ใบงานที่ 18

การเขียนโปรแกรมกราฟฟิกส์ด้วย GDI+ (2)

1. กล่าวน้ำ

ใบงานนี้ มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้นักศึกษา ได้รู้จักกับ GDI+ ซึ่งจะช่วยให้นักษาสามารถ

วาดรูปร่างต่างๆ โดยใช้ GDI+ ได้

2. การวาดเส้นตรง

การวาดเส้นตรง เป็นการเชื่อมต่อระหว่างจุด จำนวน 2 จุด โดยใช้ออบเจกต์ Pen เป็นตัวกำหนดลักษณะ ของเส้น

แก้ไข code ต่อไปนี้ในฟังก์ชัน private void Form1_Paint(object sender, PaintEventArgs

```
19
20 🖰
            private void Form1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                // Create pen.
23
                Pen blackPen = new Pen(Color.Black, 3);
24
25
                // Create points that define line.
                Point point1 = new Point(100, 100);
26
27
                Point point2 = new Point(200, 100);
28
29
                // Draw line to screen.
30
                e.Graphics.DrawLine(blackPen, point1, point2);
31
                blackPen.Dispose();
32
33
            }
```

3. การวาดเส้นตรงด้วย pen style และ brush

```
20
            private void Form1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
23
                Pen pen = new Pen(Color.Red);
                // draw with PaintEventArgs e
24
25
                e.Graphics.DrawLine(pen, 10, 50, 220, 50);
26
27
                // change color and style
28
                pen = new Pen(Color.Green, 2);
29
                pen.DashStyle = DashStyle.DashDot;
30
                e.Graphics.DrawLine(pen, 10, 80, 220, 80);
31
32
                // draw with brush
33
                pen = new Pen(Brushes.DeepSkyBlue, 4);
34
                e.Graphics.DrawLine(pen ,10, 120,220,120);
35
                pen.Dispose();
            }
```

4. การกำหนดจุดปลายของเส้นตรงด้วย style แบบต่างๆ

```
19
20
            private void Form1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                Pen[] objPen = new Pen[11];
23
                // initialize Pens
24
                for (int i = 0; i != 11; i++)
25
26
                    objPen[i] = new Pen(Color.Blue, 9);
27
28
                // Set pen Styles
29
                objPen[0].EndCap = LineCap.AnchorMask;
30
                objPen[2].EndCap = LineCap.ArrowAnchor;
                objPen[3].EndCap = LineCap.DiamondAnchor;
31
32
                objPen[4].EndCap = LineCap.Flat;
33
                objPen[5].EndCap = LineCap.NoAnchor;
                objPen[6].EndCap = LineCap.Round;
34
35
                objPen[7].EndCap = LineCap.RoundAnchor;
                objPen[8].EndCap = LineCap.Square;
36
37
                objPen[9].EndCap = LineCap.SquareAnchor;
38
                objPen[10].EndCap = LineCap.Triangle;
39
                // Draw Line with Linecap
40
                for (int i = 0; i != 11; i++)
41
42
                    e.Graphics.DrawLine(objPen[i],10,10+20*i, 200, 10+20*i);
43
                    objPen[i].Dispose();
44
                }
45
```

5. การวาดเส้นโค้ง

การวาดเส้นโค้ง ทำได้โดยการกำหนดจุดไว้ใน array ของ point แล้วส่งให้กับฟังก์ชัน DrawCurve ดัง ตัวอย่างต่อไปนี้

```
20
            private void Form1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                Pen pen = new Pen(Color.Green);
23
                Point[] pt = {new Point(20,200), new Point(50,20),
                              new Point (100, 100), new Point (150, 20),
25
                              new Point(200,200));
26
                e.Graphics.DrawCurve(pen, pt);
27
                pen.Dispose();
28 -
29
```

6. การวาดเส้นโค้งด้วย Graphics path

```
20 🛱
             private void Form1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                 //Create the GraphicsPath object
23
                 GraphicsPath gp = new GraphicsPath();
24
                 //Add the right side of the heart
25
                 gp.AddCurve(new Point[]{
26
                     new Point (100,50),
27
                     new Point (105, 40),
28
                     new Point (120, 40),
29
                     new Point (130,65),
30
                     new Point (100, 100)
                     }, 0.5f);
31
32
                 //Add the left side of the heart
33
                 gp.AddCurve(new Point[]{
34
                     new Point (100, 100),
35
                     new Point (70,65),
36
                     new Point (80,40),
37
                     new Point (95, 40),
38
                     new Point (100,50)
39
                     }, 0.5f);
40
                 //Draw the path
41
                 e.Graphics.DrawPath(Pens.Red, gp);
42
             }
```

