

ใบงานที่ 15

การเพิ่ม Slider control ใน Dialog based Application

1. กล่าวนำ

ใบงานนี้ มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้นักศึกษา ได้ทดลองสร้าง slider controls บน Dialog based Application พร้อมทั้งการ map message ที่สำคัญของ controls เหล่านั้น

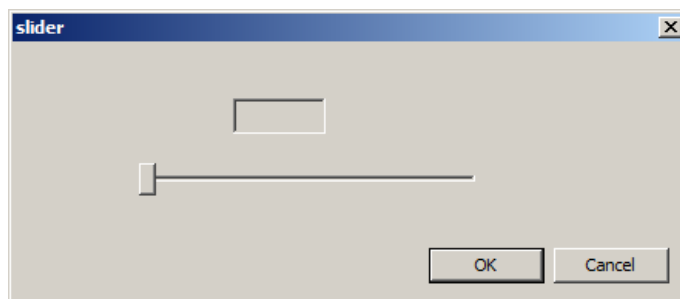
2. ลำดับการทดลอง

2.1. สร้าง Application แบบ Dialog based

2.1.1 กำหนดชื่อ project เป็น slider ตอบ OK

2.1.2 เลือกชนิดเป็น Dialog based แล้วกด Finish

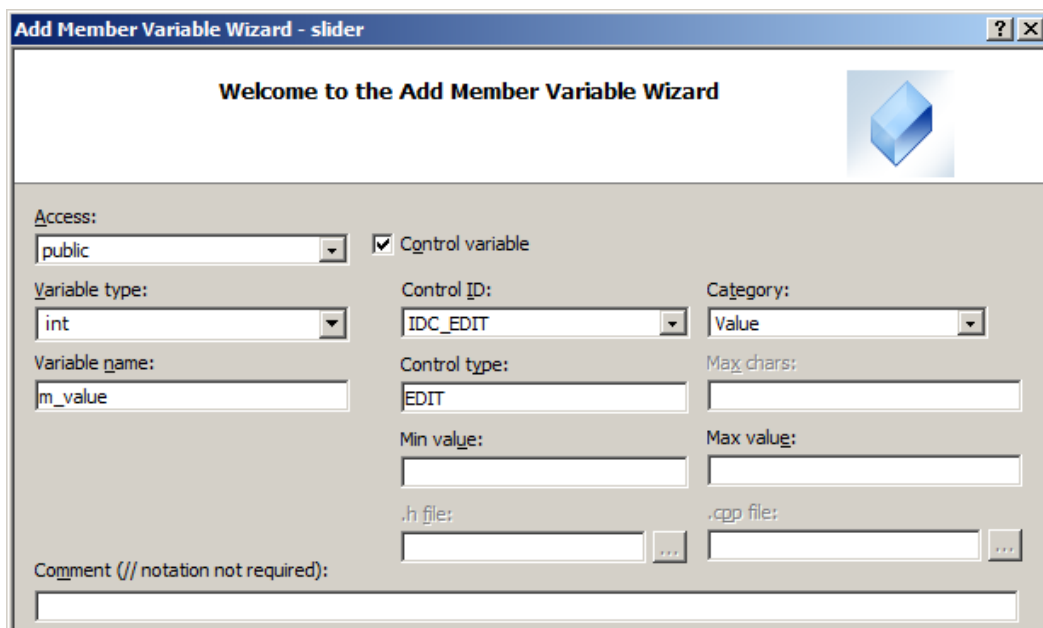
2.2. เพิ่ม Control ลงใน Dialog box ในการทดลองนี้จะเพิ่ม Edit Control จำนวน 1 ตัว และ slider control จำนวน 1 ตัว



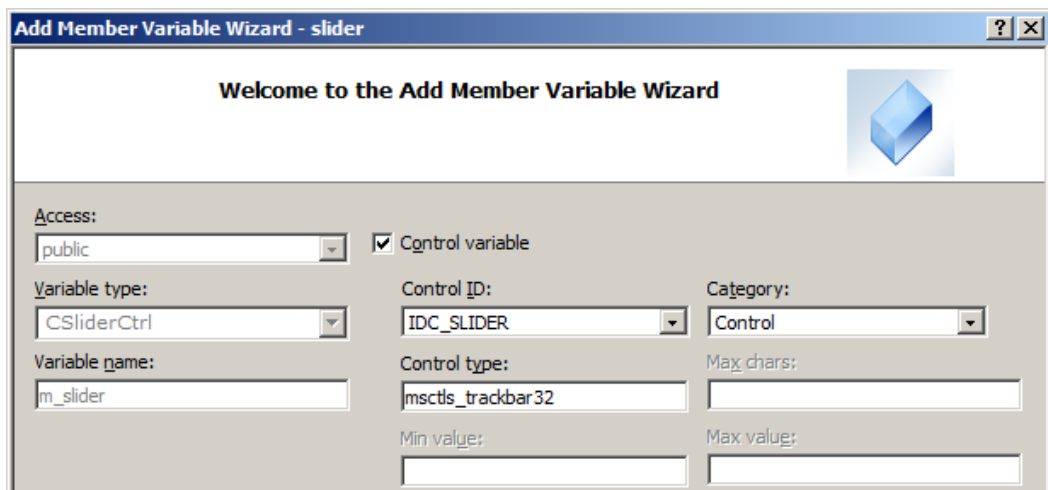
2.3. กำหนด ID และ Variable ให้กับ Control ต่าง ๆ

