

## ใบงานที่ 12

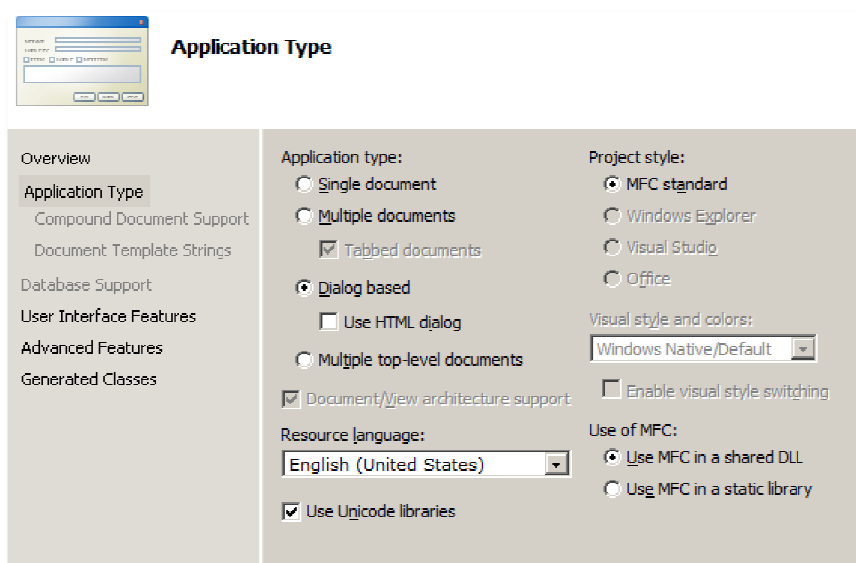
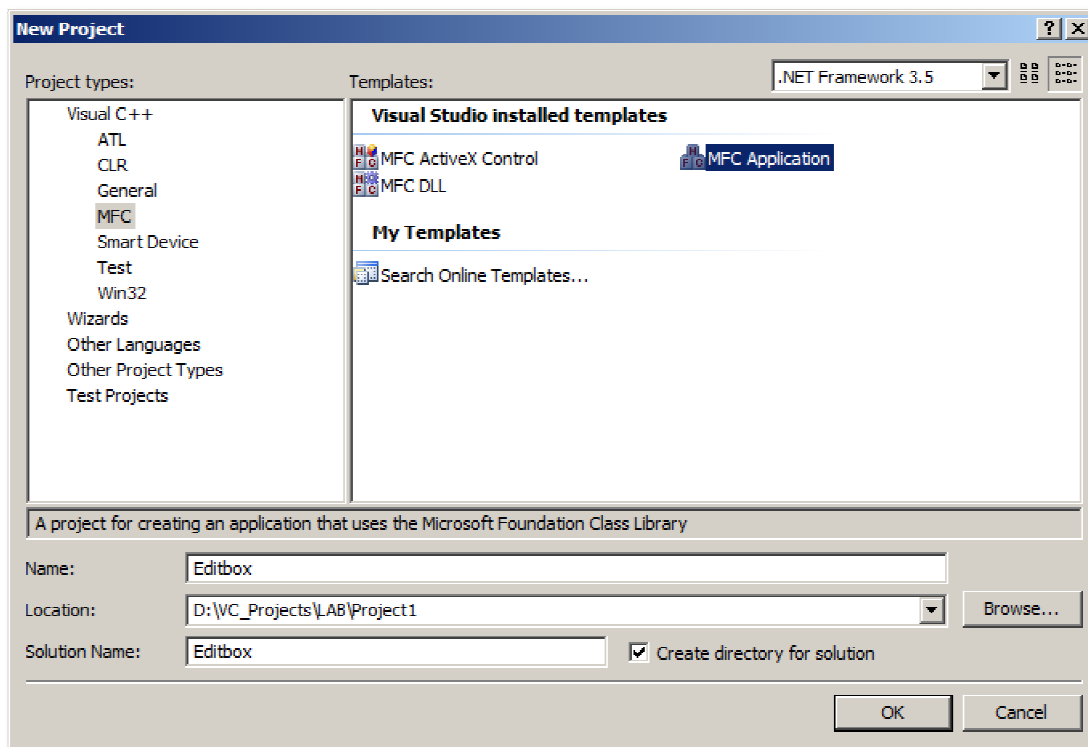
### การเพิ่ม Edit control ลงใน Dialog based Application

