

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta elektrotechniky a informatiky

StuMee

Application for student meetings (Zápisnica zo stretnutia č. 2)

Tímový projekt
Akademický rok 2015/2016
1. ročník inžinierskeho štúdia
Aplikovaná informatika, doména MaSUS
Riešiteľský kolektív:

Bc. Pavol Goliaš, Bc. Jakub Kertýs, Bc. Andrej Kosár, Bc. Tomáš Tarasovič

Obsah

1. V	Všeobecné informácie o stretnutí		
	hodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia		
2.1	Dokončené úlohy stanovené na minulom stretnutí	4	
2.2	Rozpracované úlohy stanovené na minulom stretnutí	4	
3. St	anovenie nových úloh	6	
3.1	Spracovat' informácie o Ytrium admin panel	6	
3.2	Vytvoriť návrh tímového webu	6	
3.3	Vypracovať zápisnicu z druhého stretnutia	6	

1. Všeobecné informácie o stretnutí

Tento dokument je súhrnom udalostí a dohôd, ktoré boli prijaté na **2. stretnutí** tímu, ktorý vypracováva projekt StuMee.

Základné informácie o stretnutí:

- **Dátum a čas konania:** 28.10.2015, 19:30.
- Účastníci: Bc. Pavol Goliaš, Bc. Jakub Kertýs, Bc. Andrej Kosár, Bc. Tomáš Tarasovič.
- Zápis vyhotovil: Bc. Pavol Goliaš.

2. Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Na predchádzajúcom stretnutí tímu bolo stanovených niekoľko úloh, ktoré mal tím vypracovať. Ich podrobný popis sa nachádza v projektovom nástroji Trello. Súčasťou tejto časti zápisnice je ich stručný prehľad a súhrn.

2.1 Dokončené úlohy stanovené na minulom stretnutí

- **Schválenie Trello guidlines** predmetom úlohy bolo prijatie dohôd, podľa ktorých sa budú vytvárať úlohy v projektovom nástroji Trello.
- **Git tutoriál** na predchádzajúcom stretnutí prebehol krátky tutoriál o používaní verziovacieho nástroja Git.
- **Vytvorit' Git repozitáre** repozitáre boli vytvorené.
- Analýza stránky tímových projektov stránka tímových projektov bola
 preštudovaná. V projektovom nástroji Trello bola vytvorená informačná karta so
 všetkými potrebnými informáciami a termínmi, ktoré boli uvedené na stránke
 tímových projektov.
- Prieskum týkajúci sa tímového webu bolo zistených viacero možností kam umiestniť tímový web a webovú aplikáciu projektu StuMee. Tímový web bude pravdepodobne umiestnený na školskom servery prostredníctvom nástroja Ytrium admin panel.
- Vypracovať zápisnicu z prvého stretnutia zápisnica bola vypracovaná a uložená
 v dokumentovom Git repozitári.

2.2 Rozpracované úlohy stanovené na minulom stretnutí

- Analýza pojmov SCRUM a KANBAN metodiky SCRUM a KANBAN boli tímu predstavené, je ešte potrebné vytvoriť informačnú kartu o týchto metodikách a prijať záväzné rozhodnutie, ktorú metodiku bude tím používať.
- Vytvoriť špecifikáciu pre StuMee vytváranie špecifikácie bolo hlavnou témou stretnutia. Brainstorming-om tím vyskladal približnú špecifikáciu a približné rozloženie obrazoviek jednotlivých častí aplikácie. V ďalšej časti tejto úlohy je ešte potrebné vytvoriť a spísať finálnu verziu špecifikácie systému, aby sa mohla začať fáza návrhu a implementácie.
- Android tutoriál ako bolo popísané v predchádzajúcej zápisnici, táto úloha je stanovená na dlhšie časové obdobie a jej riešenie pokračuje naďalej.

stanovená na d	Materialize.css tutoriál - ako bolo popísané v predchádzajúcej zápisnici, táto úloho stanovená na dlhšie časové obdobie a jej riešenie pokračuje naďalej.						

3. Stanovenie nových úloh

Na popisovanom stretnutí bolo prijatých niekoľko úloh. Ich popis je súčasťou

nasledujúcej časti dokumentu. Zároveň je potrebné ďalej pracovať na nedokončených

úlohách, ktoré sú popísané v časti 2.2 tohto dokumentu.

3.1 Spracovať informácie o Ytrium admin panel

Keďže bude tímový web a webová časť klientskej aplikácie umiestnená na školskom

serveri, s ktorým sa pracuje pomocou Ytrium admin panel, je potrebné vytvoriť informačnú

kartu o používaní tohto nástroja.

Riešiteľ: Jakub Kertýs.

Vytvoriť návrh tímového webu

Je potrebné čo najskôr vytvoriť návrh tímového webu s použitím knižnice

Materialize.css. Následne bude potrebné návrh odsúhlasiť, zapracovať prípadné dodatky

a spustiť prvú verziu tímového webu.

Riešitel': Jakub Kertýs.

3.3 Vypracovať zápisnicu z druhého stretnutia

Je potrebné vytvoriť zápisnicu z druhého stretnutiu tímu.

Riešitel': Pavol Goliaš.

6