



SAMI KOSKI

Tietojenkäsittelyn
Tradenomi

OTA YHTEYTTÄ

- ☎ 040 590 8838
- ✉ koskisamiantero@outlook.com
- 🌐 koskisami.github.io
- in linkedin.com/in/koskisami

OSAAMINEN

Ohjelmointi

- HTML, CSS, JavaScript, Ruby, Python, C#, PHP, MySQL
- Unity Pelikehitys
- WordPress, Yoast
- Verkkosivun suunnittelu ja toteutus

Mediatuotanto

- Adobe Photoshop, Figma
- Davinci Resolve, Adobe Premiere
- Graafinen suunnittelu
- Videon editointi

Muut taidot

- Viestintä suomeksi, englanniksi
- IT-tuki, Laitteiden asennus

Kielitaito

- 🇫🇮 Suomen kieli (Äidinkieli)
- 🇬🇧 Englanti (Erittäin hyvä)

HIEMAN MINUSTA

Olen tietojenkäsittelyn tradenomi, joka on motivoitunut ja innokas tarttumaan monenlaisiin tehtäviin. Olen kiinnostunut niin ohjelmoinnista, graafisesta suunnittelusta, videoiden editoinnista, kuin myös tietokoneiden ja muiden laitteiden kanssa työskentelystä.

Opintojen ja harrastuksien kautta olen saanut monipuolista kokemusta muun muassa ohjelmoinnista, videoiden ja kuvien editoinnista, graafisesta suunnittelusta, sekä erilaisten tietokoneiden, laitteiden ja ohjelmistojen käytöstä. Yleensä jos jollain tuttavalla on tietokoneen tai puhelimen kanssa ongelmaa, he ottavat minuun yhteyttä.

Vapaa-aikani yleensä kuluu omien projektieni parissa, pelien pelaamisessa, tai kavereiden kanssa ollessa.

Teknologia ja tietokoneet ovat olleet intohimoni jo pienestä pitäen, ja se innostus näkyy työskentelytavoissani: olen tarkka, innokas oppimaan uutta ja nautin ongelmien ratkomisesta.

TYÖKOKEMUS

Pelikehittäjä (Harjoittelija) 7/2023 – 10/2023 SuperGod

Harjoittelun aikana tehtävänäni oli kehittää prototyyppi tietokonepelistä Unity pelimoottorilla. Pelin ytimenä oli vihollisien ja muiden pelihahmojen tekoäly, joita prototyyppiin kehitin. Oma aloitteisuus ja kommunikaatio oli tärkeää.

Web-vastaava 3/2020 – 5/2021 Trapesti

Tehtäviini kuului verkkosivujen suunnittelu, kehitys ja ylläpito WordPressillä ja Verkkokaupan hakukoneoptimointi. Pääasiassa kehityshommaa, mutta myös hieman kommunikointia asiakkaidemme kanssa.

Pelikehittäjä (Harjoittelija) 1/2019 – 5/2019 BelleGames

Harjoittelun aikana tehtäviini kuului 3D ja 2D pelinkehitystä Unity pelimoottorilla Windowsille ja Androidille, Pelien julkaiseminen ja integrointi Steam ja Google Play alustalle.

OPINNOT

Oulun ammattikorkeakoulu 2019 – 2023 Tietojenkäsittelyn Tradenomi

Oulun seudun ammattiopisto 2016 – 2019 Datanomi (peliala)