ใบงานที่ 4 การเขียนโปรแกรม MFC #01

[การสร้าง Application อย่างง่าย ด้วย MFC Framework 01]

วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อให้รู้วิธีการเขียนโปรแกรมบน Windows อย่างง่าย ด้วย MFC Framework
- 2. เพื่อให้มีความคุ้นเคยกับการใช้เครื่องมือต่างๆ ในการสร้าง Application ด้วย MFC Framework

ลำดับการทดลอง

- 1. เรียกโปรแกรม Microsoft Visual Studio
- 2. สร้าง Project ใหม่ โดยเลือกเมนู File >> New >> Project... (Ctrl+Shift+N) จะปรากฏหน้าต่าง New Project
 - 2.1. เลือก Project types: เป็น Visual C++ >> Win32
 - 2.2. ช่อง Templates: ให้เลือก Win32 Project
 - 2.3. ช่อง Name: ให้ใส่ชื่อของ Project เป็น EasyMFC01
 - 2.4. ช่อง Location: ให้เลือกตำแหน่งที่จะสร้าง Project
 - 2.5. ส่วนที่เหลือ ให้คงไว้ตามที่ปรากฏ กด OK
- 3. จะปรากฏหน้าต่าง Win32 Application Wizard EasyMFC01 กด Next
- 4. จะปรากฏหน้าต่าง Win32 Application Wizard EasyMFC01
 - 4.1. Application type: Windows application
 - 4.2. Additional options: [x] Empty project
 - 4.3. กด Filish
- 5. คลิกขวาที่ Source Files แล้วเลือก Add > New Item...
- 6. เมื่อปรากฏหน้าต่าง Add New Item EasyWin32 ให้เลือก
 - 6.1. Categories: เลือก Visual C+ +
 - 6.2. Templates: เลือก C++ File (cpp)
 - 6.3. Names: ใส่ชื่อไฟล์ EasyMFC01.cpp
 - 6.4. คลิกปุ่ม Add
- 7. คลิกขวาที่ Source Files แล้วเลือก Add > New Item...
- 8. เมื่อปรากฏหน้าต่าง Add New Item EasyWin32 ให้เลือก
 - 8.1. Categories: เลือก Visual C+ +

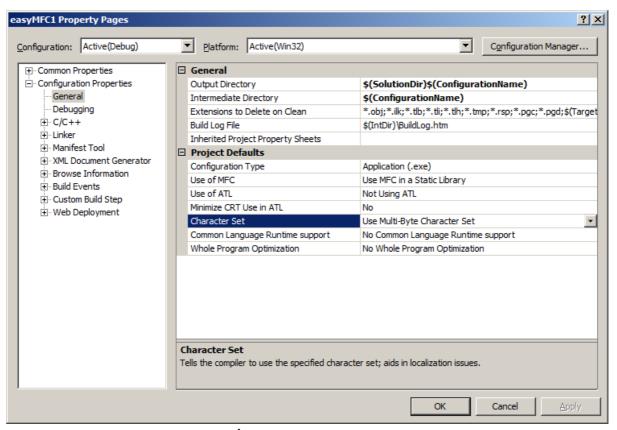
- 8.2. Templates: เลือก Header File (.h)
- 8.3. Names: ใส่ชื่อไฟล์ EasyMFC01.h
- 8.4. คลิกปุ่ม Add
- 9. พิมพ์โปรแกรมต่อไปนี้ลงในไฟล์ EasyMFC01.h และ EasyMFC01.cpp ตามลำดับ

```
1 // EasyMFc01.h
  // application class
3 class CMyApp : public CWinApp
         public:
         virtual BOOL InitInstance();
7
 };
8
9 // frame window class
         class CMyFrame : public CFrameWnd
10
11
12
               public:
13
               CMyFrame();
               ~CMyFrame();
14
15
16
         };
17
```

```
// EastMFC01.cpp
  #include <afxwin.h> // MFC library header file declares base classes
 #include "easyMFC01.h"
 CMyApp theApp; // the one and only CMyApp object
 BOOL CMyApp::InitInstance()
8
9
         m_pMainWnd = new CMyFrame();
10
         m_pMainWnd->ShowWindow(m_nCmdShow);
11
12
         m_pMainWnd->UpdateWindow();
13
         return TRUE;
14 }
15
17 CMyFrame::CMyFrame()
18 {
19
         Create(NULL, "Hello Visual C++, Easy MFC 01",
               WS_OVERLAPPEDWINDOW, CRect(100,100,500,300));
20 }
22 CMyFrame::~CMyFrame()
23 {
24
25 }
26
```

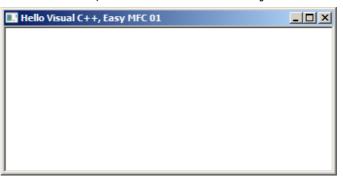
- 10. ก่อนจะทดลอง Run โปรแกรม จะต้องทำการ set ค่าต่างๆ ให้โปรแกรม Win32 สามารถใช้ Library ของ MFC ได้ ตามขั้นตอนดังต่อไปนี้
 - 10.1. เรียกเมนู Project >> Properties หรือกดปุ่มลัด Alt+F7 จะปรากฏหน้าต่างดังรูปที่ 1

- 10.2. ภายใต้ [-] Configuration Properties และ [-] Project Default ให้เลือก
 - 10.2.1. Use of MFC = Use MFC in a Static Library
 - 10.2.2. Character Set = Use Multi-Byte Character Set
- 10.3. กด OK



รูปที่ 1 EasyMFC01 Properties pages

11. ทดลอง Run โปรแกรมโดยการกดปุ่ม F5 ถ้ามีที่ผิด ให้แก้ไขให้ถูกต้อง



รูปที่ 2 หน้าต่างโปรแกรมของ EasyMFC01.EXE

|--|