

Контрольная точка 1

1. Пояснить смысл термина: [иконка] о возможности привести пример:

методология ООП	интерфейс	модификатор доступа
класс	[redacted]	структура класса / объекта
экземпляр класса	поле / атрибут	состояние объекта
инстанцирование	[redacted]	поведение класса / объекта
указатель	объект	[redacted]
объект	[redacted] метод	[redacted]
инкапсуляция	конструктор	[redacted]
полиморфизм	переопределение метода	[redacted]
наследование	[redacted]	[redacted]
предок / потомок	абстрактный класс	[redacted]
сигнатура	абстрактная операция	[redacted]

2. Написать программный код по диаграмме:

1.

Class1

a : integer
b : double

operation1()
operation2(arg1: int, arg2: bool) : string

2.

Parent

operation() : bool

Child

operation() : bool

3.

ClassA

+B

1

ClassB

4.

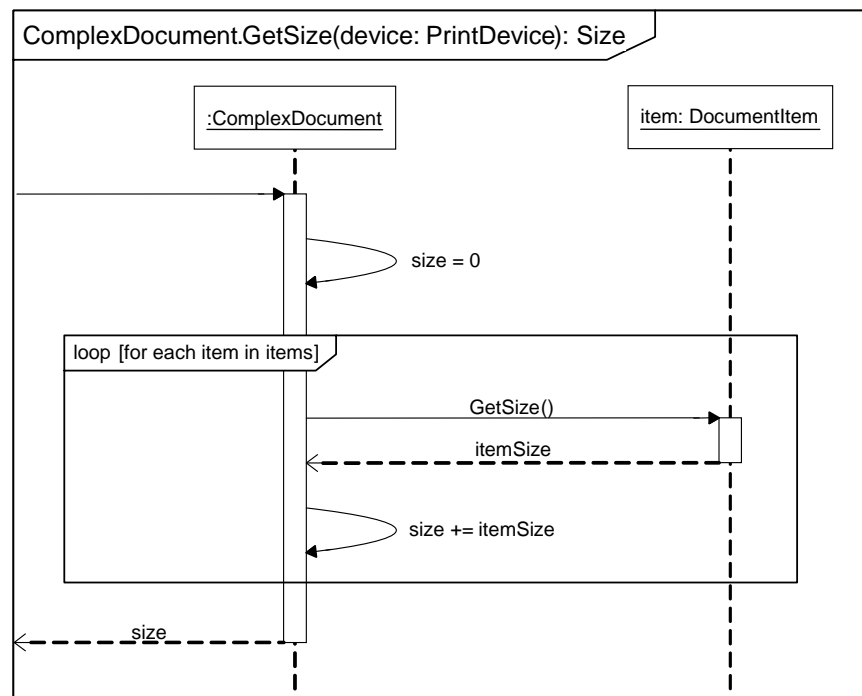
Aggregator

Elements

*

Simple

5.



3. Создать диаграмму классов или последовательности по программному коду:

1.

```

public class Document
{
    private DateTime creationDate;
    private string creatorName;

    public Document(string creatorName)
    {
    }

    public void Publish()
    {
    }

    protected virtual int NotifyOwner(int data)
    {
    }

    public abstract string Build();
}
  
```

2.

```

public class Document
{
    .....
    public void Publish()
    {
        string data = GetData();
        int options = Build(data);
        PrintDevice device = new PrintDevice(options);
        device.Print(data);
    }
}
  
```