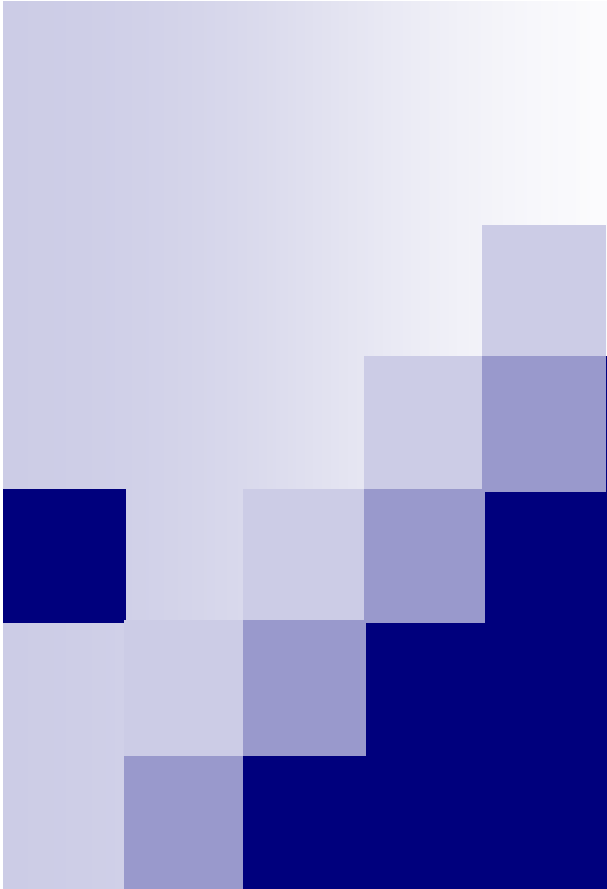


# Алгебра и геометрия

## 2 семестр

Моисеева Светлана Петровна  
доктор физ.- мат. наук, доцент  
кафедра теории вероятностей и  
математической статистики ФПМК



# **Плоскость в пространстве**

## **Лекция 1**



## Понятие об уравнении поверхности в пространстве

**Определение.** Пусть заданы:

- 1) декартова система координат  $Oxyz$ ;
- 2) поверхность  $S$  ;
- 3) уравнение  $F(x, y, z) = 0$  ,

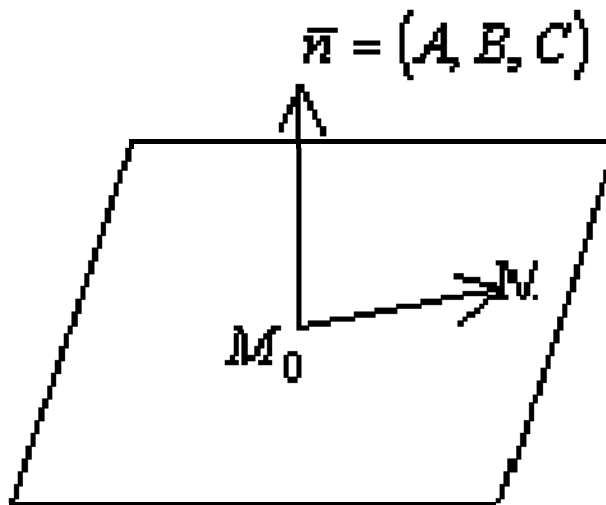
**Определение.** Уравнением поверхности  $S$  в пространстве  $Oxyz$  называется такое уравнение между переменными  $x, y, z$ , которому удовлетворяют координаты всех точек данной поверхности и не удовлетворяют координаты точек, не лежащих на этой поверхности.


Замечание. Поверхность  $S$  можно определять разрешенным (например, относительно  $z$  , если это возможно) уравнением  $z = f(x, y)$ .

## Уравнение плоскости в пространстве

Получим уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  перпендикулярно вектору  $\vec{n} = (A, B, C)$ .

