

Regulamin konkursu TALK TO YOUR DATA

§ 1 Postanowienia Ogólne

1. Regulamin konkursu TALK TO YOUR DATA (dalej zwany „Regulaminem”) określa zasady i warunki udziału w konkursie TALK TO YOUR DATA (dalej zwanym „Konkursem”), uczestników wydarzenia pt. HackYeah powered by GovTech 2023, które odbędzie się stacjonarnie w dniach 30.09.2023 r. - 01.10.2023 r. (zwany dalej „Hackathonem” lub „Wydarzeniem”), a także zasady przebiegu Konkursu i zasady przyznawania nagród.
2. Organizatorem Hackathonu jest PROIDEA Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (adres: ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków), wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000448243, REGON: 122769022, NIP: 679-308-88-42, z którą kontaktować się można pod adresem e-mail: kamila.post@proidea.org.pl oraz sylwia.zajac@proidea.org.pl Wydarzenie odbywa się w formule „powered by” GovTech Polska, z siedzibą w Warszawie (00-583) Al. Ujazdowskie 1/3.
3. Partnerem Wydarzenia i Organizatorem Konkursu, w rozumieniu postanowień regulaminu Hackathonu, jest Skarb Państwa – Ministerstwo Finansów z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Świętokrzyska 12, 00-916 Warszawa (dalej zwane „MF”) przy współpracy (z udziałem) Partnerów Konkursu: Skarb Państwa - Centrum Informatyki Resortu Finansów z siedzibą w Radomiu, adres: ul. Samorządowa 1, 26-601 Radom. (dalej zwane „CIRF”) oraz Aplikacji Krytycznych Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Chmielna 132/134, 00-805 Warszawa.
4. Sponsorem Konkursu, w rozumieniu postanowień regulaminu Hackathonu, jest MF. Partnerem Konkursu pełniącym funkcję Sponsora Konkursu jest CIRF.
5. W zakresie nieuregulowanym w Regulaminie, zastosowanie mają postanowienia regulaminu Hackathonu, opublikowanego na stronie internetowej www.hackyeah.pl.
6. Hackathonu odbywa się stacjonarnie w Tauron Arena, Kraków.

§ 2 Czas trwania Konkursu

1. Konkurs rozpocznie się w dniu 30 września 2023 r., a zakończy w dniu 1 października 2023 r. wraz z ogłoszeniem wyników.
2. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi 1 października 2023 r.

§ 3 Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikami Konkursu w formie stacjonarnej mogą być pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych oraz osoby niepełnoletnie (powyżej 16 roku życia), które nie są pracownikami MF. Osoba niepełnoletnia może być uczestnikiem wyłącznie po otrzymaniu zgody opiekuna. MF wymaga pisemnej zgody opiekuna – załącznik nr 3.

2. Przed przystąpieniem do udziału w Konkursie uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem.
3. Udział w Konkursie jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu przez uczestnika Konkursu oraz zobowiązaniem uczestnika Konkursu do przestrzegania Regulaminu.
4. Uczestnik powinien rozsądnie ocenić i w razie wątpliwości skonsultować się z lekarzem, czy jego stan zdrowia pozwala na udział w Hackathonie.
5. MF zastrzega sobie prawo dokumentacji i utrwalania przebiegu Konkursu, włącznie z rejestrowaniem dźwięku i obrazu, a w szczególności utrwalania wizerunku uczestników Konkursu.

§ 4 Przebieg Konkursu

1. Konkurs polega na rozwiązaniu zadania przedstawionego przez MF na stronie internetowej www.hackyeah.pl. Platforma konkursowa zostanie udostępniona uczestnikom Konkursu o godz. 12:00 w dniu rozpoczęcia Konkursu tj. 30 września 2023 r.
2. Momentem rozpoczęcia Konkursu jest uroczyste otwarcie Konkursu przez przedstawiciela MF. Dopiero od tego momentu możliwe jest zaznajamianie się przez uczestników Konkursu z treścią zadania oraz rozpoczęcie jego rozwiązywania.
3. Po zapoznaniu się z tematem zadania uczestnicy Konkursu mają maksymalnie 24 godziny na jego rozwiązanie w okresie wskazanym w § 2 ust. 1.
4. MF przewiduje nieograniczoną ilość miejsc dla uczestników Konkursu. MF zastrzega sobie możliwość ograniczenia liczby miejsc dla uczestników Konkursu ze względów logistycznych bez podania przyczyny.
5. MF nie zapewnia uczestnikom Konkursu stanowisk komputerowych, ani komputerów przenośnych.
6. Uczestnicy mogą brać udział w Konkursie indywidualnie lub w Zespołach liczących nie więcej niż 6 osób.
7. Udział w Hackathonie możliwy jest stacjonarnie w Tauron Arena, Kraków.
8. Zadanie realizowane jest w formule otwartej (nie ma jednego poprawnego rozwiązania), zaś projekty rozwiązań zadania zgłoszone przez uczestników Konkursu lub Zespoły ocenia Jury wyznaczone przez MF.
9. Projekty rozwiązań zadania będą przez uczestników Konkursu lub Zespoły przekazane MF do oceny najpóźniej w terminie do godz. 12:00 w dniu 1 października 2023 r. w formie określonej przez Organizatora Wydarzenia na dedykowanej stronie internetowej, na której przedstawiona zostanie treść zadania.

