

Тестовое задание на роль Game Writer в Beresnev Games

Часть 1

На основе этой истории первой главы и паспорта проекта подготовьте следующие тексты:

- **Названия и описания.** В Пиксельвудс есть кресло-качалка, велосипед с корзиной цветов и почтовый ящик. Это - награды дэйли-бонуса, которые выдаются за ежедневное посещение игры. Назовите каждый из этих предметов и дайте ему короткое описание на 120 символов с пробелами.
- **Анонс.** Мы собираемся выдать игрокам особый пак раскрасок на День св. Валентина. Пак получают все игроки без исключения. Напишите анонс этого события.
- **Дневник.** Напишите страницу из дневника папы Элли. Пусть это будет день, когда он впервые нашел осколок метеорита.

Названия и описания:

"Аккуратный почтовый ящик"

Теперь будет приятнее проверять почту. И появился стимул возобновить почтовую переписку с друзьями! [99 символов]

"Кресло-качалка с подушечками"

Сидя в нем ощущаешь объятия бабушки. Идеально для отдыха после напряженного дня. [69 символов]

"Цветочный велосипед-кашпо"

На таком далеко не уедешь, зато он хорошо украшает двор. [56 символов]

Анонс:

День святого Валентина в Pixelwoods!

День святого Валентина, это время делиться своими чувствами! Мы приготовили для вас особой пак раскрасок, приуроченный к празднику. Поздравьте своих любимых, и насладитесь новыми праздничными раскрасками!

Дневник:



Вчера родилась наша дочь! Это непередаваемые впечатления! Ночью, прямо после родов, вселенная поздравила нас красочным зрелищем - неподалеку от нас упал метеор.

Проснувшись, я отправился на прогулки и нашел следы падения. Меня поразили цвет найденных мной осколков. Они были сиреневыми! Уже приближаясь к ним, я почувствовал нечто странное, как будто эти осколки на меня влияют какой-то энергией.

Интересно, что это может значить? Наверное я просто утомился после вчерашнего дня. Я принес несколько осколков домой, но пока не говорил о них Лизе. Сначала я хочу их подробнее изучить...

Часть 2

Напишите диалог между двумя любыми персонажами нашей игры, опираясь на эти исходные данные, а также на пример в таблице. Мы хотели бы видеть в первую очередь интересную историю, поданную в диалоге. Постарайтесь передать в этих репликах характер персонажа, дайте понять его мотивацию.

Диалог выполнен в:  Алексей Ершов_Диалог Pixelwoods . И вариант перевода на английский язык:  Алексей Ершов_eng_Диалог Pixelwoods .

Часть 3

В конце части 1 описано появление загадочного ребенка из параллельного измерения. Составьте его паспорт / анкету и опишите его. Оформите описание так, как по-вашему оно принесет наибольшую пользу команде, в т.ч. художникам. Тут мы предоставляем вам полную свободу.

Анкета персонажа

Мотивация персонажа - вернуться домой к родителям.

Внешность

Биометрические данные: Карий, темно-русые волосы средней длины, рост 120 см, вес 26 кг, спортивное телосложение.

Физические особенности: Мистический шрам, широкой линией проходящий через голову от макушки к уху. Создается впечатление, что шрам выбрит машинкой для стрижки.

Внешний вид: немного нерасторопный; одежда необычного, не земного покроя: напоминающая свитшот и свободные штаны.

Речь: говорит довольно быстро и громко, не замечая этого за собой. Знает наш язык, свободно общается с Элли и другими людьми. Также может разговаривать с животными.

Характер

Тип личности: экстраверт, темперамент: сангвиник.

Уровень самоуверенности: уверен в себе. Верит, что во что бы то ни стало вернется домой. Что это лишь вопрос времени.

Привычки, принципы: жестикуляция (щелкать пальцами, например, когда разговаривает), принципиальная позиция (не врет или не женится).

Фобии и мании: боится котов, из-за травмирующего опыта в еще более раннем детстве.

Биография

Имя: Толь

Возраст: 6 лет

Семья: родители изобретатели из его мира. Работают над механизмом межзвездных перелетов.

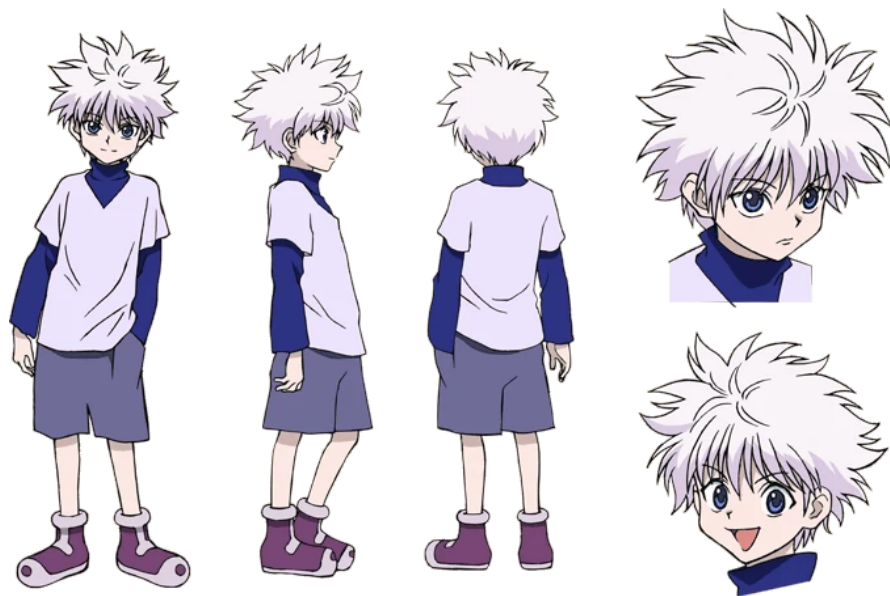
Важные события в жизни: попадает из своего дома в наш мир, где встречает Элли.

Отношения: хорошо ладит с Элли, воспринимает ее как старшую сестру. Побаивается кота, потому что в своем мире подвергался нападкам соседского кота. Кот пользуясь этим постоянно подтрунивает над ним.

Референсы персонажей



Аанг, "Аватар: Легенда об Аанге"



Киллуа Золдик, "Hunter × Hunter"

Задание выполнил:
Ершов Алексей
Сценарист / Нарративный дизайнер