**Определение.** Вектор, перпендикулярный к плоскости будем называть нормалью к плоскости или нормальным вектором.





Для любой точки плоскости  $M(x, y, z)$  вектор  $\overrightarrow{M_0M} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$  перпендикулярен вектору  $\vec{n} = (A, B, C)$ , следовательно, их скалярное произведение равно нулю:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (1)$$

Получено уравнение, которому удовлетворяет любая точка заданной плоскости — **уравнение плоскости, проходящей через данную точку перпендикулярно данному вектору.**

После приведения подобных можно записать уравнение (1) в виде:

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad (2)$$

где  $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$ . Это линейное уравнение относительно трех переменных называют **общим уравнением плоскости.**



## Уравнение плоскости заданной точкой и двумя неколлинеарными векторами

Дано:

$$M_0(x_0, y_0, z_0) \in \Pi,$$

$$\mathbf{p} = (\alpha_1, \beta_1, \gamma_1) \parallel \Pi,$$

$$\mathbf{q} = (\alpha_2, \beta_2, \gamma_2) \parallel \Pi.$$

Для любой точки  $M(x, y, z) \in \Pi$  вектор  $\overrightarrow{M_0M} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$  компланарен векторам  $\mathbf{p} = (\alpha_1, \beta_1, \gamma_1)$  и  $\mathbf{q} = (\alpha_2, \beta_2, \gamma_2)$ , следовательно,

уравнение плоскости  $\Pi$ :

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 \end{vmatrix} = 0. \quad (3)$$



## Параметрическое уравнение плоскости

Дано:

$$M_0(x_0, y_0, z_0) \in \Pi, \quad \mathbf{p} = (\alpha_1, \beta_1, \gamma_1) \parallel \Pi, \quad \mathbf{q} = (\alpha_2, \beta_2, \gamma_2) \parallel \Pi.$$

Для любой точки  $M(x, y, z) \in \Pi$  вектор  $\overrightarrow{M_0M} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$  компланарен векторам  $\mathbf{p} = (\alpha_1, \beta_1, \gamma_1)$  и  $\mathbf{q} = (\alpha_2, \beta_2, \gamma_2)$ , то есть векторы линейно зависимы.

$$\overrightarrow{M_0M} = t_1\mathbf{p} + t_2\mathbf{q}, \quad \begin{cases} x - x_0 = t_1\alpha_1 + t_2\alpha_2 \\ y - y_0 = t_1\beta_1 + t_2\beta_2, \\ z - z_0 = t_1\gamma_1 + t_2\gamma_2 \end{cases}$$

Параметрическое уравнение плоскости в координатной форме

$$\begin{cases} x = x_0 + t_1\alpha_1 + t_2\alpha_2 \\ y = y_0 + t_1\beta_1 + t_2\beta_2 \\ z = z_0 + t_1\gamma_1 + t_2\gamma_2 \end{cases}$$

## Уравнение плоскости заданной тремя точками

Дано:

$$M_1(x_1, y_1, z_1) \in \Pi,$$

$$M_2(x_2, y_2, z_2) \in \Pi,$$

$$M_3(x_3, y_3, z_3) \in \Pi,$$

Для любой точки плоскости  $M(x, y, z) \in \Pi$  векторы

$$\overrightarrow{M_1M} = (x - x_1, y - y_1, z - z_1),$$

$$\overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

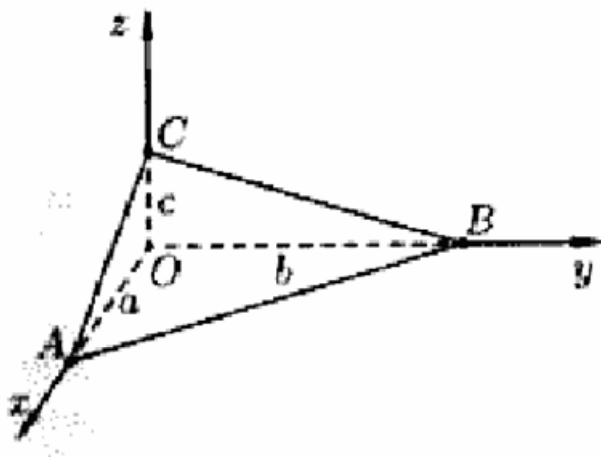
$\overrightarrow{M_1M_3} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$  компланарны, следовательно,

$$\text{уравнение плоскости } \Pi: \begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0, \quad (4)$$



## Уравнение плоскости «в отрезках»

Пусть плоскость отсекает на осях  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$  соответственно отрезки  $a$ ,  $b$  и  $c$ , т. е. проходит через три точки  $A(a;0;0)$ ,  $B(0;b;0)$  и  $C(0;0;c)$ .



