

## **Концепт игры "Snake Multimedia Fighting".**

### **Место действия:**

Планета Земля - 2077.

Мир высоких технологий и бесконечного желания распространить человеческую цивилизацию на другие планеты. Постоянные вылазки в соседние галактики спровоцировали появления Астральных Змей - особых существ из неизвестной доселе вида материи, похожей на ядерную энергию. Они очень опасны при соприкосновении с Землей, вызывая огромные катаклизмы и взрывы. Но в тоже время эти существа стали ловить, так как на базе их энергии стало возможным основывать новые колонии на других планетах. Вся игра завязана на идее об ограниченности ресурсов и о поиске альтернативных источников питания

Итого был организован специальный Турнир, который помогал выбирать наиболее лучших Ловцов Змей, мотивируя их сражаться за первенство и повышать свой уровень. Наш игрок решил стать лучшим Ловцом Змей и так начинается наша История...

Игра происходит от первого лица, сражения в шестимерных особых клетках, где задача обуздать силу змеи.

Большую роль играет ограниченность пространства.

### **Особенности:**

В это Вселенной есть современные технологии и наука, но в ней нет фэнтези и магии. Любые действия объясняются логически с доказательной базой. Мифы и легенды становятся историями о неизвестных людям технологиях. Весь мир связан с мечтой о более лучшем, более совершенном мире, который можно создать где-то там в Космосе, не на привычной Земле.

### **Игровой опыт:**

Игрок должен пережить опыт соревнования, битвы за прогресс человечества и отстаивания права человека на жизнь на других планетах и средах. Внутри сферы возникают светящиеся сферы и нужно соревноваться, со змеей, кто быстрее их возьмет. Если их берёт змея - она уменьшается в размере, если их берёт игрок - он получает суперсилу на несколько секунд. Кроме этого, задача игрока бить по змее и уменьшать этим самым её размер, пока она не станет совсем маленькой (1 ритмовой) и её можно будет выпить мечом.

### **Персонаж:**

**Имя:** Аркадия

**Место рождения:** Деметрия

**Происхождение:** Земли Деметры, дочь военначальника, одного из приближенных Королеве Анубис

**Любимое оружие:** одноручный длинный меч

**Боевой стиль:** "африканский", "арабский" с европейским прямым мечом

**Характер:** игривый, легкий, целеустремленный. Не показывает воню, старается быть мужественной, но внутри очень переживает за людей и очень любит нашу планету Зельну.

**Внешность:** чернокожая высокая девушка, спортивного телосложения, не качок. Глаза желтого цвета. Волосы эракезом, сбоку выбрито.

**Одежда:** боевые африканские доспехи, немного более женственные, чем традиционные (чем-то напоминает арабские).

### **Задание:**

Придумать предысторию, как Аркадия попала на Турнир Ловцов Змей. Объем не более трех страниц, главное лаконично передать сюжет и мотив Аркадии.