

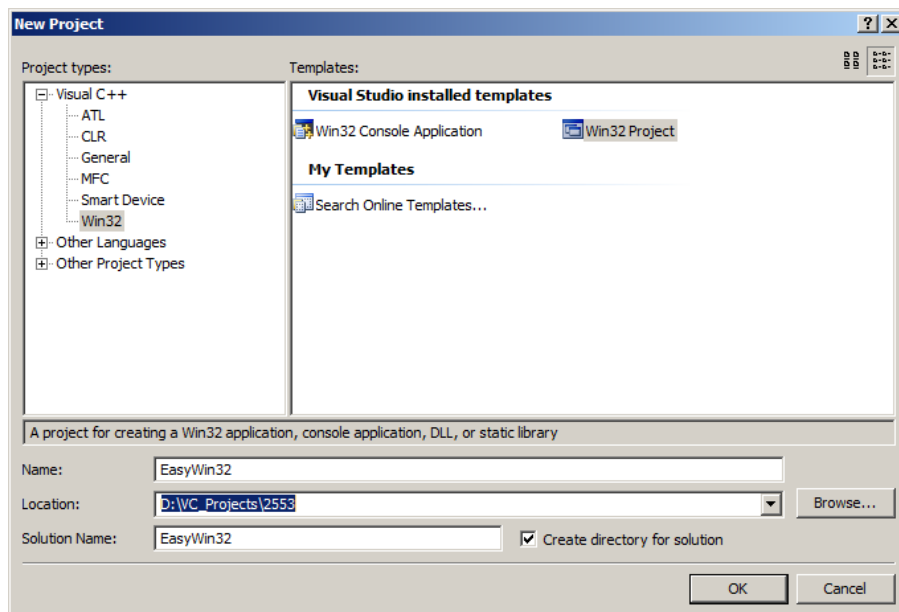
ใบงานที่ 1 การเขียนโปรแกรมด้วย Win32 API

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้รู้วิธีการเขียนโปรแกรมบน Windows ด้วยฟังก์ชัน Win32 API
2. เพื่อให้มีความคุ้นเคยกับการใช้เครื่องมือต่างๆ ในการสร้าง Application บน IDE

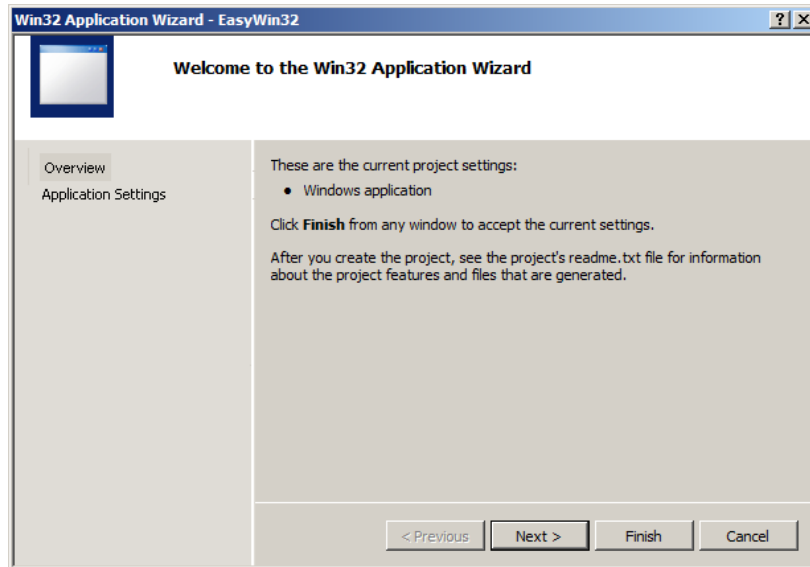
ลำดับการทดลอง

1. เรียกโปรแกรม Microsoft Visual Studio
2. สร้าง Project ใหม่ โดยเลือกเมนู File >> New >> Project... (Ctrl+Shift+N) จะปรากฏหน้าต่าง New Project ดังรูปที่ 1 ให้ทำตามขั้นตอน 2.1 – 2.5