Подставляя координаты этих точек в уравнение (4), получаем

$$\begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0$$

Раскрыв определитель, имеем

$$bcx - abc + abz + ayc = 0$$

или

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1. \quad (5)$$

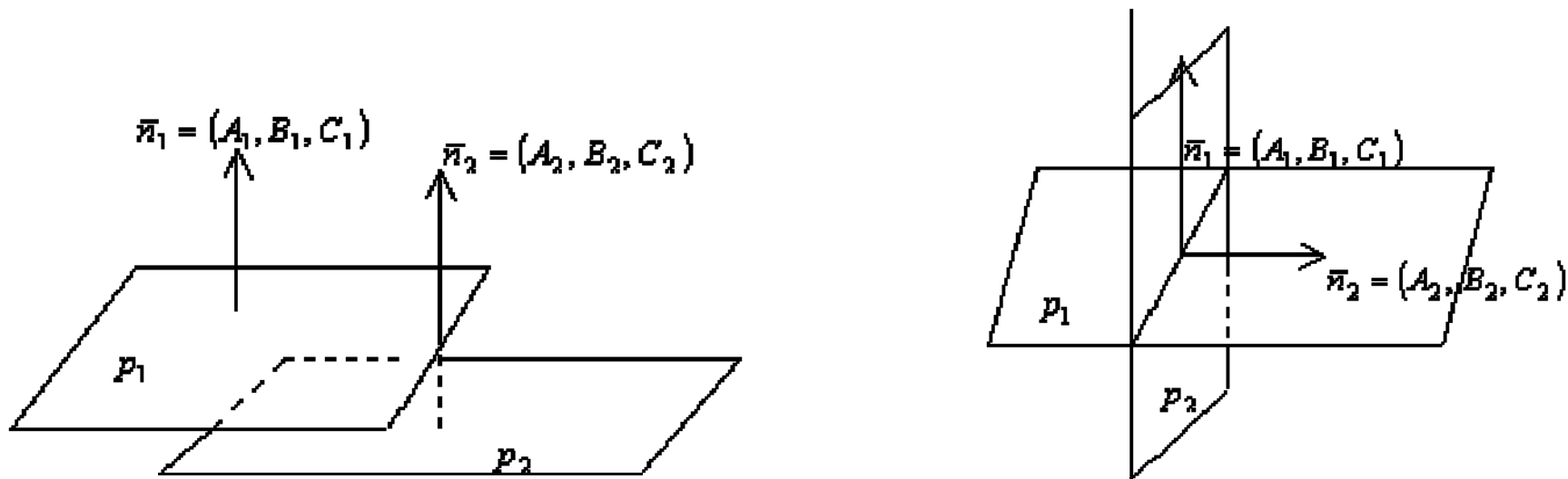


## Неполные уравнения плоскости

Если хотя бы одно из чисел  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$  равно нулю, уравнение называют неполным.

$D = 0$	$Ax + By + Cz = 0$	проходит через начало координат
$A = 0$	$By + Cz + D = 0$	параллельна оси $Ox$
$B = 0$	$Ax + Cz + D = 0$	параллельна оси $Oy$
$C = 0$	$Ax + By + D = 0$	параллельна оси $Oz$
$A = B = 0$	$Cz + D = 0$	параллельна плоскости $Oxy$
$A = C = 0$	$By + D = 0$	параллельна плоскости $Oxz$
$B = C = 0$	$Ax + D = 0$	параллельна плоскости $Oyz$
$A = D = 0$	$By + Cz = 0$	проходит через ось $Ox$
$B = D = 0$	$Ax + Cz = 0$	проходит через ось $Oy$ .
$C = D = 0$	$Ax + By = 0$	проходит через ось $Oz$
$A = B = D = 0$	$z = 0$	задает плоскость $Oxy$
$A = C = D = 0$	$y = 0$	задает плоскость $Oxz$
$C = B = D = 0$	$x = 0$	задает плоскость $Oyz$

## Угол между плоскостями. Условия параллельности и перпендикулярности плоскостей



Если плоскости параллельны или перпендикулярны друг к другу, то соответственно параллельны или перпендикулярны их нормальные векторы.

