

## ใบงานที่ 11

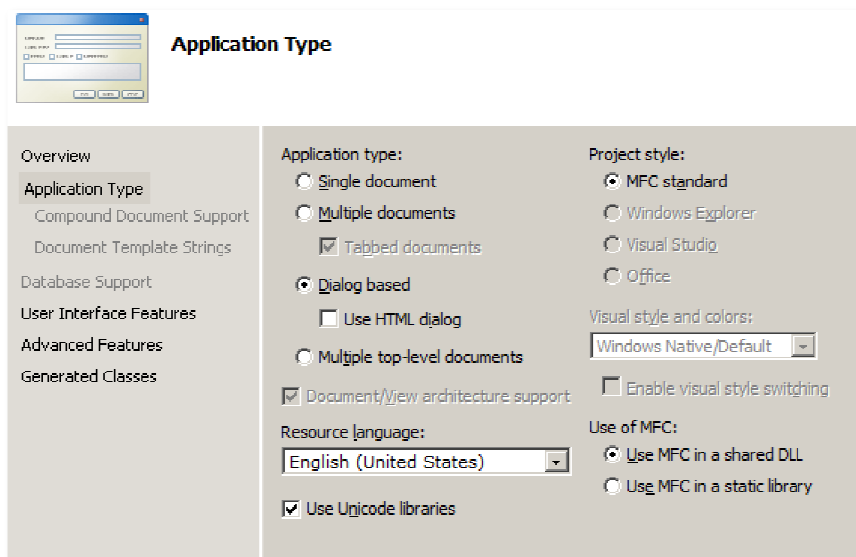
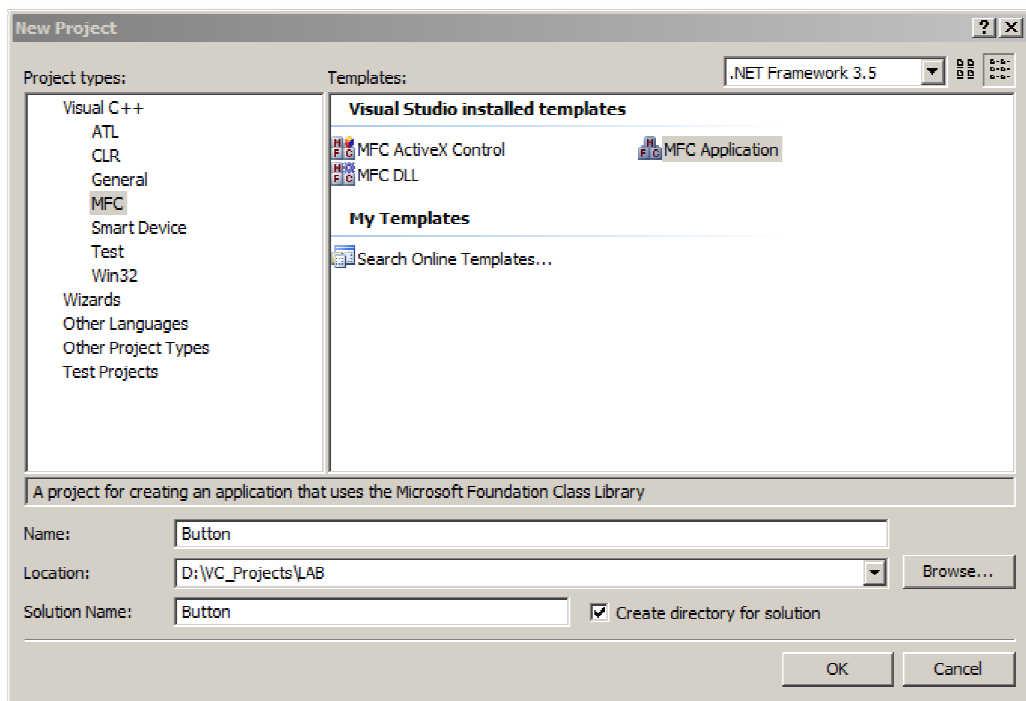
### การสร้างและใช้งาน controls ต่างๆ บน Dialog based Application

#### 1. กล่าวนำ

ใบงานนี้ มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้นักศึกษา ได้ทดลองสร้าง Controls ต่างๆ บน Dialog based Application พร้อมทั้งการ map message ที่สำคัญของ controls เหล่านั้น