| Control | Control ID | Variable type | Variable Name |
|----------------|------------|---------------|---------------|
| Slider Control | IDC_SLIDER | CSliderCtrl | m_slider |

2.3.1 สำหรับ Edit Control นั้น เราจะกำหนดให้เป็นตัวเลข จึงมีขั้นตอนที่เพิ่มขึ้น โดยการ click ขวา ที่ edit control แล้วเลือก Add variable จากนั้นให้ทำตามรูปด้านล่างนี้



2.3.1 เพิ่มตัวแปรอีกตัวเป็นชนิด int ให้กับ SLIDER



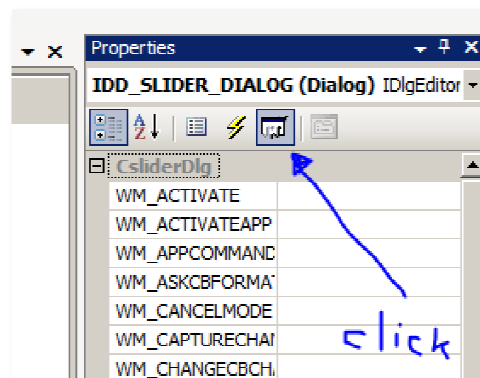
2.4. กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับ Slider control

2.4.1 แก้ไขฟังก์ชัน BOOL CsliderDlg::OnInitDialog() ดังต่อไปนี้

```
96 // Set the icon for this dialog. The framework does this automatically
97 // when the application's main window is not a dialog
98 SetIcon(m_hIcon, TRUE); // Set big icon
99 SetIcon(m_hIcon, FALSE); // Set small icon
100
101 // TODO: Add extra initialization here
102 m_slider.SetRange(1,10);
103 return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a control
104 }
105
```

2.5. เพิ่มฟังก์ชันสำหรับรับค่าจากการเลื่อน slider control และนำไปใส่ใน edit box

2.5.1 ให้คลิกขวาที่ title bar ของ Dialog ของโปรแกรม และเลือก properties

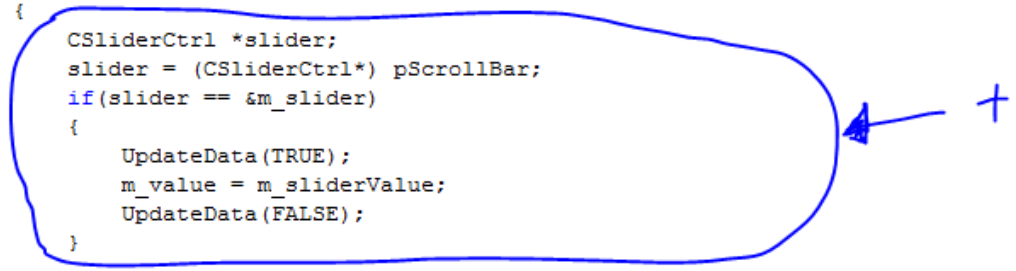


2.5.2 คลิกที่ปุ่ม message

2.5.3 เลื่อน scroll bar ด้านขวามือลงมา จนพบ WM_HSCROLL ให้เพิ่มฟังก์ชัน OnHScroll()

2.5.4 แก้ไขฟังก์ชัน OnHScroll() ดังนี้

```
160 |
161 | void CsliderDlg::OnHScroll(UINT nSBCode, UINT nPos, CScrollBar* pScrollBar)
162 | {
163 |     CSliderCtrl *slider;
164 |     slider = (CSliderCtrl*) pScrollBar;
165 |     if(slider == &m_slider)
166 |     {
167 |         UpdateData(TRUE);
168 |         m_value = m_sliderValue;
169 |         UpdateData(FALSE);
170 |     }
171 |
172 |     CDialog::OnHScroll(nSBCode, nPos, pScrollBar);
173 | }
174 |
```



2.6. ทดลองรันโปรแกรม

2.6.1 ทดลอง Build และถ้าไม่มี error ให้ Start debug โปรแกรม

2.6.2 สังเกตและบันทึกที่ผลการทดลอง