Q1 클래스 MyGeneric<T>는 하나의 제네릭 변수를 갖고 있는 제네릭 클래스이며, 클래스 A와 B는 다음과 같다.

```
class MyGeneric <T> {
   Тt;
   public T get() {
       return t;
   public void set(T t) {
       this.t = t;
   }
}
class A {
   @Override
   public String toString() {
       return "클래스 A 객체";
   }
}
class B {
   @Override
   public String toString() {
      return "클래스 B 객체";
   }
}
```

이때 set() 메서드의 매개변수로 A, B 객체를 전달받은 후 get() 메서드를 이용해 각각의 타입을 받을 수 있도록 빈칸을 완성하시오.

```
public static void main(String[] args) {

A a_in = new A();
B b_in = new B();

MyGeneric<A> mg1 = MyGeneric<A> ()
mg1.set(a_in);
A a_out = mg1.get();
System.out.println(a_out); // 클래스 A 객체

MyGeneric<B> mg2 = MyGeneric<B> ()
mg2.set(b_in);
B b_out = mg2.get();
System.out.println(b_out); // 클래스 B 객체

}
```

```
실행 결과 
클래스 A 객체
클래스 B 객체
```

Q2 클래스 MyClass는 제네릭 메서드 myMethod()를 포함하고 있다.

```
class MyClass {
   public <T> T myMethod(T t) {
      return t;
   }
}
```

myMethod() 메서드의 입력매개변수로 각각 "감사", 3, 5.8을 넘겨 줘 다음의 실행 결과가 나올 수 있도록 코드를 완성하시오(단, 제네릭 타입을 생략하지 말고 표기).

```
public static void main(String[] args) {

// MyClass 객체 생성 + 제네릭 메서드 호출

MyClass mc = new MyClass();

String out1 = mc.<String>myMethod ("감사");

Integer out2 = mc.<Integer>myMethod (3);

Double out3 = mc.<Double>myMethod (5.8);

System.out.println(out1);

System.out.println(out2);

System.out.println(out3);
}
```

```
실행 결과 ×
감사
3
5.8
```

Q3 다음과 같이 클래스 A와 인터페이스 B가 있을 때, MyGenericA는 'A 또는 A의 자식 클래스'만 제네릭 타입으로 지정할 수 있고, MyGenericB는 'B 또는 B의 자식 클래스'만 제네릭 타입으로 지정할 수 있도록 코드를 완성하시오.

```
class A {}
interface B {}

// A 또는 A의 자식 클래스만 제네릭 타입으로 지정 가능
class MyGenericA<T extends A > {

}

// B 또는 B의 자식 클래스만 제네릭 타입으로 지정 가능
class MyGenericB<T extends B > {
```

Q4 클래스 A, B, C, D가 다음과 같은 상속 관계를 갖고 있다.

```
class A {}
class B extends A {}
class C extends B {}
class D extends C {}

class MyClass <T extends C> {
```

다음 올바른 코드를 표기하시오(O/X로 표기).

Q5 다음과 같은 상속 구조를 갖는 클래스 A, B, C와 제네릭 클래스 MyGeneric〈T〉가 있다. 또한 클래스 MyClass 내부에는 제네릭 클래스 객체 타입을 매개변수로 갖는 4개의 메서드가 있다.

```
class A {}
class B extends A {}
class C extends B {}

class MyGeneric <T> {
    T t;
    public void set(T t) {
        this.t = t;
    }
    public T get() {
```

```
return t;
}

class MyClass {
    void method1(MyGeneric<B> a) {}
    void method2(MyGeneric<?> a) {}
    void method3(MyGeneric<? extends B> a) {}
    void method4(MyGeneric<? super B> a) {}
}
```

## 다음 중 올바른 코드를 모두 고르시오(O/X로 표기).

```
public static void main(String[] args) {
   MyClass mc = new MyClass();
   mc.method1(new MyGeneric<A>());
                                                (O/X)
                                        X
   mc.method1(new MyGeneric<B>());
                                                (0/X)
                                        0
   mc.method1(new MyGeneric<C>());
                                                (O/X)
                                        X
   mc.method2(new MyGeneric<A>());
                                       0
                                                (0/X)
   mc.method2(new MyGeneric<B>());
                                                (O/X)
                                        0
   mc.method2(new MyGeneric<C>());
                                                (0/X)
                                        0
   mc.method3(new MyGeneric<A>());
                                                (O/X)
                                        X
   mc.method3(new MyGeneric<B>());
                                                (O/X)
                                       0
   mc.method3(new MyGeneric<C>());
                                                (0/X)
                                        0
   mc.method4(new MyGeneric<A>());
                                       0
                                                (O/X)
   mc.method4(new MyGeneric<B>());
                                                (0/X)
                                        0
   mc.method4(new MyGeneric<C>());
                                                (O/X)
                                       X
}
```

Q6 제네릭 클래스 B는 제네릭 클래스 A를 상속받아 추가로 제네릭 변수를 추가한 것이다. 제네릭 클래스 B의 객체를 생성해 메서드를 호출하는 다음 코드의 빈칸을 완성하고 실행 결과를 쓰시오.

```
class A <K> {
   Kk;
    public void setK(K k) {
      this.k = k;
  }
}
class B \langle T,V \rangle extends A\langle T \rangle {
   ۷ ۷;
   public void setV(V v) {
       this.v = v;
    public void print() {
       System.out.println(k + ": " + v);
   }
}
public static void main(String[] args) {
    B <Integer, String> b = new B \Leftrightarrow ();
    b.setK(1);
    b.setV("감사");
   b.print();
}
```

실행 결과 X 1 : 감사