

Домашнее задание к лекции 1.3 «Циклы»

На ваш склад поступила большая партия разнообразных товаров. Наименований много, и вас попросили написать программу для проведения инвентаризации, чтобы облегчить работу кладовщику.

Перед началом работы

- 1.Активируйте строгий режим соответствия.
- 2.Скопируйте код ниже и вставьте его в начало своей работы:

```
var positions = [  
    'Отвертка ультразвуковая WHO-D',  
    'Ховерборд Mattel 2016',  
    'Нейтрализатор FLASH black edition',  
    'Меч световой FORCE (синий луч)',  
    'Машина времени DeLorean',  
    'Репликатор домашний STAR-94',  
    'Лингвенсор 000-17',  
    'Целеуказатель электронный WAY-Y'  
]
```

Задача № 1

Для начала выведем список товаров, по которому кладовщик будет проводить инвентаризацию.

Процесс реализации

- 1.Создайте переменную и присвойте ей значение длины массива.
- 2.Перед списком выведите в консоль фразу Список наименований.
- 3.Напишите цикл, который в каждой итерации будет выводить номер товара и его название из списка в формате 1 'Отвертка ультразвуковая WHO-D'.
- 4.Нумерация в списке должна начинаться с 1.
- 5.Цикл должен продолжать работу, пока не достигнет конца списка.

Задача № 2

Оказалось, что привезли не все товары. После небольшого разбирательства прибыл еще один корабль и доставил недостающие позиции. Нужно добавить их в список к уже имеющимся товарам.

Процесс реализации

1.Добавьте в конец списка следующие товары:

- Экзоскелет Trooper-111
- Нейроинтерфейс игровой SEGUN
- Семена дерева Эйва

2.Перед вторым списком выведите фразу Окончательный список наименований.

3.Выведите в консоль новый получившийся список в том же формате, что и в задаче № 1.

Задача № 3

На некоторые товары уже поступил предзаказ. Их нужно принять в первую очередь. Напишите код, который будет искать название товара в списке наименований и передвигать его на первое место.

Процесс реализации

1.Первым нужно принять товар с названием 'Машина времени DeLorean'.

2.Найдите этот товар в списке и запишите его индекс в новую переменную.

3.Используя переменную с индексом, вырежьте найденный товар с его позиции.

4.Переместите вырезанный товар в начало списка.

5.Выведите первые три товара в консоль под заголовком Принять в первую очередь. Не забудьте, что spliceвозвращает массив.

Задача № 4. Дополнительная (необязательная)

Новые товары нужно разместить в интернет-магазине. Контент-менеджеру для заведения информации о товарах на сайт общий список не подходит. Нам нужно подготовить несколько товаров в виде отдельных переменных. Работать мы будем с массивом, полученным в итоге выполнения всех трех предыдущих задач.

Процесс реализации

1.Получите первые пять наименований товаров и запишите их в новые переменные.

2.Оставшиеся элементы массива не должны отбрасываться.

3.Выведите в консоль каждую из пяти новых переменных под заголовком В магазине.

4.Оставшиеся товары выведите в консоль под заголовком Остальные товары. Решите задачу, максимально используя возможности **ES2015**.