# РУДН. Операционные системы

Отчёт по лабораторной работе №9

Косинов Никита Андреевич, НПМбв-02-20

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Ход работы	6
3	Написание простейшего скрипта	7
4	Написание командного файла, обрабатывающего аргументы	9
5	Написание командного файла - аналог команды <i>ls</i>	11
6	Написание командного файла, вычисляющего количество файлов по формату	13
7	Выводы	14

# Список иллюстраций

3.1	Синхронизация с git	7
3.2	Создание файла	7
	Запуск кода	7
3.4	Новые созданные документы и папки	8
3.5	Новые созданные документы и папки	8
3.6	Созданный архив	8
4.1	Создание документа	ç
	Результат выполнения командного файла	
5.1	Код командного файла	11
	Результат выполнения командного файла	
	Проверка результатов	

## Список таблиц

#### 1 Цель работы

Основой пользования ЭВМ и его работы явлются программы - блоки последовательно выполняемых простейших команд. Мы сталкивались ранее с написанием простейших команд и конвейеров в терминале. Но что делать, если нам нужно выполнить множество одинаковых, или зависящих от условия команд, или чтобы они выполнялись автоматически?

Оболочка ОС **Linux** позволяет базово программировать прямиком в терминале и даже сохранять блоки команд в текстовых, но исполняемых файлах. Цель данной работы - познакомиться с основами, предлагаемыми терминалом **Linux** для программирования.

#### 2 Ход работы

Лабораторная работа выполнена в терминале **OC Linux**, командная оболочка **bash** и хостинге хранения проектов **Github**. Действия по лабораторной работе представлены в следующем порядке:

- 1. написание простейшего скрипта;
- 2. написание командного файла, обрабатывающего аргументы;
- 3. написание командного файла аналог команды *ls*;
- 4. написание командного файла, вычисляющего количество файлов по формату.

По завершении отчёта, вся рабочая папка отправляется на репозиторий на *github*.

#### 3 Написание простейшего скрипта

Перед началом работы создадим новый рабочий каталог **lab09** и перейдём внутрь. Также не забываем синхронизироваться с нашим **Git**.



Рис. 3.1: Синхронизация с git

Первое задание состоит в том, чтобы написать скрипт, копирующий архив себя в папку **backup**.

1. Создадим новый текстовый файл командой *touch*. Назовём его *saveself*. Откроем его с помощью *gedit* на запись.

> nakosinov@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro \$ touch saveself.txt nakosinov@dk8n59 -/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro \$ gedit saveself.txt

Рис. 3.2: Создание файла

- 2. Введём последовательность команд. Сначала скопируем файл *saveself* в нужную папку, затем скопированный файл заархивируем с помощью команды *tar*. Получим следующий код:
- " cp saveself backup tar -cf backup/saveself saveself"
- 3. Сохраним файл, сделаем его исполняемым командой *chmod* и вызовем с помощью *bash*.

nakosinov@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab09 \$ chmod +x saveself nakosinov@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab09 \$ bash saveself

Рис. 3.3: Запуск кода

#### 4. Получим требуемый результат.

```
nakosinov@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab09 $ ls
backup presentation report saveself
nakosinov@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab09 $ ls backup
saveself
nakosinov@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab09 $ cat backup/saveself
saveself000075500120540023420000000006114630356746013076 @ustar nakosinovstudscicp saveself backup
tar -cf backup/saveself saveself
nakosinov@dk8n59 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab09 $ $
```

Рис. 3.4: Новые созданные документы и папки

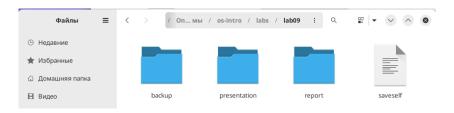


Рис. 3.5: Новые созданные документы и папки



Рис. 3.6: Созданный архив

# 4 Написание командного файла, обрабатывающего аргументы

Второе задание: написать командный файл, распечатывающий последовательно все введённые аргументы. Сложность задания в том, что аргументов может быть более 10

1. Создаём новый текстовый файл replic и открываем его на редактирование.



Рис. 4.1: Создание документа

- 2. Идея решения состоит в том, чтобы пройтись циклом *for* по всей строке аргументов, которая воспринимается циклом как массив. Напишем следующий код:
- "for s in \$\* do echo \$s done"
- 3. Запустим скрипт, введя много переменных и 0 переменных.

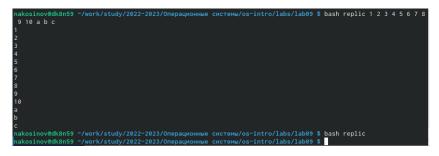


Рис. 4.2: Результат выполнения командного файла

4. Результат удовлетворительный.

# 5 Написание командного файла - аналог команды *ls*

Третье задание состоит в том, чтобы написать командный файл, выводящий список файлов и каталогов данного с указанием прав доступа.

- 1. Создаём файл new ls.
- 2. Записываем в него следующий код. Идея состоит в том, чтобы сохранить список файлов, посчитать их количество, а далее вевести только названия и права доступа.

Рис. 5.1: Код командного файла

3. Проверяем полученный результат.

Рис. 5.2: Результат выполнения командного файла

4. Сравниваем его со стандартной функцией ls -l

```
nakosinov@dk4n62 -/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab09 $ ls -1 report
итого 35
-гw-г--г-- 1 nakosinov studsci 2457 мар 19 20:39 CHANGELOG.md
-гw-г--г-- 1 nakosinov studsci 18657 мар 19 20:39 LICENSE
-гw-г--г-- 1 nakosinov studsci 398 мар 19 20:39 package.json
-гw-г--г-- 1 nakosinov studsci 5653 мар 19 20:39 README.git-flow.md
-гw-г--г-- 1 nakosinov studsci 36 мар 19 20:39 README.md
-гw-г--г-- 1 nakosinov studsci 71 мар 19 20:39 README.ru.md
drwxr-xr-x 5 nakosinov studsci 2048 мин 7 19:17 report
drwxr-xr-x 2 nakosinov studsci 2048 мар 19 20:39 scripts
```

Рис. 5.3: Проверка результатов

# 6 Написание командного файла,вычисляющего количество файлов по формату

Четвёртая задача заключается в написании файла, принимающему на вход 2 аргумента: путь к директории и формат файлов, количество которых нужно посчитать.

- 1. Создаём файл *format*
- 2. Записываем туда код

''' list=(\$(find \$1 -name "\*.\$2" -print)) echo listn={list[\*]} echo 'Files of format' .\$2 '=' \$n '''

## 7 Выводы

Для работы с операционной и файловой системой очень помогает оболочка командной строки *bash*. При этом, оболочка позволяет сохранять блоки команд в единый программный файл, что сильно упрощает работу с ним.