

Дипломный проект

Python-разработчик с нуля

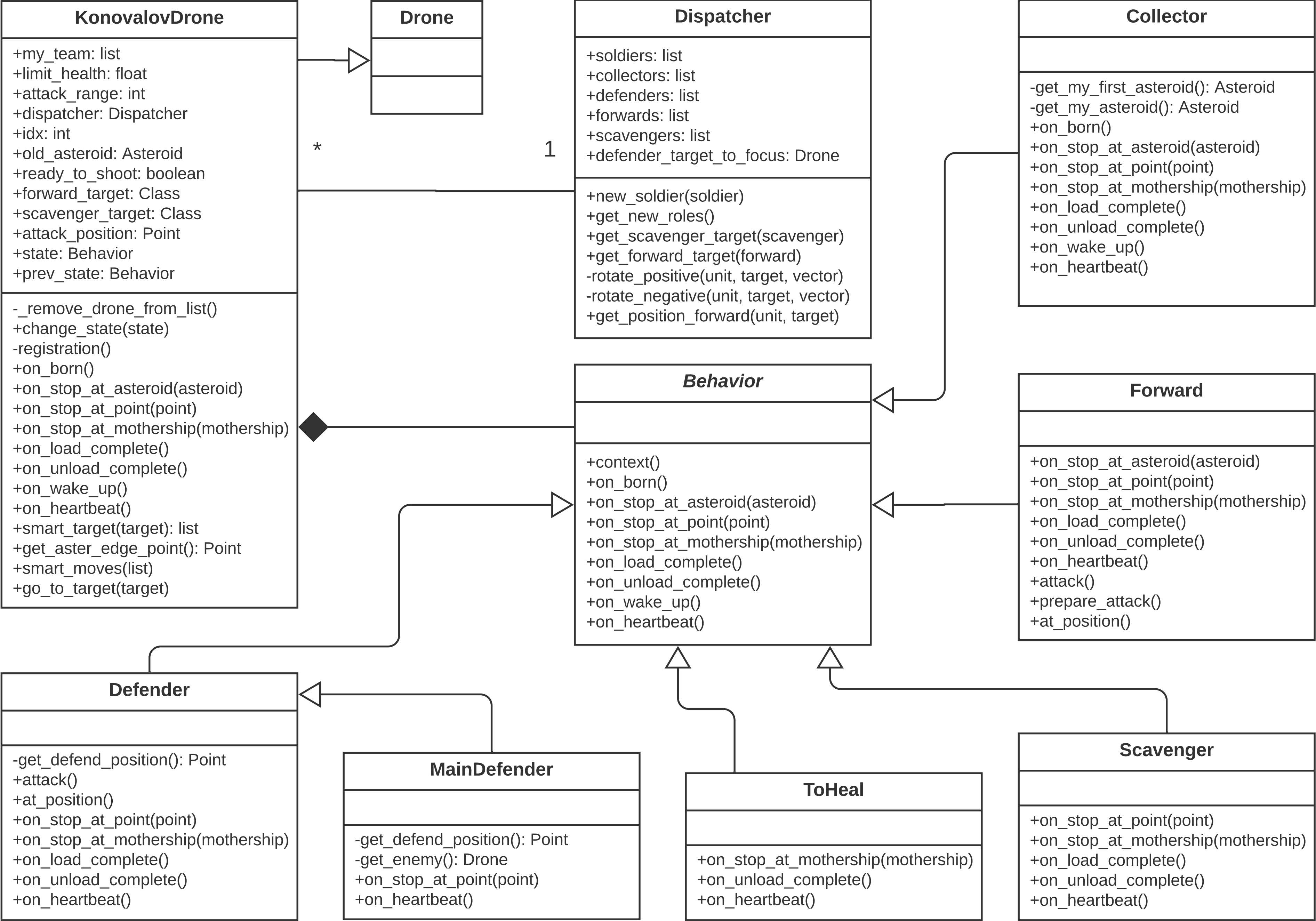
Коновалов Алексей Васильевич

Содержание

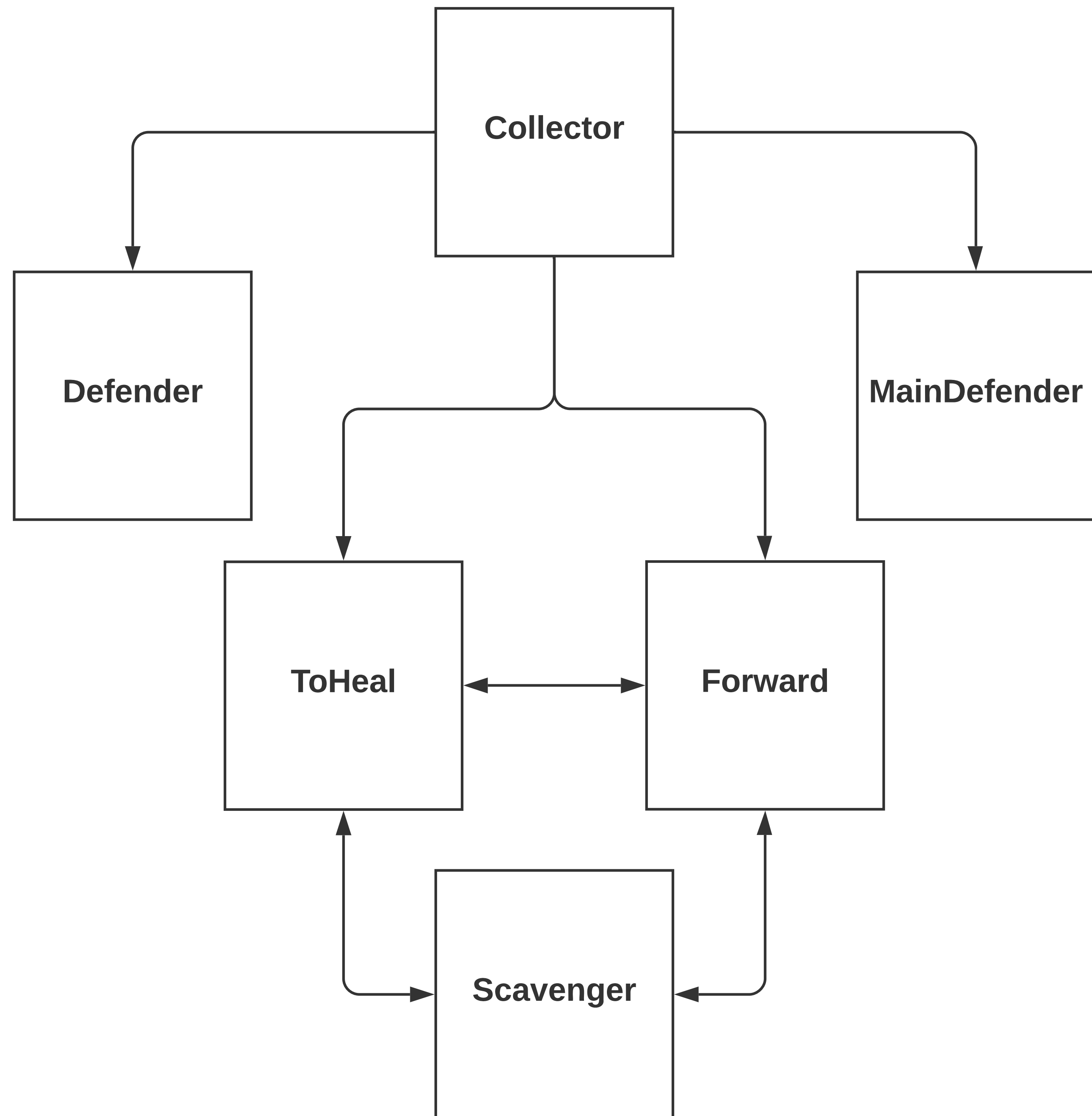
- Цели и задачи
- Диаграмма классов
- Связи состояний дронов
- Трудности и решения
- Итоги

Цели и задачи

- Разработать алгоритм сбора ресурсов
- Научить дронов сражаться
- Разобраться в модулях библиотеки для улучшения работы дронов
- Побеждать дронов соперников



СВЯЗИ СОСТОЯНИЙ



Трудности и их решения

- Динамически выбирать цели и менять при необходимости
- Увеличить скорость сбора ресурсов
- Выбирать позицию для атаки защитников и форвардов
- Выбирать только «опасных» противников
- Разработать условия для смены состояний дронов

Итоги

- Разработан алгоритм по сбору ресурсов в условиях конкуренции
- Улучшен навык работы с чужим кодом
- Команда дронов набирает рейтинг на каждой неделе