

个人信息

姓名：陈欣聪（男）

出生年月：1990.11

联系电话：18116302795

工作年限：5年以上

职位：web工程师

邮箱：STLCXC@163.com

项目经验

上海秀店网络科技有限公司

1. 服务端

◦ 某电视台app（2018/10-至今）

包含电视节目查看提醒，商城，玩游戏，抢红包等一系列功能的app

- app对接阶段，对于接口规范参与了讨论设计，统一了整个客户端接口标准
- 开发了锦鲤活动全部逻辑，在设计上对于消息队列的合理运用，解耦了app原生逻辑与活动逻辑的耦合
- 对于抽奖逻辑，开发了一套奖品分发逻辑，用于正太分布奖品
- 在redis的运用上：token存入redis实现了session共享，以及避免jwt对于发放时间不可中途把控的缺点；通过sortedset实现了最常玩的游戏；通过过期key实现了定时任务。
- 参与了阿里云互动直播邀测，设计了部分直播逻辑原型

◦ 秀店2.0（2018/8-2018/10）

电商平台，包括商品，库存等（我参与了推广部分，合伙人规则制定以及分润结算）

- 推广模块app端（对接安卓ios需求出接口）
- 以及后台接口开发（参与一些业务逻辑设计开发）

上海金桥信息股份有限公司

1. 服务端

◦ 会议平台系统（2016/10-2018/8）

基于第三方音视频sdk的一套会议系统。能够建会、约会、控会、直播、录播的会议的基础产品。衍生了教育行业-公开课直播、法院行业-执行值守等定制产品。

- 设计阶段：
 1. 引入认证中心的概念解决了之前项目中，每个项目都要独立开发一套用户系统以及系统间互相同步的问题；
 2. 设计了统一权限管理和外部应用介入管理，解决了之后开发其他微服务接入配置统一设置、存放、分发的的问题；
 3. 推进了使用markdown书写文档的规范，有效的提高了文档书写、发布、迭代、共享的效率
- 开发阶段：
 1. 开发了第三方node.js的sdk，方便公司其他同样技术栈的小伙伴接入，对外提供标准的http接口方便其他语言实现接入；

2. 参与了钉钉对接通讯录、短信调用、外部录播直播接口调用的设计和开发，落地了每个服务单一指责的架构形式；
3. 使用mocha.js、nock、suptest实现自动化单元测试，有效提高了敏捷开发过程中快速迭代带来的代码健壮性风险；
4. 使用新版本node.js的async/await进一步改进异步代码的可读性；
5. 引入基于git-flow的开发流程，帮助团队从svn切换到git，解决了基础代码分支出来的项目代码过多互相混乱的问题。还解决了版本发布的规范性，使得开发分支明确，处理线上bug时团队协作清晰；
6. 对于mongodb参与设计、推进了集群的使用，提高了系统的并发性能、以及数据库的稳定性。通过尝试总结优化了数据库设计，使得1000qps的请求时间从6s减少到了3s；
7. 引入redis缓存页面，加快了jade模板页面的渲染效率，省去了重构模板引擎的时间

■ 部署阶段：

1. 使用docker、alinode、newrelic管理发布和监控线上以及测试环境。使得团队发现代码设计以及疑难bug的概率大大提升，并且使得性能优化变得更加直观可见
2. 配置nginx与各服务集群，使得平台管理的服务唯一，通过nginx完成同一服务下各个实例的负载均衡

○ 排课系统（2015/5-2016/5）

■ 基于老师的排课系统

- 在预约系统的基础上，加大了对backbone.js的使用能够开发一些抽象化的组件方便团队复用

○ 会议预约系统（2014/10-2015/12）

■ web预约，配合安卓终端放置会议室的预约系统

- 替换了公司内部框架，换成了更加开源的express框架，解决了原来框架中数据库只能sqlite以及设计上全部数据内存持久化的不可靠性。
- 引入mongodb作为主力数据库

○ 公告系统（2013/10-2014/10）

■ web界面排版，配合安卓以及windows终端展现的公告服务系统

- callback时期，使用async.js管理异步代码的可读性
- 前段刚接触backbone.js，通过设计文件下载、查看、管理等功能第一次实现了组件化开发。

2. 客户端

○ 微信的门禁（2015/10-2016/10）

■ 对接企业微信、以及门禁提供厂商，使用扫一扫打开公司的门禁系统

- 尝试了微信对接，解决了有些同事忘带门禁卡无法进入公司拿东西的问题

○ html5扫一扫导航（2016/2-2016/6）

■ html制作的简易导航流程，配合门禁内置微信体系中

- 配合当年公司推进的导览机项目，方便一些点位稀少的环境中也可以完成导览

○ 开发了基于backbone.js的表格以及分页组件

■ 对于多个项目的总结，开发了一些基于backbone.js的可复用组件。如：基于collection自动生成的可定制表格

○ 对接钉钉的html5小应用（通讯录同步）

钉钉的对接，类和微信对接类似

3. 其他

- 写过基于阿里云的短信的npm模块（当时官方还不支持nodejs）
- 写过梦幻西游加点简易版模拟器。结果了当时系统更新年代久远已经没有当前版本可用的加点模拟器问题
- 写过第三方的api封装模块（系统和短信差不多）

专业技能

1. 服务端

- node.js（es6以及async/await）express和koa等web框架（语言框架）
- golang语言gin框架
- docker（部署）、linux
- mongodb（数据库）、mysql
- rabbitmq（消息队列）、MQTT、socket.io
- nginx（负载均衡）
- redis（缓存）

2. 客户端

- backbone.js（组件化基础框架）
- react、vue（包含很好生态圈的view层）

3. 工具

- git，熟悉gitflow流程
- vscode（友好typescript）
- mocha、postman（测试）
- restful api
- markdown（文档）

教育经历

上海第二工业大学 本科（学士） 软件工程专业 英语(cet-4)