#### 2. ลำดับการทดลอง

##### 2.1. สร้าง Application แบบ Dialog based

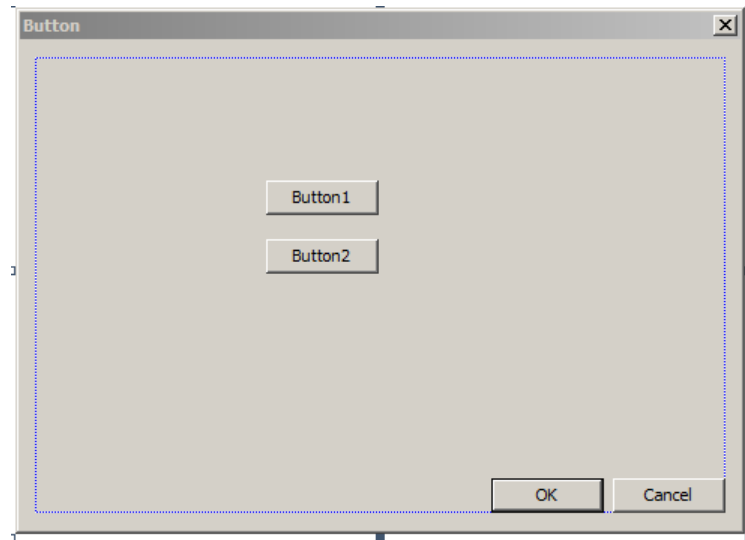


##### 2.1.1 เลือกชนิดเป็น Dialog based แล้วกด Finish

## 2.2. เพิ่ม Control ลงใน Dialog box ในการทดลองนี้จะเป็น Button Control


2.2.1 เลือก static control ที่เขียนว่า “TODO: Place dialog controls here.” แล้วกดปุ่ม delete เพื่อลบออกจาก dialog

2.2.2 วางคอนโทรล Button ลงใน Dialog box จัดระยะตามต้องการ

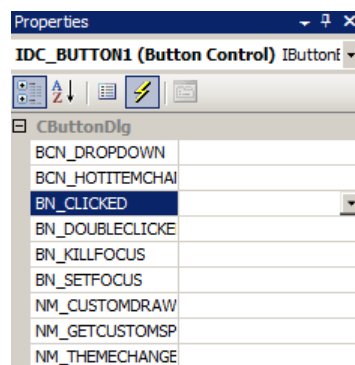


## 2.3. เพิ่มฟังก์ชันรองรับเหตุการณ์ให้กับ Button

2.3.1 คลิกขวาที่ปุ่ม Button1 แล้วเลือก Properties

2.3.2 ในพาแนล properties ให้คลิกที่ไอคอน Control Events 

2.3.3 ให้คลิกที่ dropdown list ของ BN\_CLICKED แล้วเลือก <Add> OnBnClickedButton1



2.3.4 Application Wizard จะเพิ่มฟังก์ชันรองรับการกดปุ่มให้โดยอัตโนมัติ และจะพาเรมายัง code

```
148 // The system calls this function to obtain the cursor to display
149 // the minimized window.
150 HCURSOR CButtonDlg::OnQueryDragIcon()
151 {
152     return static_cast<HCURSOR>(m_hIcon);
153 }
154
155
156 void CButtonDlg::OnBnClickedButton1()
157 {
158     // TODO: Add your control notification handler code here
159 }
160
```

### 2.3.5 ให้เพิ่มบรรทัดต่อไปนี้เข้าไปในโปรแกรม (แทนบรรทัด //TODO: Add your...)

```
MessageBox(_T("Visual C++ is very Easy"));
```

จะได้โปรแกรมเป็นดังนี้

```
156 |  
157 | void CButtonDlg::OnBnClickedButton1()  
158 | {  
159 |     MessageBox(_T("Visual C++ is very Easy"));  
160 | }  
161 |
```

## 2.4. ทดลองรันโปรแกรม

2.4.1 ทดลอง Build และถ้าไม่มี error ให้ Start debug โปรแกรม

2.4.2 กดปุ่มทั้งสอง สังเกตและบันทึกผลการทดลอง

## 2.5. เพิ่มฟังก์ชันให้กับปุ่มกดที่เหลือ

2.5.1 ให้เพิ่ม Function รองรับการทำงานของ Button2 ตามตัวอย่างในข้อ 2.3

```
161 |  
162 | void CButtonDlg::OnBnClickedButton2()  
163 | {  
164 |     MessageBox(_T("I love Visual C++"));  
165 | }  
166 |
```

2.5.2 ทดลอง Build และถ้าไม่มี error ให้ Start debug โปรแกรม

2.5.3 สังเกตและบันทึกผลการทดลอง