

Alexander
Разработчик bpm'online in Terrasoft
(интервью Константина Кравчука)

#### 1. Сколько ты в ІТ?

- В IT я с 2003 года, т.е. уже почти 13 лет

#### 2. Как пришел в IT?

– Первый компьютер подарили в 6-м классе (Микроша), тогда начал изучать Basic.

## 3. Какие трудности возникали и что для тебя было самым сложным при работе в новом коллективе?

Мешала скромность.

## 4. Какая политика компании в отношении новичков, есть ли наставники которые помогают адаптироваться?

– Да, всегда есть кто-то кто сначала знает намного больше. Новичков любят, если видно что они стараются.

### 5. Как бы ты посоветовал вести себя новичку, чтобы быстрее влиться в команду?

– Быть более общительным. Не додумывать самому чьи то мысли по поводу отношения к себе. Если у кого-то плохое настроение - то это совсем не значит, что он на тебя обиделся.

#### 6. Возникают ли конфликты в вашей команде? Как они решаются?

Возникают конечно, решается все только общением.

#### 7. Что для тебя самое главное в командной работе?

- Уважение, взаимопонимание.

#### 8. Когда что-то не знал к кому обращался за советом?

 Обращался всегда к тому, кто думал знает что-то в этом вопросе. Но сначала искал в интернете.

# 9. Что помогало тебе совершенствоваться: читали какие- то ресурсы или был человек который объяснял ошибки?

 Помогало желание быть лучше других и желание создать что-то, что понравилось бы кому-нибудь.

#### 10. Что нужно знать новичку для того, чтобы самореализоваться в сфере IT?

– Главное -- не сдаваться. Всегда нужно самосовершенствоваться. Это нужно любить.

### 11. Какие ресурсы ты можешь посоветовать для самообразования?

Google

### 12. Что ты думаешь о фронтенд?

 Очень быстро можно получить результат, ведь сразу все видно, именно с этим работают пользователи, можно всегда получить обратную связь. В отличии от бекэнда, где все скрыто от пользователя.