#### 1. กล่าวนำ

ใบงานนี้ มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้นักศึกษา ได้ทดลองสร้าง Edit Controls บน Dialog based Application พร้อมทั้งการ map message ที่สำคัญของ controls เหล่านั้น

#### 2. ลำดับการทดลอง

##### 2.1. สร้าง Application แบบ Dialog based



##### 2.1.1 เลือกชนิดเป็น Dialog based แล้วกด Finish

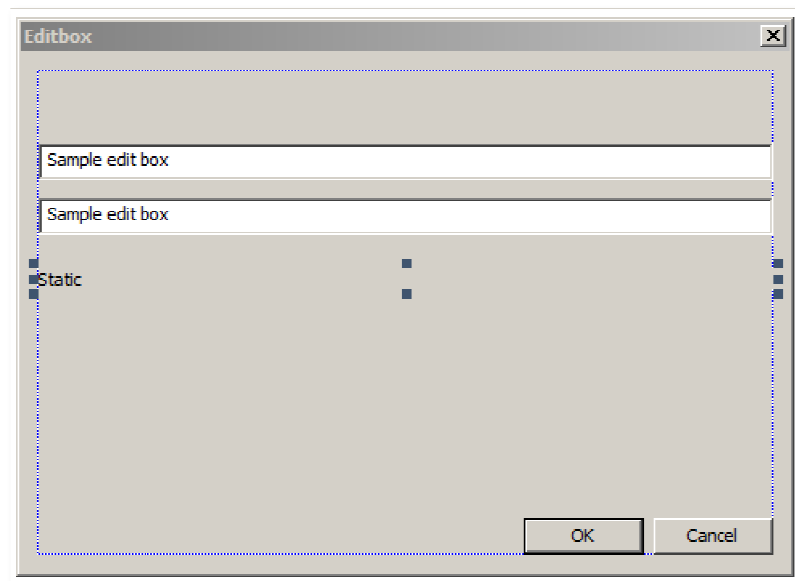
## 2.2. เพิ่ม Control ลงใน Dialog box ในการทดลองนี้จะเป็น Edit Control จำนวน 2 ตัว และ static control จำนวน 1 ตัว

เมื่อพิมพ์ข้อความใดๆ ลงใน Edit control ตัวบน จะถูกคัดลอกไปยัง Static Control และ Edit Control อีกตัวโดยอัตโนมัติ

2.2.1 เลือก static control ที่เขียนว่า “TODO: Place dialog controls here.” แล้วกดปุ่ม delete เพื่อลบออกจาก dialog

