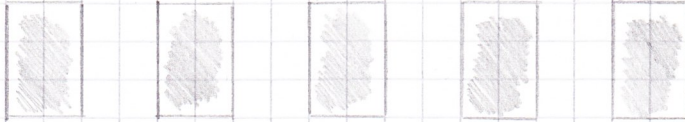


DynHTML: UNO

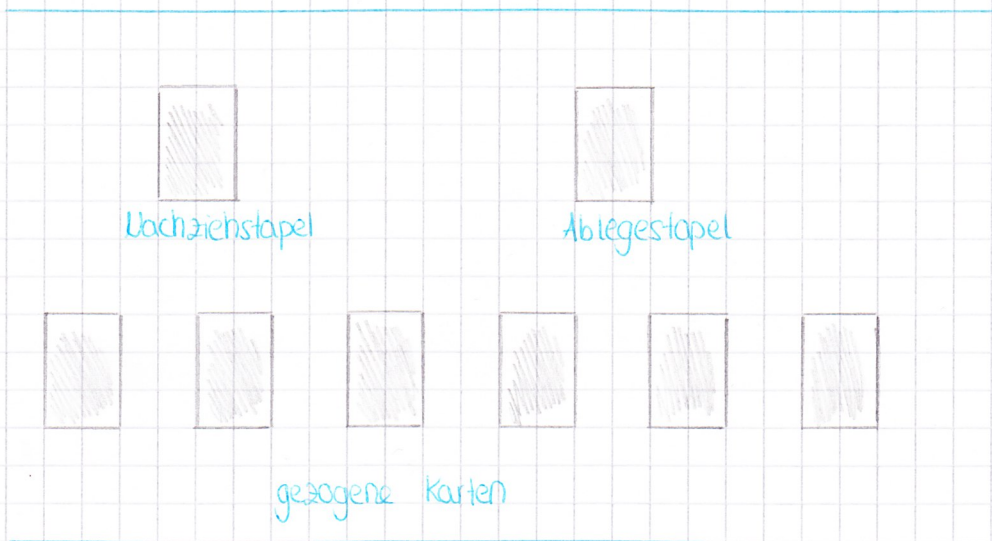


→ Für jede Karte ein div mit einer Klasse anlegen

→ div class = "redcard", "greencard", "bluecard", "yellowcard" & "blackcard"

→ In CSS jede Klasse mit einem height & width die gleiche Größe geben

Sowohl auch der jeweiligen Karte die passende Background-color geben



Dialogfeld:

```
function dialogfeld()
```

```
var eingabe: string = prompt("Spielen wir eine Runde UNO")
```

→ Spieler gibt Namen ein, dieser wird oben angezeigt

→ Spieler gibt Anzahl der Karten an die er zu Spielbeginn erhalten soll

```
function notthesamecardtwice()
```

→ in dieser Funktion soll verhindert werden, dass der Spieler zwei Mal die selbe Karte bekommt

```
function actualise()
```

→ Wenn man die Seite aktualisiert sollen andere Karten generiert werden.

→ Math.random()

gibt eine Pseudozufallszahl in Form einer Gleitkommazahl im Bereich von 0-1 zurück.

→ Math.floor()

gibt den größten Integer zurück, rundet ab.

→ Array.splice

fügt oder entfernt Objecte von einem Array

Aktivitätsdiagramm

```
div class "redcard"  
  "bluecard"  
  "yellowcard"  
  "greencard"  
  "blackcard"
```

erstelle Spielkarten

Dialogfeld - Abfrage
nach Anzahl von
Spielkarten

Nachziehen & Ablage
stapel generieren

gewählte Anzahl von
Spielkarten anzeigen



gewählte Anzahl
von Karten = zw 0 & 36
= math.random

übrige Karten = 37 - gewählte
Anzahl von Karten

