1. B
2. C
3. 若采用二维数组存储，其时间复杂度和空间复杂度均为O（n^2）,若采用三元组顺序表存储，设A中非0元素数量为t，其时间复杂度和空间复杂度为O（t）。当t<<n^2时，采用三元组顺序表存储结构计算∑aij可取得较好的时空性能。
4. 从空间上看，顺序表的存储空间是静态的，必须事先确定其规模，而链表能做到动态变化，对空间的利用率更高，但需要额外空间来创建指针。从时间上看，在读取操作时，顺序表时间为O(1)，快于链表，而在进行插入和删除时，链表只需要修改指针，快于顺序表。
5. 头结点：在单链表的第一个节点之前附设的一个节点。首元素结点：单链表的一个结点，除指针外含有其他实际存储的元素。头指针：头结点的指向首元素结点的指针。
6. p=b->c->d,q=NULL
7. A
8. A
9. A
10. 123,132,231,213,321
11. 435612 否;135426 是
12. 将队列中元素倒序
13. 求两正整数的最大公约数
14. Type g(m,n)

{

If(m == 0 && n >= 0)

return 0;

else if(m > 0 && n >= 0)

return g(m - 1, 2 \* n) + n;

else

Exit(0);

}

1. void test(int &s)

{

int x;

int arr[MAXMUM] = { 0 };

int i = 0;

scanf(“%d”, &x);

while(x != 0)

{

arr[ i++ ] = x;

scanf(“%d”, &x);

}

s = 0;

while(i)

{

s += arr[ --i ];

}

}

1. 1 A -> C
2. A -> B
3. C -> B

3 A -> C

1 B -> A

2 B -> C

1 A -> C