

Домашнее задание к лекции 1.2 «Управляющие конструкции»

Интернет-магазин набирает обороты, расширяет ассортимент. Заказов с каждым днем становится все больше.

Задача № 1

Из-за уникальности товаров, представленных в магазине, их часто заказывают большими партиями, оптом.

При заказе от 1 единицы товара мы должны сравнивать количество приобретаемых товаров с количеством товара на складе.

Процесс реализации

- 1.Активируйте строгий режим соответствия.
- 2.Создайте переменные для количества товара на складе и для количества единиц товара в заказе.
- 3.Напишите код со следующими условиями:
 - 1.Если в заказе указано число, превышающее количество товаров в наличии, то выводить сообщение На складе нет такого количества товаров.
 - 2.Если в заказе указано число товаров, равное количеству товара на складе, то выводить сообщение Вы забираете весь товар с нашего склада!.
 - 3.В иных случаях выводить сообщение Заказ оформлен.
- 4.Проверьте работу кода с разными значениями переменных.

Задача № 2

Магазин осуществляет доставку в разные районы галактики. Цена доставки зависит от удаленности района от Земли. При оформлении заказа нужно выводить цену доставки в зависимости от введенного покупателем района.

Процесс реализации

- Используя switch, напишите код, который будет выводить сообщение о стоимости доставки в формате Стоимость доставки для области X: Y Q (где X и Y — данные из списка ниже).
- Цены на доставку:
 - Луна: 150 Q;
 - Крабовидная туманность: 250 Q;
 - Галактика Туманность Андромеды: 550 Q;
 - Туманность Ориона: 600 Q;

- Звезда смерти: договорная цена.
- Если названия нет в списке, то выводить в консоль сообщение В ваш квадрант доставка не осуществляется.

Задача № 3

Данные о товарах в базу данных заводит кладовщик. Кладовщик стар. Иногда он забывается и вводит цену товара не цифрами, а словами. Нам нужно выводить предупреждение, если введенное значение не является числом.

Процесс реализации

- 1.Создайте переменную для цены, которую вводит кладовщик.
- 2.Используя конструкцию `try...catch`, напишите код, который будет проверять тип переменной.
- 3.Если значение переменной является числом, то выводим в консоль сообщение Цена товара введена корректно.
- 4.Если значение переменной не является числом, то выводим сообщение в формате Вы допустили ошибку: X не является числом (где X — значение переменной цены).

Задача № 4. Дополнительная (необязательная)

При заказе в интернет-магазине действует ограничение по возрасту. Покупатель должен быть старше 18 земных лет или 120 юпитерских лет. Данные о планете проживания и своем возрасте посетитель сайта указывает при оформлении заказа.

Процесс реализации

- 1.Создайте две переменные:
 - Планета проживания.
 - Возраст.
- 2.Напишите код, который будет выводить в консоль соответствующие сообщения:
 - Если в переменной планеты указано значение **Земля** и возраст меньше 18 лет, то выводится сообщение Вы не достигли совершеннолетия.
 - Если указана планета **Земля** и возраст равен или больше 18, то выводится сообщение Приятных покупок.
 - Если указана планета **Юпитер** и указан возраст меньше 120, то должно выводиться сообщение Сожалеем. Вернитесь на 120-й день рождения!.
 - Если указана планета **Юпитер**, а возраст больше или равен 120, то сообщение будет следующим: Чистого неба и удачных покупок!.
 - В иных случаях пишем Спасибо, что пользуетесь услугами нашего магазина!.