§ 5 Zasady oceny zadania konkursowego

1. Nagrodę w Konkursie otrzyma uczestnik indywidualny lub Zespół, których zadanie Konkursowe zostanie ocenione najwyższej przez Jury Konkursu powołane przez MF. Skład Jury zostanie opublikowany na stronie internetowej Hackathonu (www.hackyeah.pl) najpóźniej w dniu rozpoczęcia Konkursu.

2. W skład Jury Konkursu mogą wejść przedstawiciele MF, CIRF oraz przedstawiciele Aplikacje Krytyczne Spółka z o.o.
3. Członkowie Jury, przed przystąpieniem do oceny zadania, wybiorą ze swego grona przewodniczącego, z zastrzeżeniem, że będzie to jeden z przedstawicieli MF.
4. Decyzje Jury Konkursu zapadają większością głosów. W przypadku rozłożenia liczby głosów, wiążąca jest decyzja przewodniczącego Jury.
5. Przedmiotem Konkursu jest dostarczenie aplikacji umożliwiającej w sposób prosty, intuicyjny i ciągły odpytywania bazy danych o charakterze relacyjnym za pomocą języka naturalnego (angielskiego i/lub polskiego).
- 5.1. Wymagania dotyczące aplikacji dzieli się na obligatoryjne oraz dodatkowe.
 - 5.1.1. Wymagania obligatoryjne:
 - a) aplikacja musi bazować na rozwiązaniach, których dalsze wykorzystanie nie będzie wiązało się z ponoszeniem dodatkowych kosztów licencyjnych. Zalecane jest korzystanie z rozwiązań typu open-source,
 - b) aplikacja musi być dostosowana do różnych struktur danych, w tym posiadać możliwość zdefiniowania schematu struktury danych,
 - c) definiowanie schematu struktur danych w aplikacji odbywa się za pomocą instrukcji DDL (dla dowolnej bazy danych: SQLite/Postgres itd.) lub poprzez wskazanie nazwy schematu i pobranie struktur z uruchomionej bazy danych,
 - d) aplikacja musi pozwalać na odpytywanie bazy danych za pomocą zapytań przetłumaczonych z języka naturalnego (angielskiego i/lub polskiego) na SQL,
 - e) aplikacja przetwarza zapytanie języka naturalnego na SQL, który może być modyfikowany przed jego wykonaniem,
 - f) aplikacja dostarcza odpowiedź w postaci wyników zapytania wraz z zapytaniem SQL,
 - g) aplikacja zapewnia ciągłość zapytań i/lub umożliwia odwoływanie się do wcześniejszych zapytań oraz ich wyników,
 - h) aplikacja musi być możliwa do uruchomienia na środowiskach typu on-premise (lokalnie, bez dostępu do sieci w trakcie przetwarzania),
 - i) aplikacja posiada interfejs w języku angielskim i/lub polskim,
 - j) do aplikacji musi zostać dołączona instrukcja instalacji pozwalająca na samodzielne uruchomienie wraz z informacją o wykorzystanym modelu, zależnościach i ich źródłach.
 - 5.1.2. Wymagania dodatkowe:
 - a. aplikacja umożliwia pracę dla użytkownika polskojęzycznego tj. posiada interfejs w języku polskim i pozwala tworzyć zapytania w języku polskim,
 - b. interfejs aplikacji jest ergonomiczny i estetyczny wizualnie,
 - c. przygotowanie propozycji uruchomienia aplikacji na większą skalę (dla większej liczby użytkowników),
 - d. przekazanie aplikacji za pośrednictwem rozwiązania kontenerów docker (np. dockerfile, docker-compose).
- 5.2. Niespełnienie co najmniej jednego wymagania obligatoryjnego powoduje negatywną ocenę dostarczonej aplikacji.
- 5.3. Organizator zadania konkursowego dostarcza Uczestnikom przykładową bazę danych do testów aplikacji wraz z przykładowymi zapytaniami w języku naturalnym i oczekiwanymi wynikami zapytania.

