



SAMI KOSKI

Tietojenkäsittelyn
Tradenomi

OTA YHTEYTTÄ

- ☎ 040 590 8838
- ✉ koskisamiantero@outlook.com
- 🌐 koskisami.github.io
- in linkedin.com/in/koskisami

OSAAMINEN

Ohjelmointi

- HTML, CSS, JavaScript, Ruby, Python, C#, PHP, MySQL
- Unity Pelikehitys
- WordPress, Yoast
- Verkkosivun suunnittelu ja toteutus

Mediatuotanto

- Adobe Photoshop, Figma
- Davinci Resolve, Adobe Premiere
- Graafinen suunnittelu
- Videon editointi

Muut taidot

- Viestintä suomeksi, englanniksi
- IT-tuki, Laitteiden asennus

Kielitaito

- 🇫🇮 Suomen kieli (Äidinkieli)
- 🇬🇧 Englanti (Erittäin hyvä)

HIEMAN MINUSTA

Olen tietojenkäsittelyn tradenomi, joka on motivoitunut ja innokas tarttumaan monenlaisiin tehtäviin. Minulla on monipuolista osaamista niin ohjelmoinnista, graafisesta suunnittelusta, videoiden editoinnista, kuin myös tietokoneiden ja muiden laitteiden kanssa työskentelystä. Olen oma-aloitteinen työntekijä, ja pidän töistä jotka ovat monipuolisia ja vaihtelevia.

TYÖKOKEMUS

Pelikehittäjä (Harjoittelija) 7/2023 – 10/2023

SuperGod

Harjoittelun aikana tehtävänäni oli kehittää prototyyppi tietokonepelistä Unity pelimoottorilla. Pelin ytimenä oli vihollisten ja muiden pelihahmojen tekoäly, joita prototyyppiin kehitin. Oma aloitteisuus ja kommunikaatio oli tärkeää.

Web-vastaava 3/2020 – 5/2021

Trapesti

Tehtäviini kuului verkkosivujen suunnittelu, kehitys ja ylläpito WordPressillä ja Verkkokaupan hakukoneoptimointi. Pääasiassa kehityshommaa, mutta myös hieman kommunikointia asiakkaidemme kanssa.

Pelikehittäjä (Harjoittelija) 1/2019 – 5/2019

BelleGames

Harjoittelun aikana tehtäviini kuului 3D ja 2D pelinkehitystä Unity pelimoottorilla Windowsille ja Androidille, Pelien julkaiseminen ja integrointi Steam ja Google Play alustalle.

OPINNOT

Oulun ammattikorkeakoulu 2019 – 2023

Tietojenkäsittelyn Tradenomi

Oulun seudun ammattiopisto 2016 – 2019

Datanomi (peliala)

VAPAA-AIKA

Vapaa-aikani yleensä kuluu omien projektieni parissa, pelien pelaamisessa, tietokoneiden kanssa värkkäämisessä tai kavereiden kanssa ollessa.

Kehitän ammattitaitoani omilla projekteillani, joskus teen grafiikkaa, editoin videota, joskus koodaan jonkinlaista sovellusta tai verkkosivua, ja joskus kasaan tietokonetta tai kotipalvelinta.

Uskon että harrastuksistani opituista taidoista on hyötyä myös työelämässä, peleissä täytyy osata kommunikoida ja ajatella strategisesti, graafisessa suunnittelussa tärkeää on luovuus ja tietokoneiden kasaamisessa tärkeää on olla huolellinen.