Spis treści

1	Styl	2
2	Otwarcie [1] 2.1 [1] - ?	3 4 4 4
3	Otwarcie [1] 3.1 [1] - ?	5
4	Otwarcie [1] 4.1 [1] - ?	6
5	Otwarcie [1] 5.1 [1] - ?	7 7
6	Otwarcie [1] 6.1 [1] - ?	8
7	Otwarcie [2] 7.1 [2] - ?	9
8	Otwarcie [2]	10
9	Otwarcie [2]	11
10	Otwarcie [2] 10.1 [2] - ?	12 12 12 13
11	Otwarcie [2] 11.1 [2] - ?	14 14
12	Otwarcie [2]	15

1 Styl

To kwestia uzgodnienia w parze. Nie wnikam w to, czy otwieracie od ładnych 13 czy brzydkich 10. Ani w to, czy wchodzicie z dobrym kolorem, z punktami, na wist czy tylko po to, by zrobić zamieszanie. Najważniejsze jest to, żeby wiedzieć, czego spodziewać się po partnerze.

1) KD	2) Axxxx	3) xx
10xxxx	Kxxx	KD109xxx
DWxx	KWx	XXX
KW	X	X

Otwieracie? Nie otwieracie? Nieważne, ważne, żeby partner wiedział i zgadzał się na to.

- 12–14PC lub 18+ układ bezatutowy
- (14)15 + -5t układ różny od 5(332)

[1] - ?

- [1] = negat, 0–7 na dowolnym lub 8–11 bez S4 i dobrej M6
- [1]/[] = 4+
- [1] = zrównoważony, 8–10
- [2] = 5+, GF
- [2]/=6+ bez A lub K bokiem, 5–8
- [2] = zrównoważony, 11–12
- [3]/= dobry kolor 6+, 9-11
- [3] = transfer na 3

$2.2 \quad [1] - [1]$

- [1] = 3+, 12-14 lub 5332
- [1] = 3+, 12-14 lub 5332
- [1] = zr'ownowa'zony, 18-21
- [2] = 5+, 15+
- [2] = skład dowolny, 22+ (acol)
- [2] = 6lub 54 z boku, 18+
- [2] = 6lub 54 z boku, 18+
- [2] = zrównoważony, 22–23
- [3] = 6+, 18+

$2.3 \quad [1] - [1]/$

- [1] = 4+
- [1] = zrównoważony, 12–14
- [2] = 5+, 15+
- [2] = Odwrotka, 3+/, 18+
- [2]/[] = 4+/, 12-14
- [2] = bez 3/, 18+

2.4 [1] - [1]

- [2] = 5+, 15+
- [2]/[] = 5+, 18+

- 5+, 12-17
- 4, skład 4441 lub 45

- [2] = 5+, GF
- [2] = 3+, 10+
- [2]/[] = 6+ bez A lub K bokiem, 5–8
- [2] = zrównoważony, 11–12
- [3] = dobry kolor 6+, 9-11
- [3] = 4, 5-8
- [3]/[] = splinter, forsuje do [4]

- 5+, 12–17 (z wyłączeniem składu 35
(32) w sile 15–17)

- [2] = 2+, GF
- [2] = 5+, GF
- [2] = 3+, 6-9
- [2] = 6+ bez A lub K bokiem, 5–8
- [2] = 3-4, 10-12 inv z fitem
- [3]/[] = dobry kolor 6+, brak fitu , 9–11
- [3] = 4+, blokujące
- [3]/[4]/[4] = splinter, forsuje do [4]

• 5+, 12-17

- [2] = 2+, GF
- [2] = 5+, GF
- [2] = 5+, GF
- [2] = 3+, 6-9
- [2] = 3+, 10-12
- [3]//[] = dobry kolor 6+, brak fitu , 9–11
- [3] = 4+, blokujące
- [4]//[] = splinter, forsuje do [4]

• Skład zrównoważony, 15-17

- [2] = pytanie o starszą czwórkę, 440+ lub od 8
- [2]/[] = transfer, 5+/, 0+
- [2] = 6+, 0+
- [2] = 6+, 0+
- [3]/[] = ktoś to w ogóle czyta [czyta czyta;), serio 12-18?:D], 12-18
- [3]/[] = 1-3(45)+/31-(45)+, GF

- 6+, 11-14
- 5[] i 4/4[] ale bez składu 4405

7.1 [2] - ?

- [2] = pytanie o skład, S4 i 8+ lub dowolne 10+
- [2]/[] = 5+, NF
- [2] = transfer na 3, dobry fit 0-9 albo 55 bez , 9-12
- [3] = transfer na 3, kara, SO albo 55 bez , GF
- [3]//[] = 6+, inwit

- Sekcja dla Pana Macieja Boczara
- 6+[]/[], 6-10

• Sekcja dla Pana Macieja Grabca

- Sekcja dla pracowitej Paulinki
- Awww urocze (chyba pierwszy raz w życiu, ktoś mnie nazwał 'pracowitą';))) Aż poszłam po książeczkę Jassema WJ 2020 i dzielnie wklepuję;)
- 5+, 6-11

$10.1 \quad [2] - ?$

- [3]/[] = wybór lepszego koloru, do pasa
- [3] = sztuczne pytanie o skład
- [3] = sztuczny inwit do końcówki lub szlemika w kolor młodszy
- [3] = do gry
- [4]/[] = blokujące
- [4]/[] = do gry
- [4] = prośba o wybór lepszego młodszego, blokujące
- [5]/[5] = do gry

$10.1.1 \quad [2] - [3] - ?$

- Odzywka [3] jest forsującym do końcówki pytaniem o układ. Dajemy ją z szansami na grę premiową.
- [2] [3] ?
- [3] = krótkość []
- [3] = krótkość[]

- [4]/[] = licytowana 6, skład 1156(65)
- [4]/[] = licytowany renorms
- Po odpowiedziach [3]/[] odzywka [4]/[] silnie uzgadnia wskazany kolor i prosi o cuebid (dalej [4] jest pytaniem o asy na wskazanym kolorze)
- Po odpowiedziach na poziomie 4, [4] jest blackwoodem na 4 wartości

$10.1.2 \quad [2] - [3] - ?$

• Odzywka [3] jest inwitem do końcówki/szlemika. Otwierający licytuje obowiązkowo [3] a odpowiadający wybiera kolor młodszy: [4]/[] są inwitem do końcówki w licytowany kolor, [5]/[] są inwitem do szlemika w ten kolor.

- 6+, 11-14
- 5[] i 4/4[] ale **bez składu 4405**

11.1 [2] - ?

- [2] = pytanie o skład, S4 i 8+ lub dowolne 10+
- [2]/[] = 5+, NF
- [2] = transfer na 3, dobry fit 0-9 albo 55 bez , 9-12
- [3] = transfer na 3, kara, SO albo 55 bez , GF
- [3]//[] = 6+, inwit