

ใบงานที่ 2 การเพิ่ม Message Map ลงในโปรแกรม Win32 API

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้รู้วิธีการเขียนโปรแกรมบน Windows ด้วยฟังก์ชัน Win32 API
2. เพื่อให้มีความคุ้นเคยกับการใช้เครื่องมือต่างๆ ในการสร้าง Application บน IDE

ลำดับการทดลอง

1. สร้าง Project ใหม่ เป็นชนิด Win32 Project แบบ empty project ตามใบงานที่ 1
2. พิมพ์โปรแกรมต่อไปนี้ลงในไฟล์ .cpp ที่ Add เข้ามาใหม่ใน Project (ไม่ต้องใส่เลขบรรทัดข้างหน้า)

```
1 #include <windows.h>
2
3 LONG WINAPI WndProc (HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);
4
5 int WINAPI WinMain (HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance,
6 LPSTR lpszCmdLine, int nCmdShow)
7 {
8     WNDCLASS wc;
9     HWND hwnd;
10    MSG msg;
11    /***** 1. Define Windows class *****/
12    wc.style = 0; // Class style
13    wc.lpfnWndProc = (WNDPROC) WndProc; // Window procedure address
14    wc.cbClsExtra = 0; // Class extra bytes
15    wc.cbWndExtra = 0; // Window extra bytes
16    wc.hInstance = hInstance; // Instance handle
17    wc.hIcon = LoadIcon (NULL, IDI_WINLOGO); // Icon handle
18    wc.hCursor = LoadCursor (NULL, IDC_ARROW); // Cursor handle
19    wc.hbrBackground = (HBRUSH) (COLOR_WINDOW + 1); // Background color
20    wc.lpszMenuName = NULL; // Menu name
21    wc.lpszClassName = "MyWndClass"; // WNDCLASS name
22
23    /***** 2. Register the Windows class *****/
24
25    RegisterClass (&wc);
26
27    /***** 3. Create window *****/
28    hwnd = CreateWindow (
29        "MyWndClass", // WNDCLASS name
30        "SDK Application", // Window title
31        WS_OVERLAPPEDWINDOW, // Window style
32        CW_USEDEFAULT, // Horizontal position
33        CW_USEDEFAULT, // Vertical position
34        CW_USEDEFAULT, // Initial width
35        CW_USEDEFAULT, // Initial height
36        HWND_DESKTOP, // Handle of parent window
37        NULL, // Menu handle
38        hInstance, // Application's instance handle
39        NULL // Window-creation data
40    );
41
42    /***** 4. Display the window *****/
43    ShowWindow (hwnd, nCmdShow);
44    UpdateWindow (hwnd);
45
46    /***** 5. Message loop *****/
47    while (GetMessage (&msg, NULL, 0, 0)) {
48        TranslateMessage (&msg);
```

```

49         DispatchMessage (&msg);
50     }
51     return msg.wParam;
52 }
53
54 LRESULT CALLBACK WndProc (HWND hwnd, UINT message, WPARAM wParam,
55     LPARAM lParam)
56 {
57     PAINTSTRUCT ps;
58     HDC hdc;
59
60     switch (message) {
61
62     case WM_PAINT:
63         hdc = BeginPaint (hwnd, &ps);
64         Ellipse (hdc, 10, 10, 200, 100);
65         EndPaint (hwnd, &ps);
66         return 0;
67
68     case WM_DESTROY:
69         PostQuitMessage (0);
70         return 0;
71     }
72     return DefWindowProc (hwnd, message, wParam, lParam);
73 }
74

```

3. กดปุ่ม F5 เพื่อดูผลการทำงานของโปรแกรม