

Kypc:

«Разработка веб-страниц на языке разметки HTML5 с использованием каскадных таблиц стилей CSS3»

Модуль 5. Таблицы

Модуль 6. Позиционирование.

Верстка web-страниц блоками

Задание 1

Реализовать html-страницу с таблицей.

Требования:

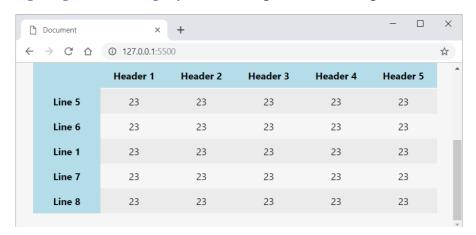
- при прокрутке страницы вниз заголовок таблицы должен прибиваться к верху страницы (скриншот 2);
- при прокрутке таблицы вправо первый столбец таблицы должен прибиваться к левому краю страницы (скриншот 3);
- при задании стилей не создавайте ваши классы, а используйте псевдоклассы first-child, last-child, nth-child.



Пример конечного результата (без скроллов):

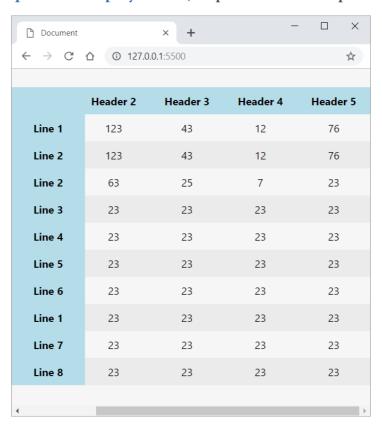
	Header 1	Header 2	Header 3	Header 4	Header 5
Line 1	23	123	43	12	76
Line 2	23	123	43	12	76
Line 2	34	63	25	7	23
Line 3	23	23	23	23	23
Line 4	23	23	23	23	23
Line 5	23	23	23	23	23
Line 6	23	23	23	23	23
Line 1	23	23	23	23	23
Line 7	23	23	23	23	23
Line 8	23	23	23	23	23

Пример конечного результата (с вертикальным скроллом):





Пример конечного результата (с горизонтальным скроллом):



Задание 2

Реализовать html-страницу с боковым раскрывающимся меню. Требования:

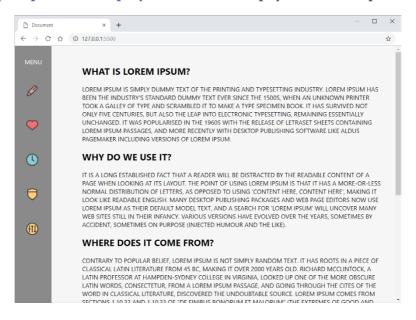
• меню должно занимать всю высоту браузера;



- при прокрутке содержимого страницы меню остается на месте (скриншот 2);
- при наведении на блок меню оно должно плавно (за 1 секунду) раскрываться на полную ширину поверх содержимого (скриншот 3); если мышку убрать с блока меню, то происходит плавное возвращение в исходное состояние;
- при наведении мышкой на пункты меню необходимо выделять их более темным фоном.

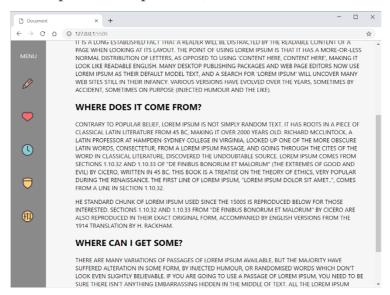
При выполнении задания можно обойтись без создания отдельной анимации, а использовать стиль **transition**.

Пример конечного результата (меню свернуто, начало страницы):

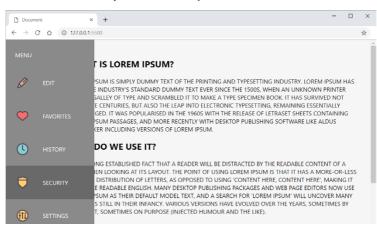




Пример конечного результата (меню свернуто, страница прокручена к середине содержимого):



Пример конечного результата (меню свернуто, меню развернуто, мышкой навели на пункт Security):





Задание 3

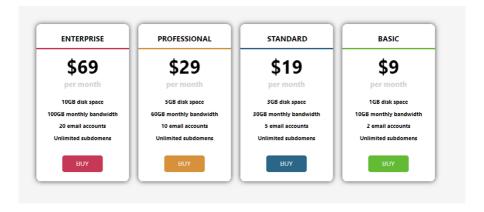
Реализовать html-страницу с выбором плана подписки.

Требования:

- верстать с помощью блоков;
- при наведении на блок он должен плавно (за 1 секунду) увеличиваться в ширину и высоту, но при этом остальные блоки не двигаются (скриншот 2).

При выполнении задания можно обойтись без создания отдельной анимации, а использовать стиль transition.

Пример конечного результата (без наведения мышкой):





Пример конечного результата (при наведении мышкой на блок **Standard**):