2.2.2 วางคอนโทรล Edit ลงใน Dialog box จำนวน 2 ตัว

2.2.3 วางคอนโทรล Static text ลงใน Dialog box จำนวน 1 ตัวจัดระยะตามต้องการ



## 2.3. เพิ่ม ID ให้กับ Control ต่าง ๆ

2.3.1 คลิกขวาที่ Edit Control ตัวบนแล้วเลือก Properties

2.3.2 กำหนดให้ ID ของ Edit Control ตัวบนเป็น IDC\_EDIT\_SOURCE

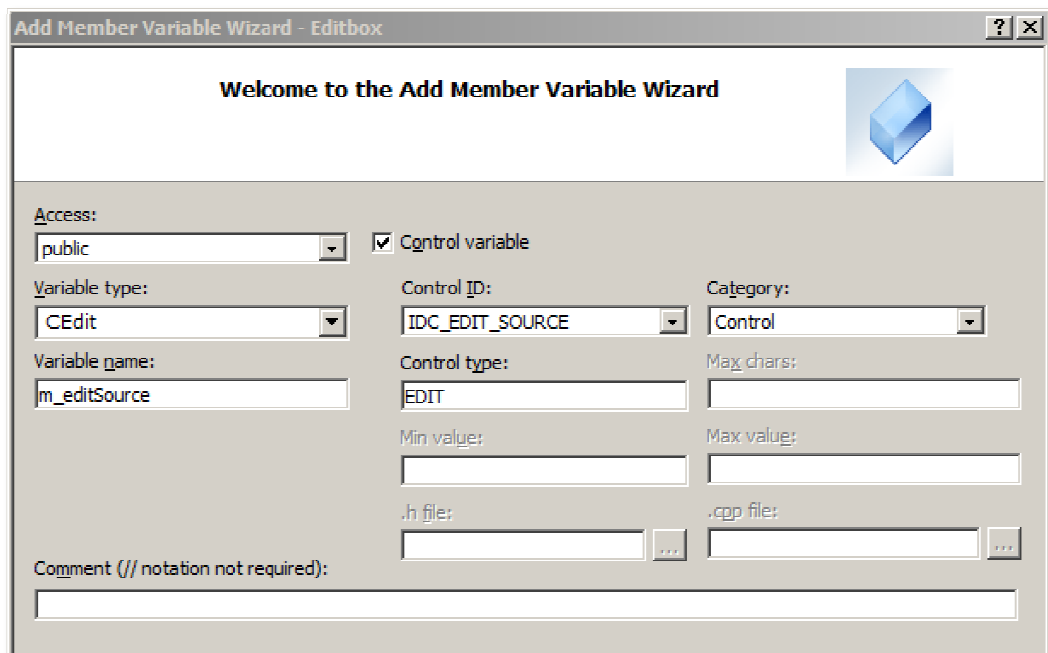
2.3.3 กำหนดให้ ID ของ Edit Control ตัวล่างเป็น IDC\_EDIT\_DESTINATION

2.3.4 กำหนดให้ Read Only ของ Edit Control ตัวล่างเป็น True

2.3.5 กำหนดให้ ID ของ Static text Control ตัวล่างเป็น IDC\_STATIC\_DESTINATION

## 2.4. เพิ่ม variable ให้กับ Control ต่าง ๆ

2.4.1 ให้คลิกขวาที่ Edit Control ตัวบน (IDC\_EDIT\_SOURCE) เลือกที่ Add variable เติมข้อมูลตามรูปด้านล่าง แล้วกด Finish




2.4.2 ในทำนองเดียวกัน ให้เพิ่มตัวแปรชื่อ m\_editDestination ให้กับ Edit Control ตัวล่าง

2.4.2 เพิ่มตัวแปรชื่อ m\_staticDestination ให้กับ Static Control

## 2.5. เพิ่ม Function ให้กับ Control ต่าง ๆ

จุดมุ่งหมายของ project นี้ก็คือ เมื่อพิมพ์ข้อความใดๆ ลงใน IDC\_EDIT\_SOURCE โปรแกรมก็จะคัดลอกข้อความเหล่านั้นไปไว้ใน IDC\_EDIT\_DESTINATION และ IDC\_STATIC\_DESTINATION ทันที

2.5.1 ให้คลิกขวาที่ Edit Control ตัวบน (IDC\_EDIT\_SOURCE) เลือกที่ properties

2.5.2 ในพาแนล properties ให้คลิกที่ไอคอน Control Events 

2.5.3 ให้คลิกที่ dropdown list ของ EN\_CHANGE แล้วเลือก <Add> OnEnChangeEditSource

2.5.4 แก้ไข code ตามฟังก์ชันด้านล่างนี้

```

159 void CEditboxDlg::OnEnChangeEditSource()
160 {
161     // TODO: If this is a RICHEDIT control, the control will not
162     // send this notification unless you override the CDialog::OnInitDialog()
163     // function and call CRichEditCtrl().SetEventMask()
164     // with the ENM_CHANGE flag ORed into the mask.
165     |
166     CString srcText;
167     m_editSource.GetWindowText(srcText);
168     m_editDestination.SetWindowText(srcText);
169     m_staticDestination.SetWindowText(srcText);
170 }
171

```

## 2.6. ทดลองรันโปรแกรม

2.6.1 ทดลอง Build และถ้าไม่มี error ให้ Start debug โปรแกรม

2.6.2 ทดลองพิมพ์ข้อความลงใน Editbox ตัวบน สังเกตและบันทึกผลการทดลอง