

计算机图形学实验

实验0 环境配置

姓 名：马鑫\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

学 号：\_37220232203780\_

学 院：\_信息学院\_\_\_\_\_\_

专 业：\_数字媒体技术\_\_

年 级：\_2023级\_\_\_\_\_\_\_

2025年 2 月 28日

目录

[Task1：配置OpenGL环境 3](#_Toc19547)

[1.IDE的选择 3](#_Toc3785)

[2.OpenGL安装 3](#_Toc10354)

[Task2: 编写简单程序进行验证 4](#_Toc7561)

[1.运行提供的示例程序 4](#_Toc2366)

[2.思考，并对示例程序进行改写 4](#_Toc29093)

# Task1：配置OpenGL环境

## 1.IDE的选择

操作流程：使用此前已安装好的VisualStudio2022

关键代码截图：略

运行结果截图： 

## 2.OpenGL安装

操作流程：按照流程手动安装freeglut

关键代码截图：略

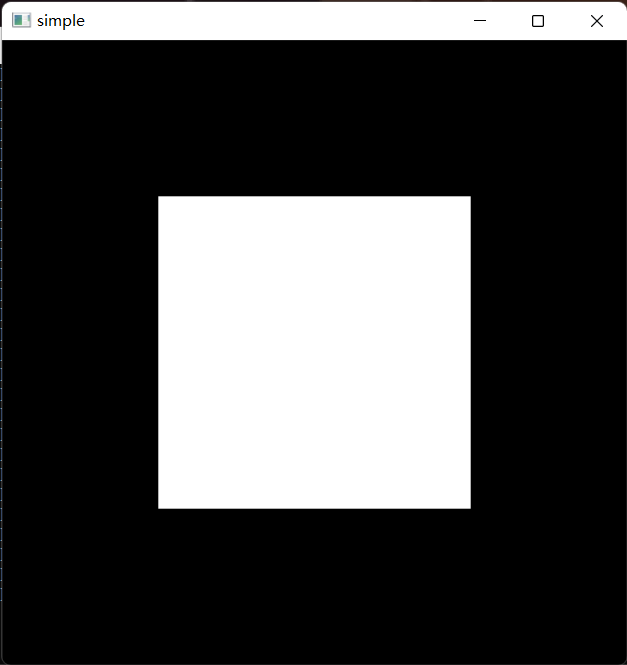
运行结果截图： 略

# Task2: 编写简单程序进行验证

## 1.运行提供的示例程序

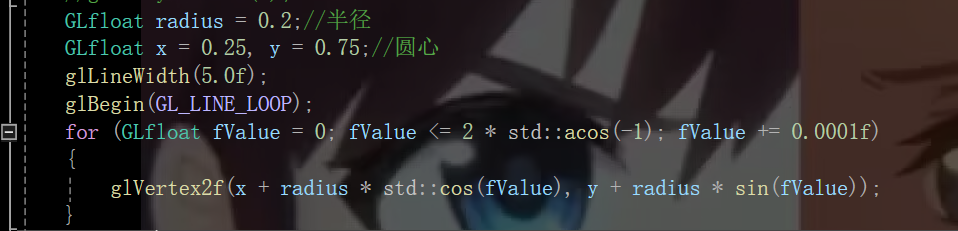
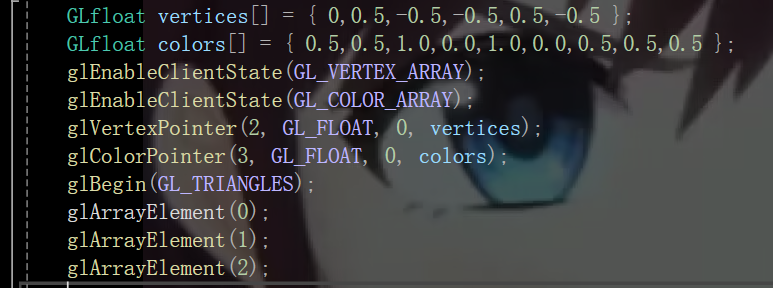
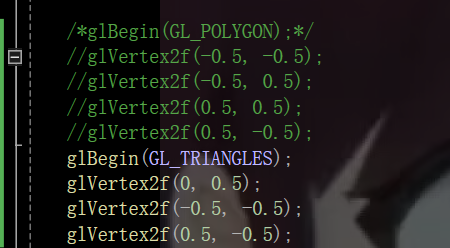
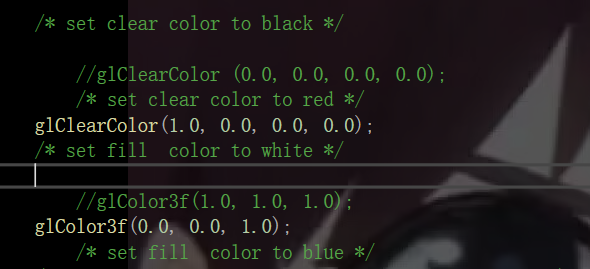
操作流程：将提供的示例程序导入项目的源文件目录，直接运行。

关键代码截图：略

运行结果截图： 

## 2.思考，并对示例程序进行改写

操作流程：将示例矩形改为三角形，将周围颜色改为红色，填充颜色改为蓝色。再通过顶点数组更改顶点颜色。用线绘制圆，并改变圆心位置。

关键代码截图：

运行结果截图： 