

# Projekt "Otvorena Biblija"

## 1. Opis projekta

Projekt "Otvorena Biblija" ima za cilj popularizirati i učiniti dostupnom skrutaciju Jeruzalemske Biblije svakom vjerniku putem elektronskih medija. Skrutaciju Biblijskih tekstova kao oblik molitve prakticirali su već židovski rabini i takva tradicija nastavlja se kroz cijelu povijest kršćanstva. Plodonosnost i korisnost molitve kroz proučavanje Biblijskih tekstova može posvjedočiti bogata praksa vjernika, koji skrutaciju Jeruzalemske Biblije redovito prakticiraju. Jeruzalemska Biblija, koja je pored odličnog prijevoda i teologije obogaćena usporednim mjestima i komentarima učiteljstva Crkve, otvara vjerniku dubinu i međusobnu povezanost Biblijskih tekstova, to jest Riječi Božje, te tako postaje odlično sredstvo za molitvu i osobni razgovor s Bogom. Projekt "Otvorena Biblija" ima za cilj izradu besplatne aplikacije za računala i pametne telefone, koja će pored dostupnosti nuditi sve ostale prednosti elektronskih medija:

- Privatnost i sigurnost podataka
- Mobilnost i prenosivost podataka
- Mogućnost komunikacije
- Jednostavno rukovanje, listanje, otvaranje usporednih mjesta
- Jednostavno traženje riječi, fraza, lokacija i datuma
- Redoslijed skrutacije (Breadcrumb)
- Grafikon usporednih mjesta (Directed Graph)
- Višejezično grafičko sučelje, nadgradivost
- Izbor različitih prijevoda, komparativna skrutacija
- Označavanje teksta, unos bilješki i osobnog iskustva skrutacije
- Vizualni grafikon skrutacije s bilješkama
- Mapa skrutacije i Biblijska geografija
- Vremenska linija Biblijskih tekstova
- Prikaz skrutacija u vremenskoj liniji i kalendar
- Slikanje mjesta skrutacije i slično

- Mogućnost prijavljivanja tiskarskih grešaka
- Mogućnost donacija

**Projekt "Otvorena Biblija" zasniva se na licenci otvorenog koda (opensource), što je najbolja zaštita od bilo kakvog komercijalnog preuzimanja ili blokiranja aplikacije te svrsta aplikaciju u područje Javnog dobra.**

**"Otvorena Biblija" je programski otvorena platforma za nadgradnju sa sličnim projektima (elektronski časoslov, papinske enciklike, knjige učiteljstva crkve, itd.)**

Projekt "Otvorena Biblija" ima za cilj samoodrživi neprofitni razvoj:

- "Otvorena Biblija" je neprofitna organizacija, koja brine za razvoj, administraciju i marketing projekta.
- "Otvorena Biblija" se zasniva na kombinaciji plaćenog i volonterskog rada, potpomognuta osnivačem projekta Zakladom Rehobot. Na taj način može isporučiti pouzdane rezultate a u isto vrijeme biti obogaćena radom kreativnih volontera.
- Zaklada Rehobot je glavni pokrovitelj i sponzor projekta.
- Preko aplikacija u projektu "Otvorena Biblija" skuplja se fond donacija.
- Zaklada Rehobot, koja brine za održavanje projekta "Otvorena Biblija", preuzima odgovornost za raspodjelu donacija prikupljenih preko projekta.

## **2. Vremenska linija razvoja projekta**

Faza 0 (ideja): Idejni autor aplikacije Milan Košir započinje sa radom kao voditelj projekta. On pronalazi odgovarajuće ljude za rad na razvoju, marketingu i održavanju projekta. Kroz Fazu 0 započinje marketing projekta u cilju osigurati osnovna sredstva za početak razvoja a također i ispipati tržište za buduću aplikaciju. Faza 0 traje 6 mjeseci.

Faza 1 (inkubacija): ekipa 3-4 programera pod vodstvom voditelja projekta razvija demo aplikaciju, koja sadržava sve značajke produkcijske aplikacije u 1-2 jezika. Stručnjak za marketing i komunikaciju kontaktira biskupije, izdavačke kuće, prevoditelje, itd. Pošto se projekt zasniva na kodi otvorenog tipa, u razvoju sudjeluju također prvi volonteri. Faza 1 traje jednu godinu.

Faza 2 (alfa): Demo aplikacija može se interno testirati i u toj fazi osniva se interni krug volontera, koji su raspoloženi koristiti aplikaciju u testne svrhe, javljati probleme i greške, itd. U isto vrijeme i dalje se traže sponzori, donatori, pomoć biskupija, crkvenih organizacija, itd. Kada aplikacija završi proces testiranja počinju se dodavati novi jezici. Faza 2 traje jednu godinu.

Faza 3 (beta): razvojna ekipa priprema produkciju (1.0), aplikacija je dostupna konačnim korisnicima kao beta proizvod, sastavlja se ekipa za potporu korisnicima i održavanje, koja treba biti dobro upoznata sa radom aplikacije i povezana sa razvojnom ekipom. Nastavlja se sa dodavanjem jezika, marketing i komunikacija se također proširuje na što veći broj jezika, biskupija, izdavačkih kuća, itd. Faza 3 traje jednu godinu.

Faza 4 (1.0 - produkcija): Razvojna ekipa se smanjuje ili preusmjerava na razvoj drugih aplikacija, rad sa aplikacijom preuzima ekipa za održavanje i potporu korisnicima. Aplikacija je dostupna korisnicima u brojnim jezicima, skupljaju se donacije i projekt je svečano lansiran. Faza 4 nema određenog trajanja.

Slijedeće faze (2.0, 3.0, itd) slijede kao logični nastavak uspješnog projekta, koji je samoodrživ i financijski isplativ. Kroz rad na projektu do produkcije (1.0) različite ideje i prijedlozi za nadogradnje svrstavaju se po prioritetima te se raspoređuju u slijedeće iteracije projekta.