

MAC - PROJET

Implémentation d'un réseau social axé sur la cinématographie



JANUARY 19, 2020 FRÉDÉRIC KORRADI, SIMON JOBIN, SIMON FLUCKIGER

Introduction

- Ce projet a pour but la réalisation d'une application logicielle réseau social client-serveur permettant l'acquisition d'informations relatives à des films et le partage d'informations entre amis

Descriptif du projet et points clés

- Client telegram interactif
- Back-end C# .NET Core 3.1
- Utilisation d'une API public pour récupération des informations relatives aux films, puis stockage des résultats des requêtes dans une cache par le serveur, lorsqu'un utilisateur effectue une requête identique à un autre utilisateur, le serveur ira chercher le résultat dans sa cache.
 - Cache: Base de données document MongoDB, le stockage des données récupérées dans l'api en json permet le stockage direct sous forme de « document » json dans MongoDB
 - Permet une évolutivité des champs contenus dans les documents
 - Permet une amélioration des performances non-négligeable
 - API: TMDB (https://www.themoviedb.org/documentation/api), récupération des films sous forme d'un tableau de films en json
- Gestion des données du réseau social au travers d'une base de données graphe Neo4J, chaque utilisateur a des relations avec des films
 - L'utilisation d'une base de données graphe facilite la gestion des liens entre les utilisateurs et les films et permet l'utilisation d'un algorithme de parcourt de graphe simple pour définir les relations de proches en proches de manière optimisée
- Implémentation d'un système de suggestions de films, celui-ci se base sur les notations relatives des films effectuées par chacun des *amis* (proches ou éloignées) d'un utilisateur X
 - Définition d'une pondération logarithmique des notations d'un film en fonction de la profondeur d'amitié des amis de l'utilisateur ayant notés le film
 - Chaque film se voit affecté un score s utilisé pour la génération d'un classement de films personnalisé. La pondération effectuée de manière logarithmique nous permet de diminuer significativement (i.e. de manière logarithmique) l'importance des votes des utilisateurs en fonction de leur degré d'amitié (i.e. le degré d'amitié entre deux personnes est défini par k = nombre de relations d'amitié minimum entre deux personnes (plus court chemin) + 1)

$$S = \frac{\sum_{k=0}^{depth} 2^{depth-k} \cdot \overline{x_k}}{\sum_{k=0}^{depth} 2^{depth-k} \cdot \{1 \text{ si au moins une note au nv k, 0 sinon}\}} \mid x_k = \text{moyenne des notes d'un film pour les amis de profondeur k de l'utilisateur}$$

Architecture propre, tests unitaires

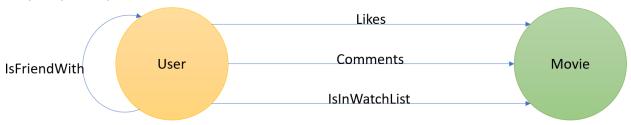
Fonctionnalités implémentées

- Recherche d'un film
 - o Par nom
 - Par année
 - Par genre
- Ajout d'un ami
- Ajout d'un film à la watchlist
- Récupération d'un ami
- Commentaire d'un film

- Visualisation des commentaires d'un film
- Notation d'un film
- Visualisation des notes d'un film (attribuées par des utilisateurs du réseau social)
- Visualisation de la watchlist d'un ami
- Affichage d'une suggestion de films par utilisateur
 - Affichage d'un classement des films ayant eu la meilleure moyenne pondérée en fonction des notations des amis de l'utilisateur
- Utilisation de la cache si requête déjà exécutée

Model de données

Graphe (Neo4J)



Document (MongoDB)

```
movie document
     "popularity": 493.891,
     "vote_count": 1501,
     "video": false,
     "poster path": "/xBHvZcjRiWyobQ9kxBhO6B2dtRI.jpg",
     "id": 419704,
     "adult": false,
     "backdrop path": "/p3TCqUDoVsrIm8fHK9K0TfWnDjZ.jpg",
     "<u>original language</u>": "<mark>en</mark>",
     "<u>original title</u>": "Ad Astra",
      "genre_ids": [
          12,
      title": "Ad Astra",
     "vote average": 6,
     "overview": "The near future, ...",
     "<u>release date</u>": "2019-09-17"
```

