

Курс: «Введение в язык программирования Python»

Модуль 16. Параллельное, многопоточное, сетевое программирование

Тема: Параллельное, многопоточное, сетевое программирование. Часть 2

Задание 1

Реализуйте клиент — серверное приложение, позволяющее двум людям играть в игру крестики — нолики. Один из игроков инициирует игру, если второй игрок подтверждает, то игра начинается. Игру можно прекратить, тот кто прекратил игру считается проигравшим. После завершения игры, можно инициировать повторный матч.

Задание 2

Реализуйте клиент — серверное приложение, позволяющее передавать файлы. Один пользователь инициирует передачу файла, второй подтверждает. После подтверждения начинается отправка. Если отправка была удачной необходимо сообщить об этом отправителю.

Задание 3

Реализуйте клиент — серверное приложение, позволяющее пользователям общаться в одном чате. Каждый пользователь входит в чат под своим логином и паролем. Сообщение, отправленное в чат видно всем пользователям чата.