①、高优先级任务和低优先级任务共享一个信号量 S, 其计数初始化为 0.

根据 API 文档, 创建信号量的函数如下

```
sem_t* sem_open ( const char * name, int oflag,
创建或打开命名的计数信号量
该接口用于创建或打开命名的计数信号量。成功调用该接口之后,任务可以通过返回的信号 量ID来引用name关联的信号量,在 se<mark>m_wait()</mark>、sem_timedwait()、sem_trywait()、
sem_post() 和sem_close()接口的调用中使用。
     name 信号量对象的名字,用相同的name值调用sem_open()的任务会引用相同的信号量对象。
     oflag 信号量对象的标志位,决定sem open()是要创建还是仅仅访问这个信号量,oflag的取值包括:
          O_CREAT表示在信号量不存在时创建信号量。如果设置了O_CREAT标志且信号量已存在,那么 O_CREAT将不起作用,除非设置了O_EXCL标志;否则,sem_open( )会
          创建一个命名的信号量。
          O EXCL 在设置了 O EXCL 和 O CREAT的情况下,如果name指定名称的信号量存在的话,sem_open() 函数调用会失败。如果信号量不存在,检测信号量存在的操作
          和创建信号量的操作是原子性的,以免其他任务以O_EXCL 和 O_CREAT的标志位来执行 sem_open()。
          ... 创建信号量还需要四个附加参数:
          mode 类型为mode_t,表示信号量的权限位,本系统中忽略该值;
          value 类型为unsigned,表示信号量创建时的初始值,合法的计数信号量初始值要小于等于SEM_VALUE_MAX,合法的二进制信号量初始值只能为0或1;
          sem_type 类型为int,表示信号量的类型,取值包括 SEM_BINARY(二进制信号量)和SEM_COUNTING(计数信号量);
          waitq_type 类型为WaitQ_Type,表示等待信号量资源的任务的排队策略,取值包括 PTHREAD_WAITQ_FIFO(先进先出策略)和PTHREAD_WAITQ_PRIO(优先级
          策略)。
 返回:
     信号量ID 函数执行成功,返回信号量的地址
     SEM_FAILED 函数执行失败,并设定 errno 来指出错误
```

因此创建信号量如下

```
// 江刀喇及門門內區內面與

void test_task_scheduling()

{

   pthread_t taskA, taskB;

   int ret;

   // 初始化信号量、初始值为0

   task_semid = sem_open("task_semid",O_CREAT, 0777, 0, SEM_BINARY, PTHREAD_WAITQ_PRIO);

   if (task_semid == SEM_FAILED)

   {

       printk("Failed to create semaphore\n");

       return NULL;

   }
```

②、接着创建出高优先级任务,但是这个任务的第一个指令为等待信号量 sem_wait,因此该任务将被挂起

同样的, 在 API 文档中查找创建任务的方式

```
int pthread_create2 ( pthread_t *
                            pthread,
               char *
               int
                            options
               int
                            stacksize
               void *(*)(void *) start_routine,
               void *
                            argu
创建ReWorks任务
该接口以指定的任务名称,任务优先级和任务选项等信息创建一个新任务。任务名可以是最多32个ASCII字符组成的字符串(含结束符),如果多于32个字节,只取前31个字节的内容,并添
加结束符。任务栈由系统分配,参数stacksize指定其大小,栈 大小应该是个偶数。
     pthread
             存放任务标识的指针
     name
              任务名称,任务名可以是最多32个ASCII字符组成的字符串(含结束符),如果多于32个字节,只取前31个字节的内容,并添加'\0'结束符。如果该参数为空,则
              新任务名为"pN",其中N为新任务创建时递增的整数。
     priority
              任务优先级
     options
              任务选项,任务选项有RE_UNBREAKABLE、RE_FP_TASK、RE_NO_STACK_FILL和RE_NO_TIMESLICE四种。
              RE UNBREAKABLE表示任务忽略断点:
              RE_FP_TASK表示任务支持浮点运算;
              RE_NO_STACK_FILL表示任务栈不需要填写0XEE;
              RE_NO_TIMESLICE表示任务不支持时间片调度
              任务栈大小,最小为PTHREAD_STACK_MIN个字节,任务栈的内存从系统核心内存中分配。
     start_routine 任务执行函数,不能为空
              任务执行函数的参数
     0. 函数执行成功
     EAGAIN 系统缺少创建任务的资源,或超过了系统限制的任务总数
     EINVAL priority超出范围,options的取值不合法,thread、start_routine是无效指针,或者stacksize小于0
     EHOOKFAILED 钩子函数执行失败
     ECALLEDINISR 当前处于中断上下文中,不能执行该操作
```