- 5.3.1. Zalecana jest weryfikacja rozwiązania na podstawie innych zbiorów danych (np. <https://yale-lily.github.io/spider>).
- 5.4. Weryfikacja i ocena rozwiązania opiera się o bazę postaci SQLite.
 - 5.4.1. Pierwszy etap opiera się o wyniki przetworzenia zapytań na bazie danych udostępnionych Uczestnikom na godzinę przed końcem czasu trwania zadania.
 - 5.4.2. Uczestnik dokumentuje wyniki zapytań w postaci screenshotów i dołącza je do zgłoszonej aplikacji.
 - 5.4.3. W celu weryfikacji ponowne wykonanie wybranych zapytań jest dokonywane podczas prezentacji na urządzeniu Uczestnika zadania.
6. Maksymalną oceną rozwiązania jest 100 punktów, na które składają się:
 - a) stopień realizacji i jakość poszczególnych wymagań obligatoryjnych rozwiązania (0-50),
 - b) możliwość wykorzystywania aplikacji przez użytkownika polskojęzycznego (0-25),
 - c) interfejs i jego ergonomia (0-5),
 - d) możliwość i/lub propozycja skalowalności aplikacji (0-5),
 - e) dostarczenie rozwiązania za pośrednictwem rozwiązań kontenerów docker (0-5),
 - f) zapewnienie innych funkcjonalności niewskazanych w wymaganiach, a zwiększających użyteczność aplikacji (0-10).
7. Podczas trwania Konkursu pracę uczestników obserwować będą wyznaczeni przez MF Mentorzy, służący jako źródła wiedzy z obszaru zagadnienia przedstawionego w treści zadania. Jury może uwzględnić opinię Mentorów przy formułowaniu werdyktu i decyzji o przyznaniu nagrody.
8. Zakres wiedzy uczestników Konkursu z dziedziny nauk ekonomicznych, oraz prawa podatkowego, ani ich znajomość systemu finansowego nie podlegają ocenie Jury.
9. Uczestnicy Konkursu zobowiązują się wykonać zadanie stanowiące przedmiot Konkursu z należytą starannością i w ramach ścisłej współpracy z Mentorami oraz MF.
10. Uczestnikom Konkursu nie wolno, pod rygorem natychmiastowego wykluczenia z udziału w Konkursie, podejmować prób uzyskania dostępu do treści zadania przed rozpoczęciem Konkursu.
11. MF ma prawo wykluczyć uczestnika z Konkursu jeżeli stwierdzi złamanie przez niego postanowień Regulaminu, regulaminu Hackathonu, lub zajdzie podejrzenie naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa powszechnie obowiązującego. W przypadku podejrzenia naruszenia przez uczestnika Konkursu przepisów prawa, MF powiadomi o tym zdarzeniu organy ścigania oraz organizatora Hackathonu.
12. Niedozwolone jest wulgarne zachowanie uczestników Konkursu wobec innych osób.

§ 6 Rozstrzygnięcie Konkursu. Nagroda

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w dniu 1 października 2023 r. podczas ceremonii kończącej Hackathon. Informacja o wynikach Konkursu zostanie zamieszczona również na stronie internetowej www.hackyeah.pl. Ponadto zwycięzca Konkursu zostanie powiadomiony o wyniku Konkursu pocztą elektroniczną (na adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu).
2. W Konkursie zostanie wyłoniony 1 zwycięzca. Zwycięzcą może być uczestnik indywidualny lub Zespół.

