Танцуем от полезности инструмента для студентов в их проектах.

Значит ускорение на GPU:

https://github.com/citiususc/veryfasttree

Phylogenomic tools with GPU acceleration. List more github repos order by date of last release

Sources

How is Phylogenetic Analysis performed using GPU? | SeiMaxim □ seimaxim · 1 BEAGLE 3 Highperformance Computational Library... ** hal · 2 beagle-dev/beagle-lib: general purpose library for evaluating the ... github · 3



Answer

Here is an updated list of GitHub repositories related to phylogenomic tools with GPU acceleration, ordered by the date of their last release:

NVIDIA Parabricks

- Last Release: March 19, 2024
- Description: A comprehensive tool for multi-omics analysis, supporting DNA, RNA, and methylation data with significant speed improvements through GPU acceleration.
- GitHub Repository. NVIDIA Clara Parabricks Workflows.

2. VeryFastTree

- Last Release: July 2023
- Description: An efficient tool for phylogenetic tree inference designed to handle massive datasets, leveraging parallelization and ectorization to speed up computations.
- GitHub Repository: VeryFastTree

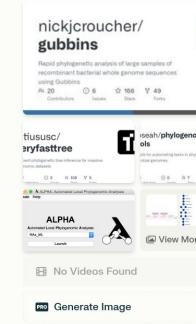
3. BEAGLE

- Last Release: Version 3.1.0 (exact date unspecified)
- Description: A high-performance library that supports Bayesian and Maximum Likelihood phylogenetics, optimized for GPU acceleration to enhance likelihood computations.
- GitHub Repository: BEAGLE Library.

4. IQ-TREE

- Last Release: January 4, 2024
- Description: A software tool for phylogenetics that uses GPU acceleration to improve the efficiency of tree inference.
- GitHub Repository: <u>IQ-TREE</u>.

5. RAxML-NG



v4.0 (July 2023):

Introduction of new thread levels for improved parallelization.

Enhanced performance through new parallel regions (e.g., ML Lengths, ML splits, LogLk, etc.).

Threads used in tree creation: Top hits, TopHitNJSearch, FastNJSearch, and ExhaustiveNJSearch (-slow).

Implementation of a **faster tree partitioning** approach with significant speed improvements.

Tree partitioning limited to NNI, SPR, and upProfiles computations for memory conservation:

Parallel tree traversal implemented for remaining parts.

Replacement of disk storage for profiles with **Disk Computing**.

Shared and reused Top upProfiles among threads for memory efficiency and accelerated sequential parts.

Improved non-deterministic mode with removal of mutex usage.

Optimized performance by parallelizing non-deterministic parts in deterministic mode:

Also implemented non-deterministic parts in deterministic mode for improved performance.

Deterministic mode now outperforms non-deterministic mode in terms of speed.

Tree partitioning method logging now hidden by default.

Support for **Fastq format and libBZ2 compression**.

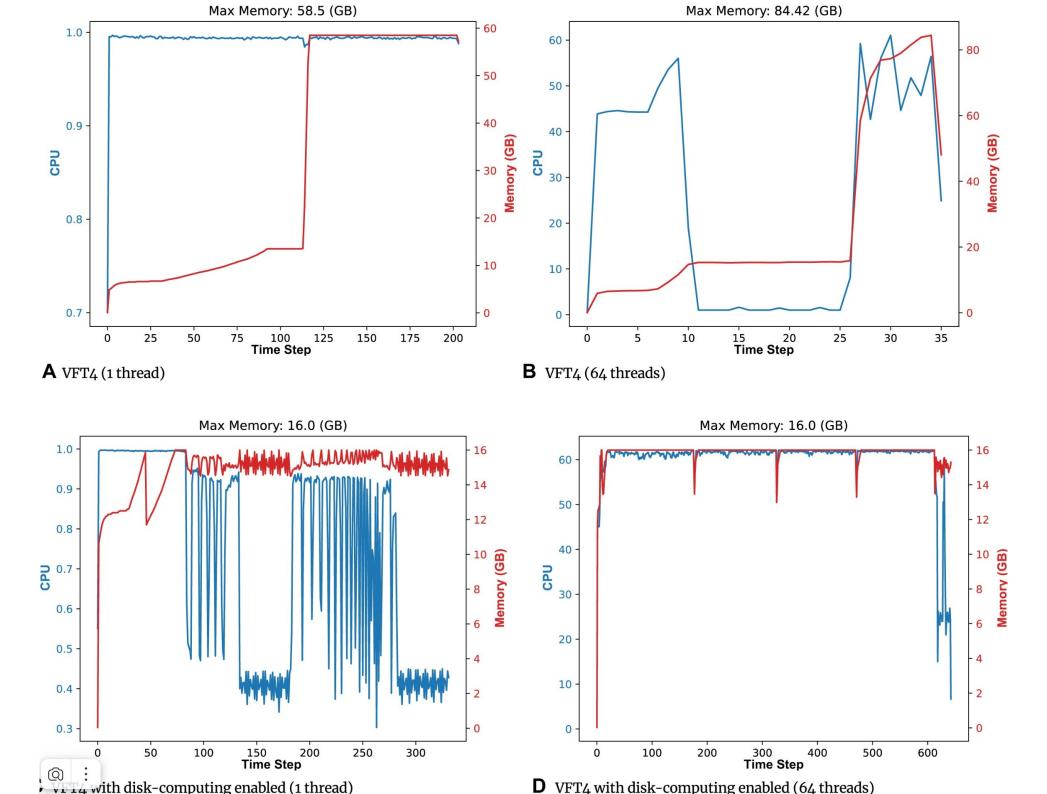
Support for reading trees from NEXUS block trees.

Nvidia **CUDA GPU computing support (experimental)**

Introduced parallel compilation.

Incorporation of changes from FastTree-2.1.11.

Clang Support



VeryFastTree является самым быстрым инструментом на современном этапе для оценки филогении ML. Например, он способен обрабатывать массивные наборы данных, содержащие **1 миллион таксонов, всего за 36 часов**, что в несколько раз быстрее, чем другие инструменты.

VeryFastTree позволяет обрабатывать наборы данных, которые в противном случае были бы трудноразрешимыми или требовали чрезмерно большого времени вычислений.

Новой характеристикой VeryFastTree является то, что мы называем **дисковыми** вычислениями, которые позволяют обрабатывать чрезвычайно большие наборы данных **на недорогих серверах** с ограниченными ресурсами памяти.

Efficient phylogenetic tree inference for massive taxonomic datasets: harnessing the power of a server to analyze 1 million taxa

César Piñeiro, Juan C Pichel

GigaScience, Volume 13, 2024, giae055, https://doi.org/10.1093/gigascience/giae055 Published: 08 August 2024

Доступность данных

Наборы данных, подтверждающие результаты этой статьи, были получены следующим образом:

Большой набор данных был получен с веб-сайта инструмента FastTree-2 [17].

Очень большой набор данных был получен из базы данных Greengenes [27].

Сверхбольшой набор данных был получен из хранилища Kim Lab for Computational Evolutionary Biology (Университет Пенсильвании) [28].

Набор данных для моделирования выравнивания белков на 5000 последовательностей был получен с веб-сайта FastTree-2 tool [17].

Вспомогательные данные и архивная копия кода доступны через репозиторий GigaScience, GigaDB [29].