Requêtes avancées

- Notre système comportant trois sources de données (i.e. Neo4JS, MongoDB, tmdbAPI), chacun de ces systèmes contient des requêtes qui lui sont propres.
- Neo4JS:
 - o Définition d'une relation désignant le souhait d'un utilisateur de regarder un film :

```
public void UserWillwatchMovie(string username, string originalTitle)
{
    using (var session = _driver.Session())
    {
        session.Run("MATCH (user:User {username : '" + username + "'}), (movie:Movie {originalTitle : '" + originalTitle + "'}) MERGE (user)-[:TO_WATCH]->(movie)");
}
```

 Récupération d'une liste de suggestions de films résultant de la moyenne pondérée de la notation des films par les amis d'un utilisateur tel que cité dans le descriptif du projet

```
internal void GetSuggestedMovies(long tId, int depth, Dictionary<string, RatedMovie> moviesRatings)
    if (depth > 0)
        using (var session = _driver.Session())
            // look for all neighbor friends
            var friends = session.Run("MATCH (a)-[:IS_FRIEND]->(b) WHERE a.tId = "
                                     + tId + " RETURN b.tId");
            foreach (var friend in friends)
                // complete the map movie - rating
                var movies = session.Run("MATCH (u)-[r:RATES]->(m) WHERE u.tId = "
                                       + (long)friend["b.tId"]
                                        + " RETURN m.originalTitle, r.rating");
               GetSuggestedMovies((long)friend["b.tId"], depth - 1, moviesRatings);
                if (movies != null)
                {
                    foreach (var movie in movies)
                        if (!moviesRatings.ContainsKey((string) movie["m.originalTitle"]))
                        {
                            moviesRatings.Add((string) movie["m.originalTitle"], new RatedMovie(depth));
                        // Add the rating to the sum
                        moviesRatings[(string) movie["m.originalTitle"]].RatingsAtDepthLevel[depth - 1, 0]
                                += Convert.ToDouble(movie["r.rating"]);
                        // increment nbRating at depth level for the movie
                        moviesRatings[(string)movie["m.originalTitle"]].RatingsAtDepthLevel[depth - 1, 1] += 1;
```

- TmdbAPI
 - Création d'une méthode C# d'abstraction d'un query builder, permet d'utiliser les opérateurs AND et OR lors du passage des paramètres d'une requête. Cette méthode permet une recherche utilisant le Modèle Booléen à plusieurs paramètres à l'aide des deux opérateurs précités, celle-ci une fois construite effectuera un appel dans l'api.

```
//multiples values can be used in the filter, use operators and others values to build the filter query
public string GetMoviesByFilter(Filter filter, string value, Operator? op = null, string value2 = null, Operator? op2 = null, string value3 = null,
   Operator? op3 = null, string value4 = null, Operator? op4 = null, string value5 = null, Operator? op5 = null, string value6 = null)
   return ExecuteRequest("/discover/movie", "%" + FilterToString(filter) + "=" + value +

(op is null ? "" : (op == Operator.AND) ? "," : "|") + value2 + (op2 is null ? "" : (op2 == Operator.AND) ? "," : "|") + value3 +

(op3 is null ? "" : (op3 == Operator.AND) ? "," : "|") + value4 + (op4 is null ? "" : (op4 == Operator.AND) ? "," : "|") + value5 +

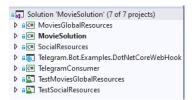
(op5 is null ? "" : (op5 == Operator.AND) ? "," : "|") + value6);
                 //getRequest example: /movie/123
                 //additionalParams example: &language=en-US&query=harry potter
                 3 references | Simon Flückiger, 21 days ago | 1 author, 1 change | 0 exceptions
                 private string ExecuteRequest(string getRequest, string additionalParams = "")
                       string html = string.Empty;
                       string url = apiUrl + getRequest + "?api key=" + apiKey + additionalParams;
                       HttpWebRequest request = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(url);
                       request.AutomaticDecompression = DecompressionMethods.GZip;
                       using (HttpWebResponse response = (HttpWebResponse)request.GetResponse())
                       using (Stream stream = response.GetResponseStream())
                       using (StreamReader reader = new StreamReader(stream))
                             html = reader.ReadToEnd();
                       }
                       return html;
```