3. Nagroda w Konkursie za zajęcie I miejsca stanowi – 40 000 zł brutto.
4. Ponadto Jury może wybranym uczestnikom przyznać wyróżnienia, którym również będą wręczone nagrody przez Organizatora Hackathonu na zasadach wynikających z postanowień regulaminu Hackathonu.
5. Kwota nagrody, wskazana w ust. 3 zostanie pomniejszona o zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% wartości nagrody, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2022 r. poz. 2647 z późn. zm.).
6. W przypadku, gdy nagrodę określoną w ust. 3 zdobędzie Zespół, o którym mowa w § 4 ust. 6, nagroda zostanie wypłacona proporcjonalnie do wskazanego jednomyślnie przez cały Zespół wkładu w całość prac. W przypadku braku zgody pomiędzy Uczestnikami Konkursu – członkami zespołu co do określenia wkładu poszczególnych Uczestników Konkursu – członków zespołu w rozwiązanie zadania nagroda zostanie podzielona i wypłacona każdemu z Uczestników Konkursu - członków Zespołu na rachunki bankowe przez nich wskazane w kwocie stanowiącej iloraz kwoty nagrody i liczby osób wchodzących w skład nagrodzonego Zespołu.
7. Nagroda nie zostanie przyznana, jeżeli zaprezentowane przez uczestników Konkursu lub Zespoły rozwiązania nie zdobędą co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów, określonej w § 5 ust. 6 tj. 50 punktów.
8. Warunkiem wydania nagrody zwycięzcom Konkursu, jest:
 - 1) zawarcie przez indywidualnego uczestnika Konkursu lub uczestników Konkursu – członków Zespołów, którzy otrzymają nagrodę wskazaną w § 6 ust. 3, pisemnych umów dotyczących przeniesienia na CIRF autorskich praw majątkowych do opracowanego nagrodzonego utworu stanowiącego rozwiązanie zadania konkursowego. Wzór umowy określa Załącznik nr 1 do Regulaminu;
 - 2) podanie MF, na jego wniosek, na adres pocztowy bądź przekazanie MF osobiście danych niezbędnych do przekazania nagrody oraz danych niezbędnych do wykonania przez MF obowiązków płatnika podatku dochodowego, z tytułu otrzymanych przez Uczestnika indywidualnego lub Zespół nagrody, w tym w szczególności danych takich jak: imię i nazwisko, adres zamieszkania, numer rachunku bankowego, data urodzenia, numer PESEL, NIP. Ponadto, należy wskazać urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania.
9. Nagrody pieniężne zostaną przebrane na konta bankowe wskazane przez Zwycięzców najpóźniej do 15 grudnia 2023 r. Pod warunkiem podania najpóźniej do 20 października 2023 r. przez Zwycięzcę indywidualnego, a w przypadku Zespołu przez wszystkich członków Zespołu, MF danych niezbędnych do przekazania nagrody.
10. Rozliczenie podatkowe w związku z wygranymi w Konkursie nagrodami będzie dokonane przez MF.

§ 7 Prawa autorskie

1. Na warunkach opisanych w pkt XI „Prawa autorskie” regulaminu Hackathonu oraz zgodnie z art. 921 § 3 kodeksu cywilnego (Dz. U. z 2023, poz. 1610, z późn. zm.), indywidualny

uczestnik Konkursu lub uczestnicy Konkursu - członkowie Zespołów, którzy otrzymają nagrodę wskazaną w § 6 ust. 3, z chwilą wydania tej nagrody przenoszą na CIRF autorskie prawa majątkowe do utworu stanowiącego rozwiązanie zadania stanowiącego przedmiot Konkursu na polach eksploatacji wskazanych odpowiednio w pkt XI „Prawa autorskie” regulaminu Hackathonu.

2. MF wymaga, aby indywidualny uczestnik Konkursu lub uczestnicy Konkursu - członkowie Zespołów, którzy otrzymają nagrodę wskazaną w § 6 ust. 3, przed wydaniem nagrody zawarli z CIRF, na warunkach wynikających z treści ust. 1, pisemne umowy potwierdzające fakt przeniesienia na CIRF autorskich praw majątkowych do utworu stanowiącego nagrodzone rozwiązanie zadania stanowiącego przedmiot Konkursu. Wzór umowy określa Załącznik nr 1 do Regulaminu.
3. Miejscem zawarcia umów, o których mowa w ust. 2, będzie Tauron Arena, Kraków lub siedziba MF lub w szczególnych przypadkach umowa podpisana przez Zwycięzców może zostać przesłana pocztą tradycyjną na adres CIRF.
4. Odmowa przez indywidualnego uczestnika Konkursu lub uczestników Konkursu – członków Zespołu zawarcia umowy, o której mowa w ust. 2, uniemożliwia MF wydanie nagrody.

§ 8 Dane osobowe

1. Dane osobowe uczestników Konkursu, będą przetwarzane zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016, str. 1, z późn. zm.) zwanego dalej „RODO”.
2. MF informuje, że w związku z warunkami uczestnictwa i realizacji Konkursu przetwarza dane osobowe, które pozyskał od Organizatora Hackathonu, tj. PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Zakopiańska 9 lub bezpośrednio od osób, których dane dotyczą.
3. Administratorem danych osobowych jest:
 - Minister Finansów (dalej „Administrator”), z którym można kontaktować się :
 - 1) korespondencyjnie na adres: ul. Świętokrzyska 12, 00-916 Warszawa,
 - 2) pocztą elektroniczną na adres: kancelaria@mf.gov.pl,
 - 3) poprzez Elektroniczną Skrzynkę Podawczą na platformie ePUAP: /bx1qpt265q/SkrytkaESP.
4. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można kontaktować się pod adresem e-mail: IOD@mf.gov.pl lub pod podanymi wyżej adresem pocztowym i Elektroniczną Skrzynkę Podawczą;
5. Administrator będzie przetwarzał dane osobowe w celu:

