

Napraviti konzolnu aplikaciju koja simulira utovar i istovar 10 kamiona. Na samom početku potrebno je upisati 1000 random izgenerisanih brojeva od 1 do 5000 koji predstavljaju oznake mogućih ruta do odredišta. Za to vreme menadžer čeka prikaz mogućih ruta kako bi odabrao najbolju za vozače kamiona. Menadžer najviše može da čeka 3 sekunde, nakon čega treba da javi vozačima da su rute odabrane, koje su to rute i da mogu da pokrenu proces utovara, a nakon toga da krenu. Sistem sam bira najbolje rute, a najbolje su one koje je u fajlu predstavljaju najmanje brojeve deljive sa 3.

U svakom trenutku se 2 kamiona mogu puniti istovremeno. Punjenje traje između 500ms i 5 sec. Čim se dva kamiona napune, pune se sledeća dva i tako redom. Kada se svi kamioni napune, svaki posebno dobija gore odabranu rutu. Svaki vozač treba da javi odredištu da je krenuo i da isporuku mogu da očekuju između 500ms i 5 sec. Odredište na kome će se desiti istovar čeka najviše 3000ms sekundi da kamion dođe. Ukoliko kamion ne stigne, odredište otkazuje porudžbinu, a kamion se vraća na početnu tačku. Da bi se kamion vratio na početku tačku, treba mu onoliko vremena koliko je potrošio do tačke gde mu je javljeno da se mora vratiti. Kada kamion stigne do odredišta, istovar traje 1.5 puta manje nego njegov utovar.

U konzoli je potrebno logovati sve akcije.