* в середовищі *Eclipse* для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає номеру студента в журналі групи з поверненням до початку. Наприклад 1 ->1, 2->2, ..., 15->15, 16->1, 17->2, ..., 30->15, 31-1 і т.д.
- 2. Використовуючи програму рішення завдання відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню:
- а. введення даних;
- b. перегляд даних;
- с. виконання обчислень;
- d. відображення результату;
- е. завершення програми і т.д.
- 3. Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми:
- а. параметр "-h" чи "-help": відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
- b. параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.
- 4. При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
- 5. Продемонструвати використання об'єктів класу StringBuilder або

StringBuffer (http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/...)

6. Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію - розробити власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див. https://en.wikipedia.org/wiki/Helper\_class) та для обробки даних використовувати відповідні статичні методи.

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/classvars.html

7. Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету java.util.regex ( Pattern , Matcher та ін.), docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/regex/package-summary.html https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/regex/Pattern.html https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/regex/Matcher.html а також відповідні методи класу String ( matches , replace , replaceFirst , replaceAll , split ) - docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/String.html

# Розробник:

Студент академічної групи КН-107

Древницький Юрій Анатолійович

Варіант 18

# Загальне завдання:

3. Ввести декілька рядків. Розбити на дві групи: рядки, довжина яких менша за середню; рядки, довжина яких не менше середньої. Вивести рядки та їх довжину по групах.

### Розв'язок:

```
press "-h" for help; or "-d" for other debug instructions

-h

use this shit to sort your strings

-d

enter your strings in console line

my strings here or yes?
short Strings:

my
or

mid-long Strings:

strings
here
yes?
```

## Код:

```
AJIFOPHTM:

import java.util.Scanner;

public class trashEight implements standartOrNot {

   public static final String help = "-help";
   public static final String debug = "-debug";
   public static final String debug = "-debug";
   public static final String d = "-d";

public void someStrSortStuff(Scanner scanner)

{

    String nextLine = scanner.nextLine();
    nextLine = nextLine.trim();

    if (!nextLine.equals("")) {

        if (nextLine.equals(help) | nextLine.equals(h))

        {

            help();
            someStrSortStuff(scanner);
        }
        else if (nextLine.equals(debug) | nextLine.equals(d))
        {

            debug();
            someStrSortStuff(scanner);
        }
```

```
public void help()
public void debug()
```

```
Інтерфейс:
public void debug();
   Тест:
```

### Висновок:

- Я розробив власний утилітарний клас.
- Я Набув навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.
- Я реалізував діалоговий режим роботи з користувачем у консольних програмах мовою Java.