

ใบงานที่ 14

การเพิ่ม SpinButton ใน Dialog based Application

1. กล่าวนำ

ใบงานนี้ มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้ให้นักศึกษา ได้ทดลองสร้าง spinbutton Controls บน Dialog based Application พร้อมทั้งการ map message ที่สำคัญของ controls เหล่านั้น

2. ลำดับการทดลอง

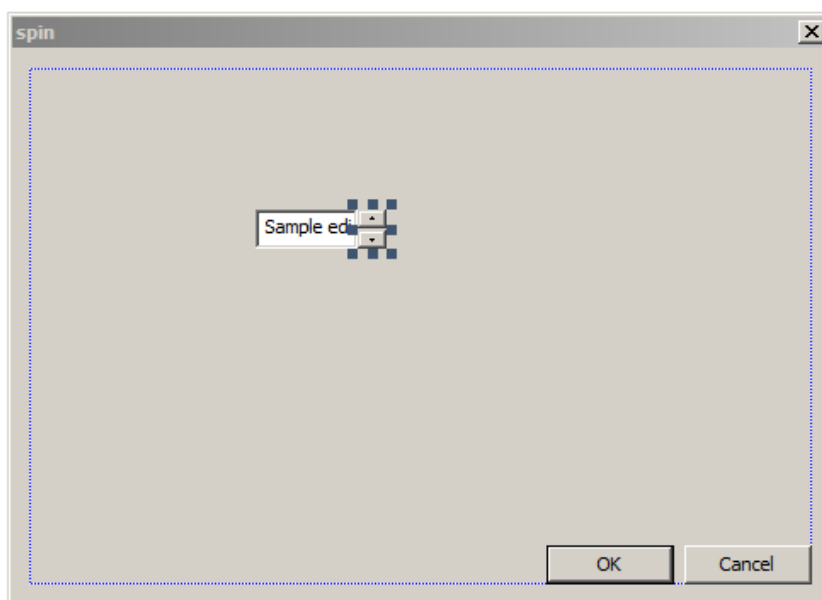
2.1. สร้าง Application แบบ Dialog based

2.1.1 กำหนดชื่อ project เป็น spin ตอบ OK

2.1.2 เลือกชนิดเป็น Dialog based แล้วกด Finish

2.2. เพิ่ม Control ลงใน Dialog box ในการทดลองนี้จะเป็น Edit Control จำนวน 1 ตัว และ spin control จำนวน 1 ตัว

2.2.1 แก้ไข Dialog based Application ให้มีลักษณะดังรูปข้างล่างนี้



2.3. กำหนด ID และ Variable ให้กับ Control ต่าง ๆ

Control	Control ID	Variable type	Variable Name
Edit Control	IDC_EDIT	CEdit	m_edit
Spin Control	IDC_SPIN	CSpinButtonCtrl	m_spin

2.4. จับคู่ (set buddy) ให้กับ Edit control และ Spin control

2.4.1 กำหนด property ที่ชื่อ Set Buddy Integer ของ IDC_SPIN ให้เป็น True

2.4.2 แก้ไขฟังก์ชัน `BOOL CspinDlg::OnInitDialog()` เพื่อจับคู่ IDC_EDIT และ IDC_SPIN ดังต่อไปนี้

```

73 BOOL CspinDlg::OnInitDialog()
74 {
75     CDialog::OnInitDialog();
76
77     // Add "About..." menu item to system menu.
78
79     // IDM_ABOUTBOX must be in the system command range.
80     ASSERT((IDM_ABOUTBOX & 0xFFF0) == IDM_ABOUTBOX);
81     ASSERT(IDM_ABOUTBOX < 0xF000);
82
83     CMenu* pSysMenu = GetSystemMenu(FALSE);
84     if (pSysMenu != NULL)
85     {
86         BOOL bNameValid;
87         CString strAboutMenu;
88         bNameValid = strAboutMenu.LoadString(IDS_ABOUTBOX);
89         ASSERT(bNameValid);
90         if (!strAboutMenu.IsEmpty())
91         {
92             pSysMenu->AppendMenu(MF_SEPARATOR);
93             pSysMenu->AppendMenu(MF_STRING, IDM_ABOUTBOX, strAboutMenu);
94         }
95     }
96
97     // Set the icon for this dialog. The framework does this automatically
98     // when the application's main window is not a dialog
99     SetIcon(m_hIcon, TRUE);        // Set big icon
100    SetIcon(m_hIcon, FALSE);       // Set small icon
101
102    // TODO: Add extra initialization here
103    m_spin.SetRange(1,100);
104    m_spin.SetBuddy(&m_edit);
105    m_spin.SetPos(1);
106
107
108    return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a control
109 }
110

```

← เพิ่ม

2.5. ทดลองรันโปรแกรม

2.5.1 ทดลอง Build และถ้าไม่มี error ให้ Start debug โปรแกรม

2.5.2 สังเกตและบันทึกผลการทดลอง

2.5.3 ทดลองเปลี่ยน `m_spin.SetRange(1,100)` เป็น `m_spin.SetRange(1,10)` หรือค่าอื่นๆ แล้วสังเกตและบันทึกผลการทดลอง

2.5.4 ทดลองเปลี่ยนโปรแกรมในฟังก์ชัน `BOOL CspinDlg::OnInitDialog()` โดยเพิ่ม

`m_spin.SetBase(16);` ; เข้าไปในบรรทัดที่ 106 ทดลองกด spin button และบันทึกผล

```

101
102     // TODO: Add extra initialization here
103     m_spin.SetRange(1,100);
104     m_spin.SetBuddy(&m_edit);
105     m_spin.SetPos(1);
106     m_spin.SetBase(16);
107

```

+