

ใบงานที่ 8 การเขียนโปรแกรม MFC #05

[การเพิ่มฟังก์ชันรองรับ event ให้กับ control จำนวน 2 ตัว]

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้รู้วิธีการเพิ่ม message map ให้กับ controls มากกว่า 1 ตัวลงในโปรแกรม MFC
2. เพื่อให้มีความคุ้นเคยกับการใช้เครื่องมือต่างๆ ในการสร้าง Application ด้วย MFC Framework

การทดลอง

1. สร้างโปรแกรมแบบ win32 Application ชื่อ Lab8a
 - a. สร้างไฟล์ Lab8a.h โดยให้มี code ดังต่อไปนี้

```
1 // File : lab8a.h
2 #include "afxwin.h"
3 #define IDC_YES_BUTTON 100
4 #define IDC_NO_BUTTON 101
5
6 class CApp:public CWinApp{
7     public: virtual BOOL InitInstance();
8
9 };
10
11 class CWin:public CFrameWnd{
12     CButton *yesbutton, *nobutton;
13     public: CWin();
14             ~CWin();
15             afx_msg void YesClicked();
16             afx_msg void NoClicked();
17             DECLARE_MESSAGE_MAP();
18 };
19
```

- b. สร้างไฟล์ Lab8a.cpp โดยให้มี code ดังต่อไปนี้

```
1 // File : Lab8a.cpp
2 #include "Lab8a.h"
3
4 CApp theapp;
5
6 BEGIN_MESSAGE_MAP(CWin, CFrameWnd)
7     ON_BN_CLICKED(IDC_YES_BUTTON, YesClicked)
8     ON_BN_CLICKED(IDC_NO_BUTTON, NoClicked)
9 END_MESSAGE_MAP()
10
```

```

11 void CWin::YesClicked() {
12     MessageBox("Yes");
13 }
14 void CWin::NoClicked() {
15     MessageBox("No");
16 }
17
18 BOOL CApp::InitInstance() {
19     m_pMainWnd=new CWin();
20     m_pMainWnd->ShowWindow(m_nCmdShow);
21     m_pMainWnd->UpdateWindow();
22     return TRUE;
23 }
24
25 CWin::CWin() {
26     Create(NULL,"Easy Visual C++", WS_OVERLAPPEDWINDOW,
27         CRect(100,100,300,300));
28     yesbutton=new CButton();
29     yesbutton->Create("Yes",
30         WS_CHILD|WS_VISIBLE|BS_PUSHBUTTON,
31         CRect(10,10,90,100), this, IDC_YES_BUTTON);
32     nobutton=new CButton();
33     nobutton->Create("No",
34         WS_CHILD|WS_VISIBLE|BS_PUSHBUTTON,
35         CRect(91,10,180,100), this, IDC_NO_BUTTON);
36 }
37
38 CWin::~CWin() {
39     delete yesbutton;
40     delete nobutton;
41 }

```

2. ทดลอง run และอธิบายการทำงานของโปรแกรม