

Домашнее задание к лекции 1.6 «Объекты»

Пришло время сделать работу с товарами в нашем приложении более организованной с использованием объектов.

Перед началом работы

- 1.Активируйте строгий режим соответствия.
- 2.Скопируйте код ниже и вставьте его в начало своей работы:

```
var positions = [  
    'Телепорт бытовой VZHIH-101',  
    'Отвертка ультразвуковая WNO-D',  
    'Ховерборд Mattel 2016',  
    'Нейтрализатор FLASH black edition',  
    'Меч световой FORCE (синий луч)'  
];  
  
var prices = [  
    10000,  
    4800,  
    9200,  
    2500,  
    57000  
];  
  
var hitName = positions[2], hitPrice = prices[2];
```

Задача № 1

В этом месяце мы определили хит продаж. Его название — в переменной `hitName`, а цена — в `hitPrice`. Создадим и поместим в переменную `hit` объект со свойствами `name` и `price` и выведем информацию о нём в консоль.

Процесс реализации

- 1.Создать пустой объект и присвоить его в переменную `hit`.
- 2.Добавить свойства `name` и `price`, поместив туда название и цену текущего хита.
- 3.Вывести, используя переменную `hit`, информацию о товаре:

Хит продаж мартабрия: <Ховерборд Mattel 2016> цена 9200 Q

Угловые скобки обязательны

Задача № 2

Преобразуем информацию о товарах в массивах `positions` и `prices` в массив объектов `items` с ключами `name` и `price`.

Процесс реализации

- 1.Создайте пустой массив в переменной `items`.
- 2.Создайте для каждого товара новый объект.
- 3.Запишите название товара в свойство `name` созданного объекта.
- 4.Запишите цену товара в свойство `price` созданного объекта.
- 5.Поместите новый объект в массив `items`.
- 6.После того, как все товары преобразованы, выведите, используя массив `items`, информацию о товаре с индексом 4 в консоль в виде:

Купите Меч световой FORCE (синий луч) по цене 57000 Q

Задача № 3

Для нашего отдела оптовых продаж необходимо реализовать функцию, которая принимает в качестве аргумента объект товара и количество штук и выводит в консоль информацию о его стоимости с учетом объема партии. Скидка от объема определяется следующим образом:

- До 10 штук — скидка 5 %
- От 10 до 50 штук — скидка 7 %
- От 50 до 100 штук — скидка 10 %
- 100 и более штук — скидка 15 %

Процесс реализации

- 1.Создайте функцию `showDiscount`.
- 2.Определите размер скидки.
- 3.Вычислите стоимость партии с учетом скидки.
- 4.Вычислите выгоду с учетом скидки.
- 5.Выведите в консоль информацию о скидке в формате:

Телепорт бытовой VZHIN-101 — стоимость партии из 12 штук 111600 Q (скидка 7 %),
ваша выгода 8400 Q!

- 6.Вызовите полученную функцию для товара из массива `items` с индексом 0 и размером партии 12 штук.
- 7.И для товара с индексом 3 и размером партии 97 штук.

Задача № 4

На складе всех товаров в достаточном количестве. А вот товаров `items[3]` осталось всего 4. Решено вести учет их количества, чтобы вовремя узнать, что они закончились.

Процесс реализации

- 1.Создайте свойство `amount` для соответствующего товара, в котором будем хранить остаток.
- 2.В качестве значения этого свойства запишите 4.
- 3.Создайте функцию `updateAmount`, которая будет принимать объект товара и расход в штуках, по умолчанию 1.
- 4.Проверьте, есть ли у объекта товара свойство `amount`. Если свойства нет, выходим из функции.
- 5.Если свойство `amount` равно нулю, или расход больше, чем `amount`, выводим сообщение вида:

Нейтрализатор FLASH black edition закончился на складе.

- 6.Если свойство `amount` больше расхода, уменьшаем на расход значение свойства и выводим сообщение вида:

Нейтрализатор FLASH black edition – остаток 3 шт.

- 7.Если свойство `amount` равно расходу, уменьшаем на расход значение свойства и выводим сообщение вида:

Это был последний Нейтрализатор FLASH black edition, вам повезло!.

- 8.Вызываем полученную функцию для товара из массива `items` с индексом 1 и расходом 17.
- 9.Потом для товара с индексом 3 и расходом 3.
- 10.И еще один раз для товара с индексом 3, расход не передаем.