

明日の情報社会の担い手はキミたちだ！

情報システム工学科

Department of Information Systems

例えば、スマートフォンのアプリや、
ネットショッピングの仕組みを作る力を養う学科です。

スマートフォンやタブレット端末の登場により情報端末がより身近になり、
高品質なソフトウェアや役立つ情報システムの開発が増々求められています。
情報システム工学科では、ソフトウェア技術を中心に情報システムを総合的に学習し、
情報を人々の活動に有効利用するためのソフトウェアや情報システムを創造する技術者を育成します。

こんな中学生を求めています

- ✓ コンピュータが好きな人
- ✓ ゲームソフト等のプログラムを制作してみたい人
- ✓ 使いやすいコンピュータを作ってみたい人

主な学習内容

情報システムの役割を決めるのはソフトウェアです。本学科ではソフトウェア（プログラミング、データベースなど）に重点をおいて、情報システム全体を学習します。

◎ プログラミング技術

プログラミング言語の文法をマスターしてから、コンピュータグラフィックスのプログラミングなどを通じて、より実用的なソフトウェア制作技術を習得します。

◎ データベース技術

大量のデータから目的のデータを探し出すためのデータベースについて学習します。

◎ 情報システム構築技術

サーバコンピュータの構築やネットワーク設定を学習し、さらに必要なソフトウェアを制作して、情報システムを構築する方法を学びます。

教育目標

卒業までに身につけることは

- ① プログラミングとデータベースの知識と技術
- ② 情報システム構築技術
- ③ 情報処理技術



学生の作品とコンピュータ



プログラミング実習



仮想コンピュータを使ったサーバコンピュータの構築実習