
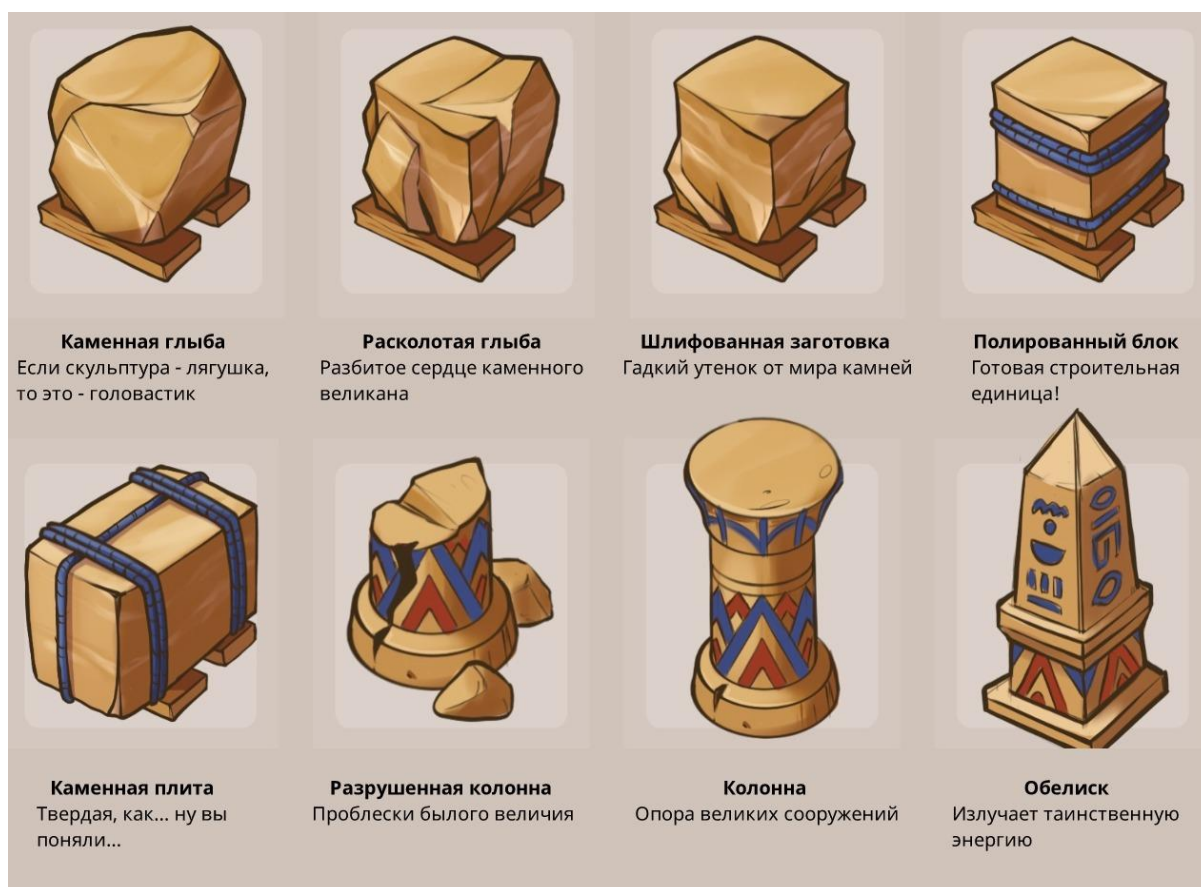


## Тестовое задание на позицию сценарист в VK MY GAMES

1. Переписать диалоги из tutorials согласно своим представлениям об идеальном тексте. Сохранение комедийной составляющей и связи с сеттингом **обязательно**.

Задание выполнено в:  Алексей Ершов\_Диалоги\_Тutorial .

2. Написать название и описание для предметов. Игрок встречается с этими предметами на игровой доске.



1. Каменная глыба - "Если скульптура - лягушка, то это - головастик"
2. Расколота глыба - "Разбитое сердце каменного великана"
3. Шлифованная заготовка - "Гадкий утенок от мира камней"
4. Полированный блок - "Готовая строительная единица!"
5. Каменная плита - "Твердая, как... Ну вы поняли..."
6. Разрушенная колонна - "Проблески былого величия"
7. Колонна - "Опора великих сооружений"
8. Обелиск - "Излучает таинственную энергию"



**Росток Живодрева**  
Потомок могучих энтов



**Пенек Живодрев**  
Самый милый пенек на поляне



**Одержимый Живодрев**  
В нем поселился какой-то дух



**Философ Живодрев**  
Приверженец критического мышления



**Изумленный Живодрев**  
Что его так поразило?



**Беспокойный Живодрев**  
Решает внутренние разногласия



**Злобный Живодрев**  
Не попадайся ему на глаза



**Приветливый Живодрев**  
Делится яблоками и хорошим настроением

1. Росток Живодрева - "Потомок могучих энтов"
2. Пенек Живодрев - "Самый милый пенек на поляне"
3. Одержимый Живодрев - "В нем поселился какой-то дух"
4. Философ Живодрев - "Приверженец критического мышления"
5. Изумленный Живодрев - "Что его так поразило?"
6. Беспокойный Живодрев - "Решает внутренние разногласия"
7. Злобный Живодрев - "Не попадайся ему на глаза"
8. Приветливый Живодрев - "Делится яблоками и хорошим настроением"

Задание выполнил:

Ершов Алексей

Сценарист / Нарративный дизайнер