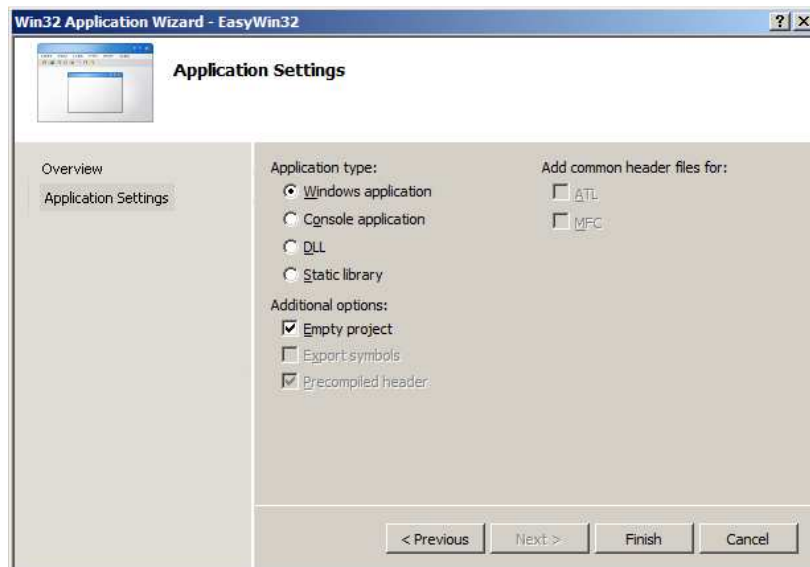
รูปที่ 1 หน้าต่าง New Project

- 2.1. เลือก Project types: เป็น Visual C++ >> Win32
 - 2.2. ช่อง Templates: ให้เลือก Win32 Project
 - 2.3. ช่อง Name: ให้ใส่ชื่อของ Project เป็น EasyWin32
 - 2.4. ช่อง Location: ให้เลือกตำแหน่งที่จะสร้าง Project
 - 2.5. ส่วนที่เหลือ ให้คงไว้ตามที่ปรากฏ กด OK
3. จะปรากฏหน้าต่าง Win32 Application Wizard - EasyWin32 ดังรูปที่ 2 อ่านรายละเอียดให้เข้าใจ แล้วกด Next



รูปที่ 2 Welcome to the Win32 Application Wizard

4. จะปรากฏหน้าต่าง Win32 Application Wizard - EasyWin32



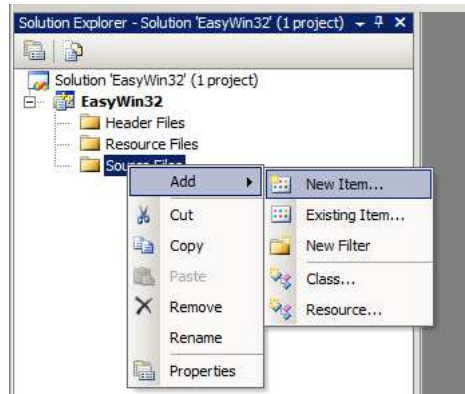
รูปที่ 3 Application Settings

4.1. Application type: Windows application

4.2. Additional options: [x]Empy project

4.3. กด Finish

5. คลิกขวาที่ Source Files แล้วเลือก Add > New Item...



รูปที่ 4 Add New Item...

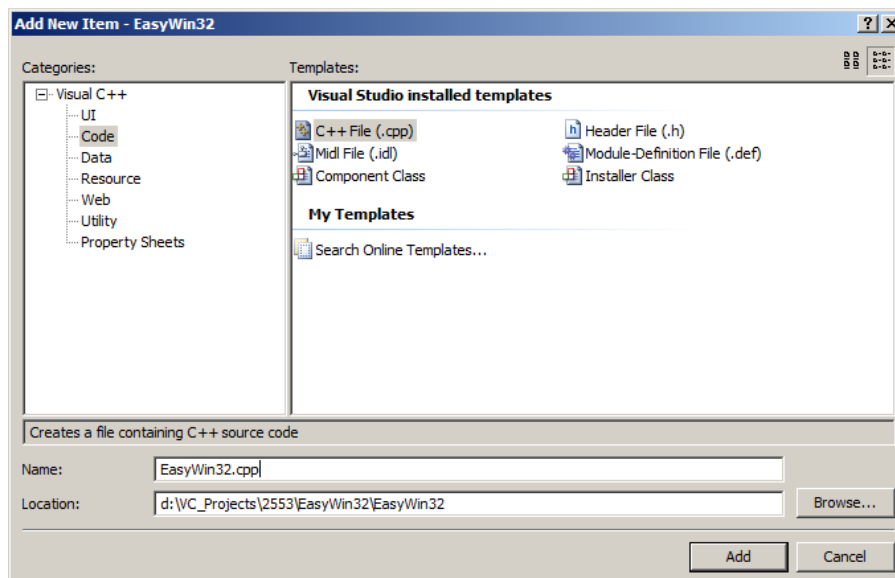
6. เมื่อปรากฏหน้าต่าง Add New Item – EasyWin32 ให้เลือก

6.1. Categories: เลือก Visual C++

6.2. Templates: เลือก C++ File (.cpp)

6.3. Names: ใส่ชื่อไฟล์ EasyWin32.cpp

6.4. คลิกปุ่ม Add



รูปที่ 5 Add New Item...

7. พิมพ์โปรแกรมต่อไปนี้ลงในไฟล์ EasyWin32.cpp (ไม่ต้องใส่เลขบรรทัดข้างหน้า)

```

1 #include <windows.h>
2
3 int WINAPI
4 WinMain(HINSTANCE hInst, HINSTANCE hPrev, LPSTR lpCmdLine, int nCmdShow)
5 {
6     MessageBox(NULL, "Hello World! This is my first win32 program!",
7         "Lesson1", MB_OK);
8
9     return 0;
10 }

```

8. กดปุ่ม F5 เพื่อดูผลการทำงานของโปรแกรม

Reference manual

WinMain (..) – เป็นทางเข้าสู่ windows application คล้ายกับ main() ในโปรแกรมบน Dos console
รูปแบบการ declare ของ WinMain คือ

```

int WINAPI WinMain(
HINSTANCE hInst,          /* Handle to the current instance */
HINSTANCE hPrevInstance, /* Handle to the previous instance */
LPSTR lpCmdLine,          /* pointer to command line arguments */
int nCmdShow);           /* show state of the window */

```

MessageBox(..) – เป็น windows function ที่ทำหน้าที่แสดง messagebox มีรูปแบบการใช้งานเป็นดังนี้

```

int MessageBox(
HWND hWnd,          /* Handle of owner window */
LPCTSTR lpText,     /* Address of text in message box */
LPCTSTR lpCaption, /* Address of title of message box */
UINT uType);        /* Style of message box */

```