- 1) realizacji swoich zadań jako Organizatora Konkursu, przetwarzania danych uczestników Konkursu w postaci wizerunku (z wyłączeniem osób niepełnoletnich) oraz promowania Konkursu m.in. poprzez informowanie o jego przebiegu i wynikach, w szczególności za pośrednictwem strony internetowej MF (www.gov.pl/web/finanse) i KAS (www.gov.pl/web/kas), portali społecznościowych MF i KAS, strony internetowej GovTechPolska (www.gov.pl/web/govtech) i kont MF i KAS oraz GovTechPolska na portalach społecznościowych – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO tj. przetwarzanie jest niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora,
 - 2) wydania nagrody zwycięzcy indywidualnemu lub członkom Zespołu Konkursu – podanie dodatkowych danych, określonych w Załączniku nr 2 - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO tj. przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze, wynikającego z przepisów art. 8 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. Ordynacja podatkowa (Dz. U. z 2022 r. poz. 2651, z późn. zm.) oraz art. 41 ust. 4 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2022 r. poz. 2647 z późn. zm.).
 - 3) przetwarzania danych osobowych w postaci wizerunku osób niepełnoletnich (16 – 18 lat) - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO tj. zgoda opiekuna prawnego osoby której dane dotyczą.
6. Administrator będzie przechowywał dane osobowe przez okres niezbędny do wypełnienia celu, o którym mowa w punkcie 5, a także w celach archiwalnych, przez okres wynikający z ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. roku o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.
7. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty uprawnione do ich otrzymania na podstawie obowiązujących przepisów prawa. Odrębną kategorię odbiorców stanowią podmioty przetwarzające dane osobowe na zlecenie Administratora, w szczególności te, z którymi zawarto umowy na świadczenie usług serwisowych dla użytkowanych systemów informatycznych.
8. Dane osobowe uczestników Konkursu nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
9. Uczestnikom Konkursu przysługuje:
- 1) prawo dostępu do swoich danych osobowych i uzyskania kopii danych;
 - 2) prawo do sprostowania swoich danych osobowych;
 - 3) prawo do usunięcia danych osobowych, w przypadkach określonych w art. 17 RODO;
 - 4) prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych, w przypadkach przewidzianych w art. 18 RODO;
 - 5) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec dalszego przetwarzania danych osobowych, w przypadkach przewidzianych w art. 21 RODO.
10. Uczestnik Konkursu, w przypadku uznania, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy RODO, ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, na adres Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa.

§ 9 Odpowiedzialność

1. MF nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody w przypadku podania przez uczestnika Konkursu nieprawidłowych, niepełnych lub nieprawdziwych danych osobowych, danych kontaktowych oraz innych informacji uniemożliwiających wydanie nagrody.
2. Każdy uczestnik Konkursu może wycofać się z Konkursu w dowolnym czasie. Wycofanie jest równoznaczne z utratą prawa do nagrody.

§ 10 Postanowienia końcowe

1. MF zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji zapisów Regulaminu.
2. MF zastrzega sobie prawo odwołania lub zakończenia Konkursu przed czasem bez podania przyczyny.
3. Od wyników Konkursu uczestnikom Konkursu nie przysługuje odwołanie.
4. MF zastrzega sobie prawo dokonania zmian w Regulaminie bez konsultacji z uczestnikami Konkursu.
5. W przypadku sporu związanego z uczestnictwem w Konkursie, zostanie on poddany pod rozstrzygnięcie sądu powszechnego właściwego dla siedziby MF.
6. Regulamin obowiązuje od dnia jego publikacji na stronie internetowej www.hackyeah.pl.

Załącznik nr 1
do Regulaminu Konkursu TALK TO YOUR DATA.

Wzór umowy

**Umowa o przeniesienie autorskich praw majątkowych nr
zawarta w dniu w (dalej jako „Umowa”) pomiędzy**

Panią / Panem PESEL,
legitymującego się dowodem osobistym seria nr, zam.
.....,
zwaną/ym dalej „**Autorem**”,

a

Skarbem Państwa – Centrum Informatyki Resortu Finansów, jednostką budżetową
z siedzibą w Radomiu i adresem 26-601 Radom, ul. Samorządowa 1, numer NIP 948-257-51-
51, reprezentowaną przez:,
zwanym dalej „**Nabywcą**”.

Autor i Nabywca mogą być w dalszej części niniejszej Umowy zwani łącznie „**Stronami**”, a
każdy oddzielnie „**Stroną**”.