7. การวาดรูปทรงสี่เหลี่ยม

7.1 การวาดสี่เหลี่ยมครั้งละรูปเดียว

```
20
            private void Form1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                Pen mypen = new Pen(Color.Blue);
23
                // draw by specific coordinate
                e.Graphics.DrawRectangle(mypen, 10,120,100,100);
24
25
                // create object Rectangle for Draw rectangle
                Rectangle rect = new Rectangle(10, 10, 100, 100);
26
27
                e.Graphics.DrawRectangle(mypen, rect);
28
29
```

7.2 การวาดสี่เหลี่ยมพร้อมกันครั้งละหลายๆ รูป

```
19
20
            private void Form1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
                Pen curPen = new Pen(Color.Blue, 3);
22
23
                Rectangle[] rect = {      new Rectangle (20,20,120,20),
24
                                         new Rectangle (20,50,120,30),
25
                                         new Rectangle (20,90,120,40),
26
                                         new Rectangle (20,140,120,60)
27
                                    };
28
                e.Graphics.DrawRectangles(curPen, rect);
29
            }
```

8. การวาดวงกลมและวงรี

วงรีต่างจากวงกลมตรงที่เส้นผ่านศูนย์กลางในแกนตั้งและแกนนอนจะไม่เท่ากัน ในภาษาโปรแกรมส่วน ใหญ่จะมีเฉพาะฟังก์ชันวาดวงรี ถ้าต้องการวาดวงกลม ให้กำหนดเส้นผ่านศูนย์กลางในแกนตั้งและแกนนอนให้ เท่ากัน

```
19
20
            private void Form1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                // Draw circle
23
                Rectangle rect = new Rectangle(10, 10, 120, 100);
24
                e.Graphics.DrawEllipse(Pens.Cyan, rect);
25
                // Fill circle
26
                Rectangle rect1 = new Rectangle(10, 120, 100, 100);
27
                e.Graphics.FillEllipse(Brushes.DeepPink, rect1);
28
                // Draw Ellipse
29
                Rectangle rect2 = new Rectangle(150, 10, 120, 100);
30
                e.Graphics.DrawEllipse(Pens.DarkSlateBlue, rect2);
31
32
                // Draw Ellipse
                Rectangle rect3 = new Rectangle(120, 120, 100, 100);
33
34
                e.Graphics.FillEllipse(Brushes.Firebrick, rect3);
35
36
```

9. การวาดส่วนโค้ง (Arc)

```
19
20
            private void Form1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                //Draw reference Ellipse with dash line
23
                Pen penEllipse = new Pen(Color.Brown);
24
                penEllipse.DashStyle = DashStyle.Dash;
25
                e.Graphics.DrawEllipse(penEllipse, 20, 20, 200, 150);
26
27
                //Draw Arc from 45 to 180 degree
28
                Pen penArc = new Pen(Color.Magenta, 2);
29
                e.Graphics.DrawArc(penArc, 20, 20, 200, 150, 45, 180);
30
31
            }
```

10. การวาดรูป Pie

```
20 -
            private void Form1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                //Draw reference Ellipse with dash line
                Pen penEllipse = new Pen(Color.Brown);
23
24
                penEllipse.DashStyle = DashStyle.Dash;
25
                e.Graphics.DrawEllipse(penEllipse, 20, 20, 200, 150);
26
27
                //Draw Arc from 45 to 180 degree
28
                Pen penPie = new Pen(Color.Magenta, 2);
29
                e.Graphics.DrawPie(penPie, 20, 20, 200, 150, 45, 90);
30
                Pen penPie1 = new Pen(Color.BlueViolet, 2);
31
                e.Graphics.DrawPie(penPie1, 20, 20, 200, 150, 135, 45);
32
33
34
            }
35
```

11. การสร้าง graphics path จากรูปต่างๆ

```
20
            private void Form1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
21
22
                GraphicsPath gpath = new GraphicsPath();
23
                gpath.AddEllipse(46, 4, 28, 28);
24
                gpath.AddLine(36, 32, 84, 32);
25
                gpath.AddLine(100, 80, 88, 84);
26
                gpath.AddLine(76, 50, 74, 84);
27
                gpath.AddLine(90, 150, 74, 150);
28
                gpath.AddLine(60, 100, 46, 150);
                gpath.AddLine(32, 150, 46, 84);
29
30
                gpath.AddLine(44, 50, 32, 84);
31
                gpath.AddLine(20, 80, 36, 32);
32
                e.Graphics.FillPath(Brushes.Blue,gpath);
33 -
            }
```