



Вячеслав Крысин

Front-end developer
в Нетология-групп

УПРАВЛЕНИЕ БЛОКАМИ В ПОТОКЕ



ЧТО МЫ УЗНАЕМ СЕГОДНЯ

- Виды поведения элементов
- Особенности этих видов
- Какие виды когда применять
- Как менять вид элемента



УПРАВЛЕНИЕ БЛОКАМИ В ПОТОКЕ. ВИДЫ ПОВЕДЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ.



ВИДЫ ПОВЕДЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ

- Инлайновый
- Блочный
- Невидимый
- Остальные

ИНЛАЙНОВЫЙ (DISPLAY: INLINE)



- Располагается на одной строке, друг за другом
- Размеры задать нельзя
- Расширенные возможности выравнивания



НЕКОТОРЫЕ ИНЛАЙН ТЕГИ

- Ссылка – `<a>`
- Выделение текста - ``, ``
- Сноска – `<cite>`
- «Чистый инлайн тег» – ``



ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ ИНЛАЙНОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

- Визуальное редактирование текста
- Создание функциональных участков текста

HTML5

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

Текущая версия страницы пока не проверялась опытными участниками и может значительно отличаться от версии, проверенной 12 июня 201

HTML5 (*англ. HyperText Markup Language, version 5*) — **язык для структурирования и представления** содержимого **всемирной паутины**. Это пятая версия **HTML**. Хотя стандарт был завершён (рекомендованная версия к использованию) только в 2014 году^{[1][2]} (предыдущая, четвёртая, версия опубликована в 1999 году^[3]), ещё с 2013 года^[4] браузерами оперативно осуществлялась поддержка, а разработчиками — использование рабочего стандарта (*англ. HTML Living Standard*). Цель разработки HTML5 — улучшение уровня поддержки **мультимедиа**-технологий с одновременным сохранением обратной совместимости, удобочитаемости кода для человека и простоты анализа для **парсеров**.

Во всемирной паутине долгое время использовались стандарты **HTML 4.01**, **XHTML 1.0** и **XHTML 1.1**. **Веб-страницы** на практике оказывались свёрстаны с использованием смеси особенностей, представленных различными спецификациями, включая спецификации программных продуктов, например **веб-браузеров**, а также сложившихся общеупотребительных приёмов. HTML5 был создан как единый **язык разметки**, который мог бы сочетать **синтаксические нормы** HTML и XHTML. Он расширяет, улучшает и рационализирует разметку документов, а также добавляет единый **API** для сложных **веб-приложений**^[5].

В HTML5 реализовано множество новых синтаксических особенностей. Например, элементы **заголовка** и **навигации** а также возможность использования **SVG** и **математических формул**. Эти новшества разработаны для представления графическими и мультимедийными объектами в сети без необходимости использования **плагинов**. Новые элементы, такие как **<section>**, **<article>**, **<header>** и **<nav>**, разработаны для того, чтобы структурировать документ (страницы). Новые атрибуты были введены с той же целью, хотя ряд элементов, например **<a>**, **<menu>** и **<cite>**, были изменены, переопределены или сняты с поддержки частями спецификации HTML5^[5]. HTML5 также определяет некоторые особенности, которые ошибки должны рассматриваться одинаково всеми совместимыми браузерами^[6].

Содержание [убрать]

- 1 История
 - 1.1 Процесс стандартизации
 - 1.2 HTML 5.1
- 2 Свойства
 - 2.1 Разметка

НАЙДИ ИНЛАЙН

HTML5

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

Текущая версия страницы пока **не проверялась** опытными участниками и может значительно отличаться от **версии**, проверенной 12 июня 2018 года.

HTML5 (англ. *HyperText Markup Language, version 5*) — **язык для структурирования и представления** содержимого **всемирной паутины**. Это пятая версия **HTML**. Хотя стандарт был завершён (рекомендованная версия к использованию) только в 2014 году^{[1][2]} (предыдущая, четвёртая, версия опубликована в 1999 году^[3]), ещё с 2013 года^[4] браузерами оперативно осуществлялась поддержка, а разработчиками — использование рабочего стандарта (англ. *HTML Living Standard*). Цель разработки HTML5 — улучшение уровня поддержки **мультимедиа**-технологий с одновременным сохранением обратной совместимости, удобочитаемости кода для человека и простоты анализа для **парсеров**.

Во всемирной паутине долгое время использовались стандарты **HTML 4.01**, **XHTML 1.0** и **XHTML 1.1**. **Веб-страницы** на практике оказывались свёрстаны с использованием смеси особенностей, представленных различными спецификациями, включая спецификации программных продуктов, например **веб-браузеров**, а также сложившихся общеупотребительных приёмов. HTML5 был создан как единый **язык разметки**, который мог бы сочетать **синтаксические нормы** HTML и XHTML. Он расширяет, улучшает и рационализирует разметку документов, а также добавляет единый **API** для сложных **веб-приложений**^[5].