§ 1

1. Autor przenosi na Nabywcę majątkowe prawa autorskie do rozwiązania nagrodzonego przez Organizatora Konkursu zadania konkursowego, przygotowanego przez Autora w ramach konkursu TALK TO YOUR DATA podczas wydarzenia HackYeah powered by GovTech 2023, które odbyło się stacjonarnie w dniach 30.09.2023 r – 1.10.2023 r., zwanego dalej „**Utworem**”, obejmujące nieograniczone w czasie oraz nieograniczone terytorialnie korzystanie i rozporządzanie Utworem, przy czym:
 - 1) przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu, w zakresie w jakim rozwiązanie stanowi program komputerowy, następuje na polach eksploatacji określonych w art. 74 ust. 4 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2022 r. poz. 2509), w tym w szczególności obejmujących:
 - a) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie rozwiązania w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie,
 - b) tłumaczenie, przystosowanie, zmiana układu oraz dokonywanie jakichkolwiek innych zmian,
 - c) rozpowszechnianie, w tym użyczanie lub najem rozwiązania lub jego kopii;
 - d) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania;
 - 2) przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu, w zakresie w jakim rozwiązanie nie stanowi programu komputerowego, następuje na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach

pokrewnych, w tym w szczególności obejmujących:

- a) utrwalenie i zwielokrotnianie wszelkimi znanymi technikami, w tym techniką zapisu cyfrowego, magnetycznego, światłoczułego, elektronicznymi, wszelkimi technikami video, technikami poligraficznymi i drukarskimi,
 - b) wprowadzenia do pamięci komputera i swobodnego udostępniania w sieciach komputerowych, w tym: Internet oraz Intranet – w szczególności przez stałe umieszczenie na publicznej stronie www całości dzieł lub ich części w sposób umożliwiający swobodne, wielokrotne kopiowanie każdemu zainteresowanemu,
 - c) wprowadzanie egzemplarzy i nośników oraz zwielokrotnionych egzemplarzy i nośników do obrotu,
 - d) publiczne odtwarzanie,
 - e) publiczne udostępnianie egzemplarzy i nośników,
 - f) publiczne wykonanie,
 - g) najem i użyczenie,
 - h) wystawienia,
 - i) wyświetlania,
 - j) sporządzania wersji obcojęzycznych (jak również z użyciem technik umożliwiających przekazywanie informacji dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności),
 - k) nadania za pomocą wizji przewodowej albo bezprzewodowej lub w inny sposób poprzez sieć komputerową w tym zamieszczanie filmów w sieci Internet bez żadnych ograniczeń z wyłączeniem możliwości publicznego emitowania filmów lub ich części w telewizji,
 - l) zezwalanie na wykonywanie przez osoby trzecie praw autorskich zależnych w stosunku do rozwiązania;
- 3) przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu w odniesieniu do kodów źródłowych następuje na wszystkich polach eksploatacji określonych powyżej w ust. 1 pkt 1 dla programu komputerowego i w ust. 2 pkt 2 dla dokumentacji oraz modyfikacji, kompilacji i łączenia, testowania, wdrażania, używania wytworzonego w ten sposób oprogramowania.
2. W wyniku przeniesienia autorskich praw majątkowych, zgodnie z ust. 1, Nabywca nabywa wyłączone prawo do korzystania z Utworu, w pełnym zakresie, w jakikolwiek sposób, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na wszystkich wynikających z Umowy polach eksploatacji.
3. Autor wyraża zgodę na dokonywanie przez Nabywcę lub na jego zlecenie wszelkich zmian, aktualizacji i uzupełnień Utworu – opracowań. Wszelkie prawa w tym zakresie (prawa do Opracowań) przysługiwać będą Nabywcy. Autor wyraża zgodę na rozporządzanie i korzystanie z opracowań przez Nabywcę.
4. Autor przenosi na Nabywcę wyłączone prawo do wykonywania zależnych praw autorskich oraz prawo do zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich do Utworu, w szczególności do tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu oraz wprowadzania

innych zmian lub modyfikacji i nie będzie domagał się z tego tytułu dodatkowego wynagrodzenia.

5. Nabywca może wykonywać autorskie prawa majątkowe samodzielnie lub może upoważnić do tego osoby trzecie.

§ 2

Na podstawie odrębnej umowy Nabywca może powierzyć Autorowi stworzenie Opracowań Utworu, a Autor, w takim przypadku zobowiązany będzie do przeniesienia w całości autorskich praw majątkowych do takich Opracowań wyłącznie na rzecz Nabywcy lub wskazanego przez Nabywcę podmiotu.