创建出高优先级任务, 并等待信号量

同样的, API 文档中也有等待信号量的函数

```
int sem_wait ( sem_t * sem )
锁定信号量
该接口用来锁定sem指定的信号量。如果当前信号量的值为0,那么调用任务不会从sem_wait()中返回,除非它成功锁定信号量或是被信号中断。如果该接口调用成功,信号量状态变为锁定
状态,且保持到sem_post()接口被成功调用。
 参数:
      sem 信号量标识
 返回:
     0 调用任务在 sem指定的信号量上成功执行了信号量锁定操作
      -1 函数执行失败,设置 errno 指出错误,信号量的状态不发生改变。
 错误号:
     EINTR 函数被一个信号中断
     EINVAL sem指定的信号量不合法
     EOBJDELETED 因信号量对象被删除而终止阻塞等待
     EMNOTINITED 信号量模块尚未初始化
     ECALLEDINISR 接口不能在中断上下文中调用
     ECANCELED 通过sem_flush解除的锁定
     sem_trywait()
sem_timedwait()
sem_post()
 示例:
      example\_sem\_destroy.c,\ example\_sem\_flush.c \colored{Rexample\_sem\_wait.c.}
```

③、接着创建出低优先级任务,这个任务在执行的过程中释放信号量。高优先级任务得到信号量,结束挂起,并且将立马抢占低优先级任务

```
// 甘芳B: 呕风尤级甘芳, 释放信亏里升吃水时间
void* taskB_func(void* arg)
{
    while (task_test_count < TASK_TEST_COUNT)
    {
        // 记录释放信号量的时间
        task timel = sys timestamp();
        sem_post(task_semid); // 释放信号量
    }
    return NULL;
}
```

④、测量低优先级任务释放信号量到高优先级获取到信号量 间的时间即可测量出任务间上下文切换时间

```
// 任务a: 高优先级任务,等待信号量并记录时间
void* taskA_func(void* arg)
     while (task_test_count < TASK_TEST_COUNT)
           sem_wait(task_semid); // 等待信号量
           freq = get_cntfrq();
        // 记录获取信号量的时间
task time2 = sys timestamp();
printk("task_test_count is %d task_time2 is %l0d\n",task_test_count,(int)task_time2);
       task time diff[task test_count] = task time2 - task time1; 3

printk("test count: %d, task_scheduling_time: %d\n", task_test_count, (int) (task_time_diff[task_test_count] * 1000000000.0 / freq));

printk("task_time_diff[%d] is %10d\n",task_test_count, (int) (task_time_diff[task_test_count] * 1000000.0 / freq));
           // 更新统计数据
           task_sum_time += task_time_diff[task_test_count];
if (task_time_diff[task_test_count] > task_max_time)
                task_max_time = task_time_diff[task_test_count];
           if (task_time_diff[task_test_count] < task_min_time)
                task_min_time = task_time_diff[task_test_count];
          task_test_count++;
     return NULL;
// 任务B: 低优先级任务,释放信号量并记录时间
void* taskB_func(void* arg)
     while (task_test_count < TASK_TEST_COUNT)
           // 记录释放信号量的时间
         // 此冰水水灰后写重的时间
task timel = sys timestamp();
sem_post(task_semid); // 释放信号量
```

⑤、测量通过多次取平均的方法得到结果