В HTML5 реализовано множество новых синтаксических особенностей. Например, элементы `<video>`, `<audio>` и `<canvas>`, а также возможность использования **SVG** и **математических формул**. Эти новшества разработаны для упрощения создания и управления графическими и мультимедийными объектами в сети без необходимости использования сторонних **API** и **плагинов**. Другие новые элементы, такие как `<section>`, `<article>`, `<header>` и `<nav>`, разработаны для того, чтобы обогащать **семантическое** содержимое документа (страницы). Новые атрибуты были введены с той же целью, хотя ряд элементов и атрибутов был удалён. Некоторые элементы, например `<a>`, `<menu>` и `<cite>`, были изменены, переопределены или стандартизированы. API и **DOM** стали основными частями спецификации HTML5^[5]. HTML5 также определяет некоторые особенности **обработки ошибок**, поэтому синтаксические ошибки должны рассматриваться одинаково всеми совместимыми браузерами^[6].

Содержание [[убрать](#)]

1 История

1.1 Процесс стандартизации

1.2 HTML 5.1

2 Свойства

2.1 Разметка

HTML5

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

Текущая версия страницы пока **не проверялась** опытными участниками и может значительно отличаться от **версии**, проверенной 12 июня 201

HTML5 (**англ.** *HyperText Markup Language, version 5*) — **язык для структурирования и представления** содержимого **всемирной паутины**. Это пятая версия **HTML**. Хотя стандарт был завершён (рекомендованная версия к использованию) только в 2014 году^{[1][2]} (предыдущая, четвёртая, версия опубликована в 1999 году^[3]), ещё с 2013 года^[4] браузерами оперативно осуществлялась поддержка, а разработчиками — использование рабочего стандарта (**англ.** *HTML Living Standard*). Цель разработки HTML5 — улучшение уровня поддержки **мультимедиа**-технологий с одновременным сохранением обратной совместимости, удобочитаемости кода для человека и простоты анализа для **парсеров**.

Во всемирной паутине долгое время использовались стандарты **HTML** 4.01, **XHTML** 1.0 и XHTML 1.1. **Веб-страницы** на практике оказывались свёрстаны с использованием смеси особенностей, представленных различными спецификациями, включая спецификации программных продуктов, например **веб-браузеров**, а также сложившихся общеупотребительных приёмов. HTML5 был создан как единый **язык разметки**, который мог бы сочетать **синтаксические нормы** HTML и XHTML. Он расширяет, улучшает и рационализирует разметку документов, а также добавляет единый **API** для сложных **веб-приложений**^[5].

В HTML5 реализовано множество новых синтаксических особенностей. Например, элементы <video>, <audio> и <canvas>, а также возможность использования **SVG** и **математических формул**. Эти новшества разработаны для упрощения создания и управления графическими и мультимедийными объектами в сети без необходимости использования сторонних **API** и **плагинов**. Другие новые элементы, такие как <section>, <article>, <header> и <nav>, разработаны для того, чтобы обогащать **семантическое** содержимое документа (страницы). Новые атрибуты были введены с той же целью, хотя ряд элементов и атрибутов был удалён. Некоторые элементы, например <a>, <menu> и <cite>, были изменены, переопределены или стандартизированы. API и **DOM** стали основными частями спецификации HTML5^[5]. HTML5 также определяет некоторые особенности обработки ошибок из-за того, что синтаксические ошибки должны рассматриваться одинаково всеми совместимыми браузерами^[6].

Содержание **[убрать]**

1 История

1.1 Процесс стандартизации

1.2 HTML 5.1

2 Свойства

2.1 Разметка



БЛОЧНЫЙ (DISPLAY: BLOCK)

- Стремится занять всю ширину родительского элемента
- Можно задать ширину и высоту
- Располагается один над другим



НЕКОТОРЫЕ БЛОЧНЫЕ ТЕГИ

- Форма - `<form>`
- Различные текстовые блоки:
заголовки, абзацы – `<h1>`, `<h2>`, `<p>`
- Новые семантические html5 теги –
`<article>`, `<aside>`, `<footer>`, `<header>`, `<nav>`
- «Чистый блочный тег» – `<div>`



ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ БЛОЧНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

- Смысловые части страницы
- Структурные элементы текста

Учебная программа

1. Введение

✓ 6 часов практики 📖 5 часов теории

развернуть ▼

2. Основы HTML-разметки

✓ 8 часов практики 📖 6 часов теории

вернуть ▲

Блочные и инлайновые элементы

23 октября (с 17:00 до 18:30)



🏠 Рустам Киреев
Front-end разработчик в «Иви.ру»

Семантическая разметка документа

26 октября (с 17:00 до 18:30)