§ 3

1. Przeniesienie autorskich praw majątkowych na Nabywcę, opisanych w § 1 Umowy, następuje z chwilą wydania Autorowi nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1.
2. Z chwilą wydania nagrody, o której mowa w § 4 ust. 1, Nabywca nabywa prawo własność egzemplarza utworu oraz nośników, na których Utwór został utrwalony.

§ 4

1. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworu w pełnym zakresie przewidzianym Umową następuje w zamian za nagrodę, która zostanie wydana (wypłacona) Autorowi przez Ministerstwo Finansów w ramach konkursu TALK TO YOUR DATA, o którym mowa w § 1 ust. 1, na zasadach określonych w regulaminie konkursu TALK TO YOUR DATA.
2. Strony oświadczają, że nagroda określona w ust. 1, stanowi całość należności przysługującej Autorowi z tytułu przeniesienia autorskich praw majątkowych do Utworu, w szczególności nagroda obejmuje należność za korzystanie przez Nabywcę z Utworu na wszystkich wskazanych w Umowie polach eksploatacji, jak również należność z tytułu przeniesienia prawa własności egzemplarza Utworu oraz nośników, na których Utwór został utrwalony oraz za udzielenie zgody na wykonywanie praw zależnych przez Nabywcę. Autorowi nie należy się żadne dodatkowe wynagrodzenie z tytułu przeniesienia autorskich praw majątkowych do Utworu.
3. Strony potwierdzają, że Umowa nie jest udzieleniem zamówienia publicznego w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz.U. z 2023 r. poz. 1605, z późn. zm.), a wypłata nagrody następuje w oparciu o postanowienia art. 921 § 3 kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2023 r. poz. 1610, z późn. zm.) oraz regulaminu konkursu TALK TO YOUR DATA.

§ 5

Autor oświadcza, że:

- 1) w chwili przeniesienia na rzecz Nabywcy autorskich praw majątkowych do Utworu, prawa te będą przysługiwały Nabywcy w całości, w pełnym zakresie i bez ograniczeń,

- 2) autorskie prawa majątkowe do Utworu, podlegające przeniesieniu na rzecz Nabywcy nie będą w żaden sposób ograniczone ani obciążone, a w szczególności żadnej osobie trzeciej nie będą przysługiwać jakiegokolwiek prawa do Utworu,
- 3) ani przeniesienie na Nabywcę autorskich praw majątkowych, ani korzystanie z Utworu przez Nabywcę lub osoby trzecie, którym Nabywca udzieli prawa do korzystania z Utworu, nie będzie w żaden sposób naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich,
- 4) wykonany przez niego w ramach Konkursu Utwór nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich, zwłaszcza w zakresie przepisów o prawach autorskich i prawach pokrewnych, nieuczciwej konkurencji, jak też nie jest ograniczony żadnymi prawami osób trzecich.

§ 6

1. W razie wystąpienia przez osoby trzecie przeciwko Nabywcy z roszczeniami z powodu naruszenia praw własności intelektualnej, w tym w zakresie autorskich praw majątkowych, Autor podejmie wszelkie kroki niezbędne do obrony przed tymi roszczeniami, a w przypadku, gdy skutek wystąpienia z takimi roszczeniami Nabywca lub osoby trzecie, którym Nabywca udzieli prawa do korzystania z Utworu, będą musiały zaniechać korzystania z Utworu w całości lub w części lub wydane zostanie orzeczenie zobowiązujące do zapłaty z jakiegokolwiek tytułu na rzecz osób trzecich, Autor naprawi wszelkie szkody wynikające z roszczeń osób trzecich, w tym zwróci koszty i wydatki poniesione w związku z tymi roszczeniami.
2. Autor niezwłocznie zawiadomi Nabywcę o wszelkich roszczeniach z powodu naruszenia praw własności intelektualnej w tym w zakresie autorskich praw majątkowych do Utworu, skierowanych przeciwko Autorowi.
3. Autor oświadcza, że wyraża zgodę na anonimowe korzystanie przez Nabywcę z Utworu na wszystkich polach eksploatacji wskazanych w Umowie, w szczególności Nabywca ma prawo korzystania z Utworu bez oznaczenia autorstwa na egzemplarzach.

§ 7

1. Wszelkie zmiany Umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. W sprawach nieuregulowanych Umową zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego oraz ustawy o Prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wszelkie spory wynikłe na tle Umowy rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla Nabywcy.
4. Umowę sporządzono w trzech jednobrzmiących egzemplarzach, jeden dla Autora i dwa dla Nabywcy.

