



Szoftverfejlesztés Java EE platformon

Készítette:

Kosárkó Ákos

Programtervező informatikus Bsc szak

Témavezető:

Tajti Tibor

tanársegéd

EGER, 2016

Tartalomjegyzék

1. Specifikáció	4
1.1. Az alkalmazás célja	4
1.2. Képernyők	4
1.2.1. Főoldal	5
1.2.2. Bejelentkezési felület	5
1.2.3. Bemutatkozó oldal	5
1.2.4. Szolgáltatások	5
1.2.5. Akciók	5
1.2.6. Kapcsolat	5
1.2.7. Előfizetési oldal	5
1.2.8. Számlabefizetés	5
1.2.9. Hibabejelentés	5
1.3. A szoftver elkészítésére használt, és az azt támogató eszközök	5
1.3.1. Java Enterprise Edition	5
1.3.2. WildFly Application Server	5
1.3.3. IntelliJ IDEA	5
1.3.4. Vaadin Framework	5
1.3.5. Git	5
2. A Java Enterprise Edition	6
2.1. Szakasz címe	6
2.1.1. Alszakasz címe	6
3. Az alkalmazás	7
3.1. Az adatbázismodell	7
3.1.1. Alszakasz címe	7
4. Összegzés	8
4.1. Szakasz címe	8
4.1.1. Alszakasz címe	8

Bevezetés

2015 elején foglalkoztatni kezdett, hogy munkába álljak és pénzt keressek. Ezen célért az interneten böngészve rátaláltam egy iskolaszövetkezet hirdetésére, amely biztos munkát ígért az általuk kínált képzés elvégzése után. A képzés tárgyaként a JAVA EE volt megjelölve, amiről első körben nem tudtam, hogy micsoda, annyit sejtettem, hogy a Java programozási nyelvhez kapcsolódhat. Második nekifutásra utánaolvastam az interneten, az jött le, hogy ez a Java programozási nyelv rengeteg külső osztálykönyvtárral kibővített "változata". Ma már tudom, hogy ez ennél jóval több. Visszatérve az iskolaszövetkezet hirdetésére, kapva az alkalmon, jelentkeztem a hirdetésükre, és a felvételi interjú után alkalmasnak találtak arra, hogy részt vegyek a képzésükön.

Így kerültem kapcsolatba a Java Enterprise Edition technológiával, amely, mint később világossá vált számomra, az iparban széles körben elterjedt és számos helyen használt eszköz. A szakdolgozat elkészítésével és az ehhez írt alkalmazás elkészítésével célom a technológia általam már ismert részének bemutatása, a technológia által nyújtott és számomra új megoldások megtalálása, és a gyakorlás. Mindezeket egy fiktív telekommunikációs cég számára készített alkalmazás, amellyel online ügyintézését tesznek lehetővé a régi és új ügyfeleik számára.

1. fejezet

Specifikáció

1.1. Az alkalmazás célja

Az alkalmazás célja lehetővé tenni a szolgáltató ügyfelei számára, hogy online intézhessék az ügyeiket. Ezen ügyintézésbe a cég szolgáltatásaira való előfizetés, szolgáltatáslemondás, számlabefizetés és hibabejelentés tartozik, emellett a szolgáltató az oldalán az új akciókról és a szolgáltatással kapcsolatos hírekről tájékoztathatja a leendő és már meglévő ügyfeleit.

1.2. Képernyők

Az alkalmazással végezhető műveletek természetesen láthatóak kell legyenek a használók számára, erre a képernyők szolgálnak. Az alkalmazás webes böngészőkön keresztül érhető el a felhasználók számára, a képernyők is abban fognak megjelenni nekik.

1.2.1. Főoldal

1.2.2. Bejelentkezési felület

1.2.3. Bemutató oldal

1.2.4. Szolgáltatások

1.2.5. Akciók

1.2.6. Kapcsolat

1.2.7. Előfizetési oldal

1.2.8. Számlabefizetés

1.2.9. Hibabejelentés

1.3. A szoftver elkészítésére használt, és az azt támga-
tó eszközök

1.3.1. Java Enterprise Edition

1.3.2. WildFly Application Server

1.3.3. IntelliJ IDEA

1.3.4. Vaadin Framework

1.3.5. Git

2. fejezet

A Java Enterprise Edition

2.1. Szakasz címe

A Java EE API-k egy halmaza.

2.1.1. Alszakasz címe

3. fejezet

Az alkalmazás

3.1. Az adatbázismodell

3.1.1. Alszakasz címe

4. fejezet

Összegzés

4.1. Szakasz címe

4.1.1. Alszakasz címe

Irodalomjegyzék

[1] SZERZŐ: Cím, Kiadó, Hely, évszám.