ETロボについて



□ 概要

- 1. ETロボの各部について
- 2. 走行の流れ
- 3. 色の設定
- 4. 色の判断
- 5. 距離検出について







※画面イメージ black 800 680

一回プッシュスイッチを 押すごとに、値をとる

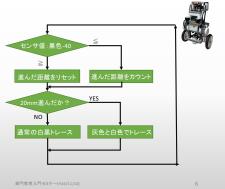
- 闘値を決めるにあたってのwhiteとblack, そして、灰色検出のためのgrayの値は 重要で、環境が変化するごとに、設定し なおさなければならない。
- よって、calibrater()関数を用いて、1回走 行させるごとにこれらの値を取得し、画 面に表示した。
- ・また、10msごとに3回抽出し、それらの 平均値を設定した。

白黒の判断 (W+B)/2=700 G=680 white = 600 black = 800 としたとき、その閾値は gray = 680 (W+B)/2 = 700となる。センサーの値が 700位上のとき"黒"と判断し、 700未満のとき"白"と判断する しかし、この方法では、灰色を判断できない (680は、"白"と検出する)

灰色の判断

"黒"でない状態が、20mm 続いた場合に、 闘値を" <mark>灰</mark> 色-30" とすることで、 灰色の 検知を可能とした

• 距離の検出は、サーボモー タに内蔵されている回転角 度検出センサ(ロータリエンコーダ)を利用した



ロータリエンコーダについて



東行節欄[mn] = (在9イヤ北行節離・至9イヤ北行。 $\Delta D[mm] = \frac{\left(D_g + D_i\right)}{2}$ $\cdots \cdots (1)$ $D[mm] = \sum_{j=0}^{n} \Delta D_{j}$ ਅਵੇਨਜ਼ਜ਼ਜ਼ਗ਼ਿਆ (= ਜ਼ਿਸ਼੍ਰੀ ਸਾਹ) = (%



 $\begin{array}{c} (360) \\ \text{TFSMAR(log)} & \text{PRICO} = \text{FM} & \text{RRICO} \\ \theta_R[\deg] = E_{Ro} - E_{Ro-1} \\ \theta_L[\deg] = E_{Lo} - E_{Lo-1} \end{array}$

"とある組み込みエンジニアのプログ-[ETロポコン]状 無計算 その1"より引用

左図を参考に、10msごとに、 10ms前からどれだけ進んだ

かを計算するコードを作成し

• 計算された値を走行距離を格

納する変数に加算することで、 何mm走行したかを計算した。

走行距離計算

右に作成したコードを示す

<グローバル変数>

float r_kyori, r_soukyori = 0.0, I_kyori, I_soukyori = 0.0, r_kyori0 = 0.0

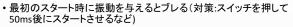
static int r_angle, l_angle, r_angle0, l_angle0;

r_angle = r_angle0 - nxt_motor_get_count(NXT_PORT_B); r_soukyori += r_kyori;

|_angle = |_angle0 - nxt_motor_get_count(NXT_PORT_C); if(|_angle < 0) |_angle= -|_angle; |_kyori = 2 * 3.141592 * 75 *((double)|_angle/360); |_soukyori += |_kyori;

r_angle0 = nxt_motor_get_count(NXT_PORT_B); l_angle0 = nxt_motor_get_count(NXT_PORT_C);

気づいたこと



- コードに誤りがあり、無限ループに入ってしまった場合、電池を取り出す他、停止させる方法がない(めんどくさい)
- コネクタがしっかり刺さっていない状態だと、誤作動を起こしやすい
- ・とにかく時間をかけて試行錯誤することが大事である。
- 組み込み系はやはり楽しいです。

参考文献



• http://embedded0engineer.blog.fc2.com/blog-entry-21.html 移動距離計算について

