WindowsでAntを使う | 虚ろなるパソコン技術ノート for Windows

ノートブ… 議事録 for iPad

作成日: 2014/10/18 10:49

URL: http://uturo2.nevernothing.jp/ant/

WindowsでAntを使う

作成日:2013/03/03 コメント:(0)

カテゴリー: Java, プログラミング言語

タグ:, Java, Windows7

WindowsにAntをインストールしてつかう。

Ant というのはJavaの開発で使われるビルドツールの一つ。

C言語などの開発でmakeというビルドツールが使われるがそれと似たようなもの。

makeは強力だけど記述が複雑なうえに使われるコマンドがOSのコマンドそのものなので動作がOS依存になってしまい、例えばWindowsとLinuxで共通のmakefileを作るのが難しい。

AntはJavaのコンパイルやファイルのコピー、削除などのコマンドがXMLで記述する独自のものになっており

OS依存性がほとんどない。

OS依存性をなくすかコマンドを新たに覚えなければならないのか

どっちを天秤にかけるかという問題に行き着いてしまうが、

開発をWindowsで行い、本番はLinuxというやり方が大半なのでOS依存がなくなるほうがまぁ、助かるといえば助かる。

AntはEclipseの中に含まれているので別に新たに別途インストールする必要もないのだけど

コンソールでしか操作できないLinuxで使うbuildファイルを作成することもあるだろうし、 ということでインストールしてみる。

まぁ、最近はMavenというツールも使われることがおおいのでどこまで需要があるかなっと。

_

1. ダウンロード

Antの開発/維持はThe Apache Software Foundation で行われている。 もともとはTomcatをビルドするために作られたものらしい。

現在はApache財団のトッププロジェクトになっている。 ダウンロードサイトはここ。

この記事を書いている段階での最新版バージョン1.8.4をダウンロードする。 Ant自体がJavaで作られているのでWindows版/Linux版などの区別はない。

2. インストール

インストールといってもなにも複雑なことはない。 単にダウンロードした圧縮ファイルを展開してディスク内におきPATHを通すだけ。

ダウンロードしたZIPファイルを展開して中のapache-ant-1.8.4というディレクトリを好きな場所、ここでは C:¥ 直下に置き、C:¥Ant とリネームしておく。

環境変数の設定を開き ANT_HOME=C:¥Ant を新規作成して PATH に %ANT_HOME%¥bin を追加する。

コマンドプロンプトを開いて

C: > ant

と打ってEnterを押す。

Buildfile: build.xml does not exist!
Build failed

と出ればインストール成功。

3. ビルドファイルを書いてみる

make では makefile というファイルを作るが Antでは build.xml というファイルを作成する。 もちろん別のファイル名で作って指定することも可能。

なにかプログラムを作ってみる。

C:\forall hello\forall src\forall app というディレクトリを作成してそこにJavaのソースを置く。

```
C:\> cd \
C:\> mkdir hello
C:\> cd hello
C:\> mkdir src
C:\> cd src
C:\> mkdir app
C:\> cd app
```

ここで Hello.java というプログラムファイルを作ってみる。 内容は以下のもの

Hello.java

```
package app;

public class Hello {
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println("Hello");
  }
}
```

保存して C:¥hello ディレクトリに移動する。

C:\> cd \hello

ここ C:¥hello に build.xml を作成する。

内容は以下のとおり。

build.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
project basedir="." default="build" name="hello">
cproperty environment="env"/>
<path id="hello.classpath">
<pathelement location="bin"/>
</path>
<target name="init">
<mkdir dir="bin"/>
</target>
<target name="clean">
<delete dir="bin"/>
</target>
<target depends="init" name="build">
<echo message="${ant.project.name}: ${ant.file}"/>
<javac debug="true" destdir="bin" includeantruntime="false">
<src path="src"/>
<classpath refid="hello.classpath"/>
</javac>
</target>
```

みればなんとなくわかるであろうが、

target というのがAntでどんな処理をさせるか指示するものでここでは clean, init, build というのを定義している。

build がデフォルトのtarget になっている。 そしてbuild を指定したときはその前に必ず init が実行されるようになっている。

C:\> ant init

とすれば bin というディレクトリが作成され、

C:\> ant build

もしくは単に

C:\> ant

とすればinit が実行された後にコンパイルが行われ コンパイル結果が bin ディレクトリ内に置かれる。

C:\> cd src
C:\> java app.hello

とすればコンパイルされたプログラムが実行される。

C:\> ant clean

とすれば bin ディレクトリが削除される。

ant コマンドは必ず build.xml が置かれているディレクトリで実行すること。

Antのコマンドをタスクというがファイルのコピーや削除、ディレクトリの作成、ファイルの中身を置き換えながらコピー、 FTPでファイルを転送などいろいろできるタスクが用意されている。

Antのbuild.xmlの書き方の日本語マニュアルは http://www.jajakarta.org/ant/ にある。

残念ながらバージョン1.6で翻訳はとまっているみたい。 でもまぁ、大して変わっていないはず。 まぁ、あれですね、Eclipseで書いたほうが楽ですよっと。

最近ではIvy という必要なjarを自動的にとってくるMavenと同じような機能も開発されているような。

こっちはまだ日本語での情報がすくないのでよくわからない。

以上。