Пусть

$$\Pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$\Pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0,$$



### **Условие перпендикулярности**

$$\Pi_1 \perp \Pi_2 \qquad A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0.$$

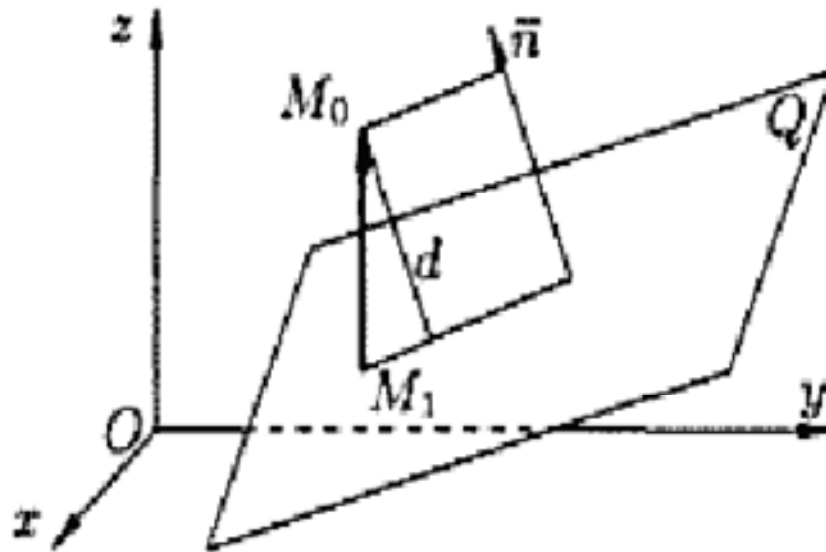
### **Условие параллельности**

$$\Pi_1 \parallel \Pi_2 \qquad \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}.$$

### **Совпадающие плоскости**

$$\Pi_1 \subset \Pi_2 \qquad \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}.$$

## Расстояние от точки до плоскости



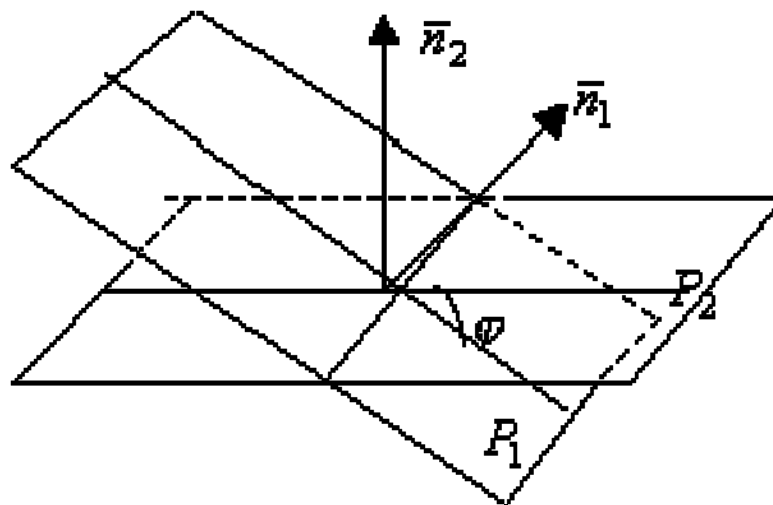
Пусть  $\mathbf{M}_1\mathbf{M}_0 \perp \Pi$ , тогда  $\mathbf{M}_1\mathbf{M}_0 \parallel \mathbf{n}$

$$(\mathbf{M}_1\mathbf{M}_0, \mathbf{n}) = |\mathbf{M}_1\mathbf{M}_0| \cdot |\mathbf{n}| \cdot (\pm 1)$$

$$\rho(M_0, \Pi) = |\mathbf{M}_1\mathbf{M}_0| = \frac{|(\mathbf{M}_1\mathbf{M}_0, \mathbf{n})|}{|\mathbf{n}|} = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$



**Угол между двумя плоскостями равен углу между нормальными к плоскостям**



$$\cos \varphi = \frac{(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)}{|\mathbf{n}_1| \cdot |\mathbf{n}_2|} = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$



Спасибо за  
внимание