🏠 Рустам Киреев
Front-end разработчик в «Иви.ру»

НАЙДИ БЛОЧНЫЕ
ЭЛЕМЕНТЫ

Учебная программа

1. Введение

✓ 6 часов практики 📖 5 часов теории

развернуть ▼

2. Основы HTML-разметки

✓ 8 часов практики 📖 6 часов теории

свернуть ▲

Блочные и инлайновые элементы

23 октября (с 17:00 до 18:30)



🏠 [Рустам Киреев](#)
Front-end разработчик в «Иви.ру»

Семантическая разметка документов

26 октября (с 17:00 до 18:30)



🏠 [Рустам Киреев](#)
Front-end разработчик в «Иви.ру»

ОНИ ВЕЗДЕ!

[Что вы получите](#)[Программа](#)[Диплом](#)[Наши студенты](#)[Вопросы](#)[Зарегистрироваться](#)

Учебная программа

1. Введение

✓ 6 часов практики 📖 5 часов теории

развернуть ▼

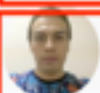
2. Основы HTML-разметки

✓ 8 часов практики 📖 6 часов теории

свернуть ▲

Блочные и инлайновые элементы

23 октября (с 17:00 до 18:30)



🏠 Рустам Киреев
Front-end разработчик в «Иви.ру»

Семантическая разметка документа

26 октября (с 17:00 до 18:30)



🏠 Рустам Киреев
Front-end разработчик в «Иви.ру»



ЧТО ЕСЛИ МЫ
ВОЗЬМЕМ ОТ
БЛОЧНОГО И
ИНЛАЙНОВОГО
ЭЛЕМЕНТА ВСЕ
ЛУЧШЕЕ И
ОБЪЕДИНИМ?

A full-page background image featuring Robert Downey Jr. in a dark pinstriped tuxedo with a white shirt and black bow tie. He is standing with his arms outstretched to the sides, looking slightly off-camera with a serious expression. The background is a vibrant, ethereal space scene with bright yellow and orange light flares, blue and white nebulae, and numerous white stars. In the lower foreground, the silhouettes of people's heads are visible, suggesting he is at a formal event or gala.

ПОЛУЧИМ
ИНЛАЙН БЛОК!

ИНЛАЙН БЛОК (DISPLAY: INLINE-BLOCK)



- Можно задать ширину и высоту
- Располагается друг за другом
- Расширенные возможности выравнивания

НЕКОТОРЫЕ ИНЛАЙН БЛОК ТЕГИ



- Элементы формы - `<input>`, `<textarea>`, `<button>`
- Изображение – ``

ДЛЯ ЧЕГО ОНИ
НУЖНЫ?



ВАЖНОЕ ДОПОЛНЕНИЕ

- Не смешивать инлайн и блок в одном потоке
- Блочный элемент нельзя вкладывать в инлайновый

НЕВИДИМЫЙ (DISPLAY:NONE)



- Невидимый
- Выпадает из потока



НЕКОТОРЫЕ НЕВИДИМЫЕ ТЕГИ

- CSS-стили, javascript - `<style>`, `<script>`
- Невидимое поле формы – `<input type=hidden>`
- Служебные теги – `<meta>`, `<head>`, `<link>`



ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ НЕВИДИМЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ

- Технические данные
- Элементы, которые могут стать видимыми

ЗАЧЕМ МЕНЯТЬ ВИД ОТОБРАЖЕНИЯ?

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [Policy](#), November's [W3 news](#), [Frequently Asked Questions](#).

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Jigsaw](#), [XTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help ?](#)

If you would like to support the web..



ПЕРВЫЙ ВЕБ-САЙТ



INTRODUCTION

THE TECHNOLOGY

TECH SPOTLIGHT

WHY MUSIC?



SITE OF THE DAY
AWARDS

When you want something,
all the universe conspires
in helping you to achieve it.

Paulo Coelho

Feed is an intelligent property rights and payments platform, using intelligent software and digital security that goes well beyond 'military-grade' to give users true ownership of their data and IP.

Feed facilitates trusted exchanges of users' progressively-perfecting data assets with businesses, researchers, and governments in a **trusted**, audited, and independently verifiable manner; on their own terms and conditions.

SCROLL DOWN

СОВРЕМЕННЫЙ
САЙТ

m, using
ond
and IP.



ДРУГИЕ ВИДЫ ОТОБРАЖЕНИЯ

- `display: list-item`
- `display: table` и `display: inline-table`
- `display: table-*`
- `display: flex`



ЧТО МОЖНО С FLEX

- Менять направление элементов
- Управлять переносом элементов
- Выравнивать элементы
- Менять порядок элементов



нетология

СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ

Вячеслав
Крысин



[Fb.me/Viacheslav.P.Krylov](https://fb.me/Viacheslav.P.Krylov)