MongoDB

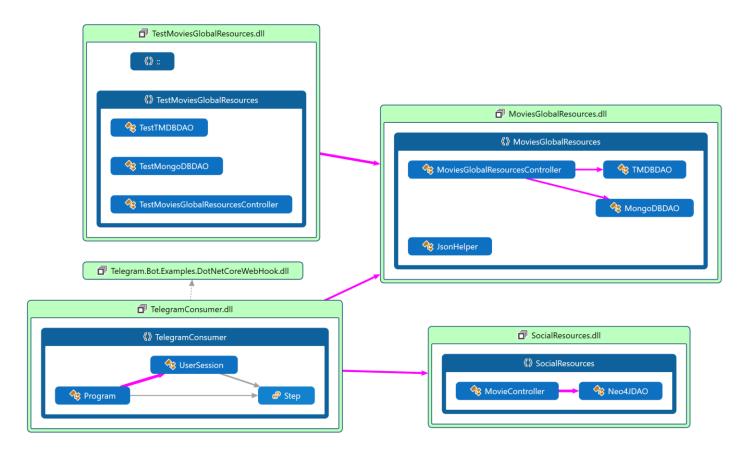
 Utilisation des librairies MongoDB.Driver et MongoDB.Bson, les objets Bson représentent un document MongoDB formaté en json dans une entité C#. L'exemple ci-dessous est la sélection des films par année

```
internal List<BsonDocument> GetMoviesByYear(int year)
{
   var builder = Builders<BsonDocument>.Filter;
   var filter = builder.Gte("release_date", year + "-01-01") & builder.Lte("release_date", year + "-12-31");
   return PrepareResult(_movieCollection.Find(filter).ToList());
}
```

Architecture du code

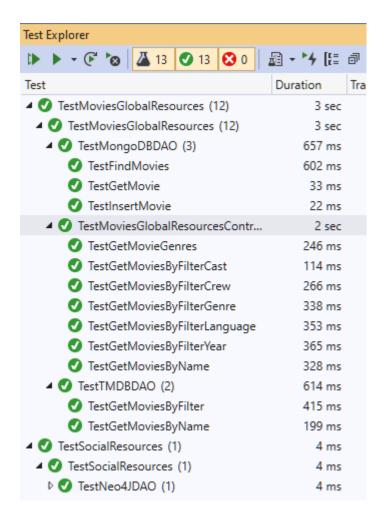


- MoviesGlobalResources : projet contenant la logique et le traitement des données de films globales (API TMDB + cache MongoDB)
- SocialResources : projet contenant la logique et le traitement des données du réseau social (Neo4J graphe DB)
- Telegram.Bot.Examples.DotNetCoreWebHook: web hook library pour Telegram
- TelegramConsumer: projet faisant office d'agent allant consommer la queue de messages du bot Telegram et routant les appels aux couches backend
- TestMoviesGlobalResources : projet de test unitaire pour le projet MoviesGlobalResources
- TestSocialResources: projet de test unitaire pour le projet SocialResources



Tests unitaires

- Les différentes fonctionnalités ont été testés dans notre projet par couche. La lecture du code des tests unitaires permet une visualisation des fonctionnalités implémentées



Annexe: Données techniques

API key

dca39aa4da3c154aa1c1b0d293e9ba5b

Example API Request

https://api.themoviedb.org/3/movie/550?api_key=dca39aa4da3c154aa1c1b0d293e9ba5b

API Read Access Token (v4 auth)

eyJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJhdWQiOiJkY2EzOWFhNGRhM2MxNTRhYTFjMWlwZDI5M2U5YmE1YiIsInN1YiI6IjVlMDczOGUwMjZkYWMxMDAxNDczMTBmMylsInNjb3BlcyI6WyJhcGlfcmVhZCJdLCJ2ZXJzaW9uIjoxfQ.VyGq-6ZAjUxOifbooMGSmcoeyP7R4tG4hy02iRKbhSM

MongoDB

DB name: Movie

Collection name: MovieCollection