

디자인씽킹 프로토타입

작성일 : 2022.09.02

작성자 : 지상근

메인 페이지 원본



프로그래머스의 문제점

1. 테스트, 스킬, 커리어 선택
 - 1-1. 테스트 문제
 - 매크로 테스트만을 서비스
 - > java, java script 외 백엔드 언어 코딩 테스트 서비스 지원
 - > 화면구현 테스트 서비스 지원
 - 문제 난이도 밸런스 붕괴
 - > 더 많은 레벨을 만들어 비슷한 수준 문제들을 묶어 서비스
 - > 더 많은 문제를 만들어 적절한 밸런스 유지
 - 1-2. 스킬 문제
 - 다양하지 못한 강의
 - > 더 많은 강사를 모집 및 촬영
 - 1-3. 커리어 문제
 - 회사에 대한 분석 부족
 - > 회사에 대한 보이는 데이터 사용
 - 다양하지 못한 회사
 - > 더 많은 회사를 조사하여 모집할 수 있게 서비스
2. 배너
 - 2-1. 광고
 - 프로그래머스 광고만을 게재하여 정보적인 면이 부족 및 폐쇄적
 - > 다른 회사 광고를 사용
 - 2-2. 이벤트
 - 프로그래머스 이벤트만을 게재하여 흥미 부족
 - > 콜라보 이벤트를 사용
 - > 긴급 뉴스, 흥미로운 뉴스 등을 게재
 - 2-3. 커리어
 - 연봉 4000이상 시작, 주 40시간 미만 근무, 리모트 근무 등 비현실적인 조건을 기준으로 회사를 구분
 - > 자극적이진 않아도 현실적인 기준으로 회사로 구분

메인 페이지 문제분석



프로그래머스의 문제점

1. 테스트, 스쿨, 커리어 선택
 - 1-1. 테스트 문제
 - 매크로 테스트만을 서비스
 - > java, java script 외 백엔드 언어 코딩 테스트 서비스 지원
 - > 화면구현 테스트 서비스 지원
 - 문제 난이도 밸런스 붕괴
 - > 더 많은 레벨을 만들어 비슷한 수준 문제들을 묶어 서비스
 - > 더 많은 문제를 만들어 적절한 밸런스 유지
 - 1-2. 스쿨 문제
 - 다양하지 못한 강의
 - > 더 많은 강사를 모집 및 촬영
 - 1-3. 커리어 문제
 - 회사에 대한 분석 부족
 - > 회사에 대한 보이는 데이터 사용
 - 다양하지 못한 회사
 - > 더 많은 회사를 조사하여 모집할 수 있게 서비스
2. 배너
 - 2-1. 광고
 - 프로그래머스 광고만을 기재하여 정보적인 면이 부족 및 패쇄적
 - > 다른 회사 광고를 사용
 - 2-2. 이벤트
 - 프로그래머스 이벤트만을 기재하여 흥미 부족
 - > 콜라보 이벤트를 사용
 - > 긴급 뉴스, 흥미로운 뉴스 등을 기재
 - 2-3. 커리어
 - 연봉 4000이상 시작, 주 40시간 미만 근무, 리모트 근무 등 비현실적인 조건을 기준으로 회사를 구분
 - > 자칫하면 알아도 현실적인 기준으로 회사로 구분