Autor

Nabywca

Data:

Data:

Podpis:

Podpis:

Klauzula informacyjna

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Centrum Informatyki Resortu Finansów, ul. Samorządowa 1, 26-601 Radom (nr tel. 48 367 36 02 adres e-mail: sekretariat.cirf@mf.gov.pl).
2. W CIRF wyznaczony został Inspektor Ochrony Danych, z którym można skontaktować się drogą elektroniczną pod adresem e-mail: iod.cirf@mf.gov.pl bądź kierując korespondencję na adres: Centrum Informatyki Resortu Finansów, ul. Samorządowa 1, 26-601 Radom Inspektor Ochrony Danych
3. Państwa dane osobowe będą przetwarzane w celu:
 - zawarcia i realizacji umowy, której jesteście Państwo stroną (artykułu 6 ust. 1 lit. b RODO),
 - spełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze, w tym np. wystawienia dokumentów księgowych (artykułu 6 ust. 1 lit. c RODO),
 - wypełnienia prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora,
4. Przetwarzane kategorie danych osobowych to dane, które pochodzą bezpośrednio od Państwa lub zostały przekazane w Państwa imieniu, są to m. in. podstawowe dane identyfikacyjne, elektroniczne dane identyfikacyjne, dane kontaktowe.
5. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych mogą być osoby lub podmioty uprawnione, w uzasadnionych przypadkach i na podstawie odpowiednich przepisów prawa.
6. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez okres wynikający z przepisów prawa, niezbędny do realizacji celów przetwarzania wskazanych w pkt 3, lecz nie krócej niż okres wskazany w przepisach o archiwizacji.
7. Przetwarzanie Pani/Pana danych nie podlega zautomatyzowaniu, a więc nie wiąże się ze zautomatyzowanym podejmowaniem decyzji, w tym z profilowaniem.
8. Państwa dane osobowe nie są przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowych
9. W związku z przetwarzaniem danych osobowych przysługuje Pani/Panu prawo:
 - dostępu do treści swoich danych oraz otrzymania ich kopii na podstawie artykułu 15 RODO, z zastrzeżeniem, że udostępniane dane osobowe nie mogą ujawniać informacji niejawnych, ani naruszać tajemnic prawnie chronionych, do których zachowania zobowiązany jest CIRF,
 - sprostowania/poprawienia swoich danych osobowych na podstawie artykułu 16 RODO,
 - usunięcia danych osobowych w związku z artykułem 17 RODO, jeśli nie będziemy zobligowani przepisami prawa do ich przetwarzania,
 - ograniczenia ich przetwarzania na podstawie artykułu 18 RODO.
10. W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu danych osobowych przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego w sprawach ochrony danych osobowych.

do Regulaminu Konkursu TALK TO YOUR DATA

.....

(imię i nazwisko)

.....

(miejscowość, data)

.....

adres zamieszkania

Ministerstwo Finansów

ul. Świętokrzyska 12

00-916 Warszawa

W związku z zajęciem ... miejsca w Konkursie TALK TO YOUR DATA organizowanym przez Ministerstwo Finansów podczas wydarzenia pt. HackYeah powered by GovTech, które odbyło się stacjonarnie w dniach 30.09.2023 r. – 1.10.2023 r., przekazuję moje dane niezbędne do przekazania/wydania nagrody oraz dane do wykonania przez MF obowiązków płatnika podatku dochodowego:

- numer rachunku bankowego

.....

.....

- data urodzenia

- numer PESEL

- NIP (jeśli jest identyfikatorem podatkowym, właściwym dla rozliczenia podatku)

.....

- urząd skarbowy właściwy dla miejsca zamieszkania

.....

(data i czytelny podpis)

Załącznik nr 3

Zgoda opiekuna prawnego

.....

(imię i nazwisko opiekuna prawnego)

.....

(adres zamieszkania)

.....

(telefon kontaktowy)

ZGODA NA UDZIAŁ DZIECKA/PODOPIECZNEGO

W KONKURSIE PODCZAS HACKYEAH

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/podopiecznego:

.....(nazwisko, imię)

w Konkursie TALK TO YOUR DATA podczas HackYeah realizowanego w dniach 30.09.2023 r. – 1.10.2023 r. w Tauron Arena, Kraków. Wyrażając zgodę na udział dziecka, jednocześnie biorę pełną odpowiedzialność za jego/jej udział w wydarzeniu.

W przypadku wygranej mojego dziecka/podopiecznego oświadczam, iż jeżeli wymaga tego regulamin konkursu zrzekniemy się praw autorskich na rzecz partnerów i sponsorów wydarzenia. Ponadto wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku mojego/ej syna/córki.

*niepotrzebne skreślić

.....

(miejscowość i data) (podpis opiekuna prawnego)