

Диаграммы развертывания

Диаграммы развертывания представляют физическое расположение системы, показывая, на каком физическом оборудовании запускается та или иная составляющая программного обеспечения. Диаграммы развертывания очень просты, поэтому будем кратки.

На рис. 8.1 показан пример простой диаграммы развертывания. Главными элементами диаграммы являются узлы, связанные информационными путями. Узел (node) – это то, что может содержать программное обеспечение. Узлы бывают двух типов. Устройство (device) – это физическое оборудование: компьютер или устройство, связанное с системой. Среда выполнения (execution environment) – это программное обеспечение, которое само может включать другое программное обеспечение, например операционную систему или процесс-контейнер.

Узлы могут содержать артефакты (artifacts), которые являются физическим олицетворением программного обеспечения; обычно это файлы. Такими файлами могут быть исполняемые файлы (такие как файлы *.exe*, двоичные файлы, файлы DLL, файлы JAR, сборки или сценарии) или файлы данных, конфигурационные файлы, HTML-документы и т. д. Перечень артефактов внутри узла указывает на то, что на данном узле артефакт разворачивается в запускаемую систему.

Артефакты можно изображать в виде прямоугольников классов или перечислять их имена внутри узла. Если вы показываете эти элементы в виде прямоугольников классов, то можете добавить значок документа или ключевое слово «artifact». Можно сопровождать узлы или артефакты значениями в виде меток, чтобы указать различную интересную информацию об узле, например поставщика, операционную систему, местоположение – в общем, все, что придет вам в голову.

