



1. Поиграть в игру Merge Master: Adventure Puzzle хотя бы час, чтобы познакомиться с игрой и структурой диалогов.

[Android](#)

[IOS](#)

2. Изучить документ с диалогами из глав 1-3, чтобы лучше представлять стиль.

 Тестовое (1-3) .

3. Изучить документ с диалогами из tutorиала  Тестовое (тутор) . Пока вы играли в игру в рамках первого задания, вы должны были все их встретить.

Переписать их согласно своим представлениям об идеальном тексте. Сохранение комедийной составляющей и связи с сеттингом **обязательно**.

Увеличивать количество реплик нельзя. Уменьшать - в случае необходимости.

Идеальный размер реплики: ≤90 символов.

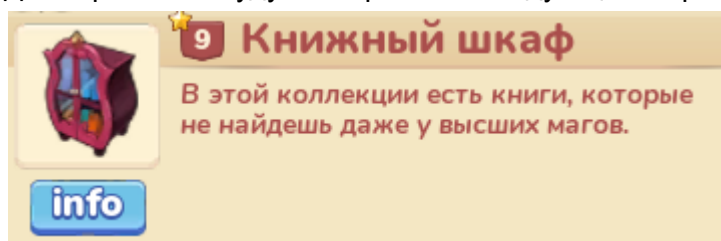
Максимальный размер реплики: 150 символов.

В первую очередь будет оцениваться попадание в общий стиль и юмористическая составляющая.

4. Написать название и описание для предметов.

Игрок встречается с этими предметами на игровой доске.

Для игрока они будут отображены следующим образом:



Размер названия: 1-2 слова.

Размер описания: ≤50 символов.



