

## ใบงานที่ 13

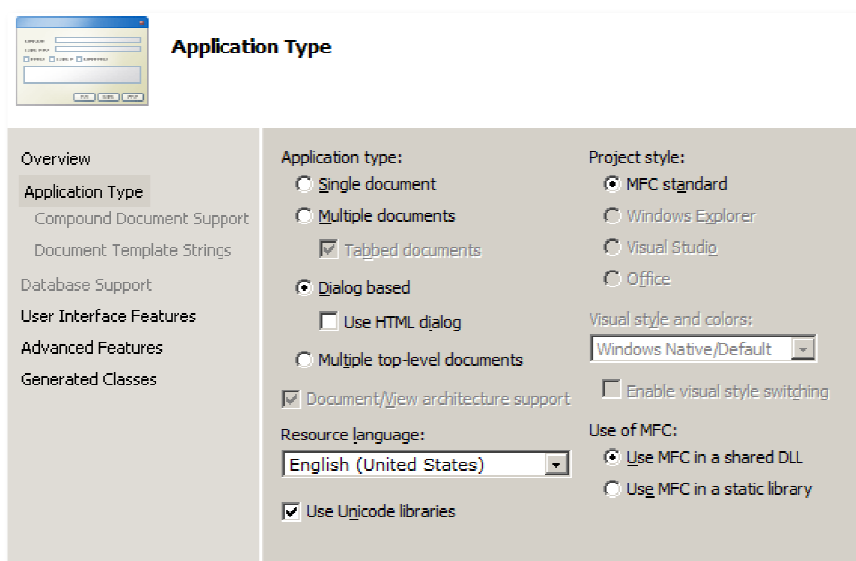
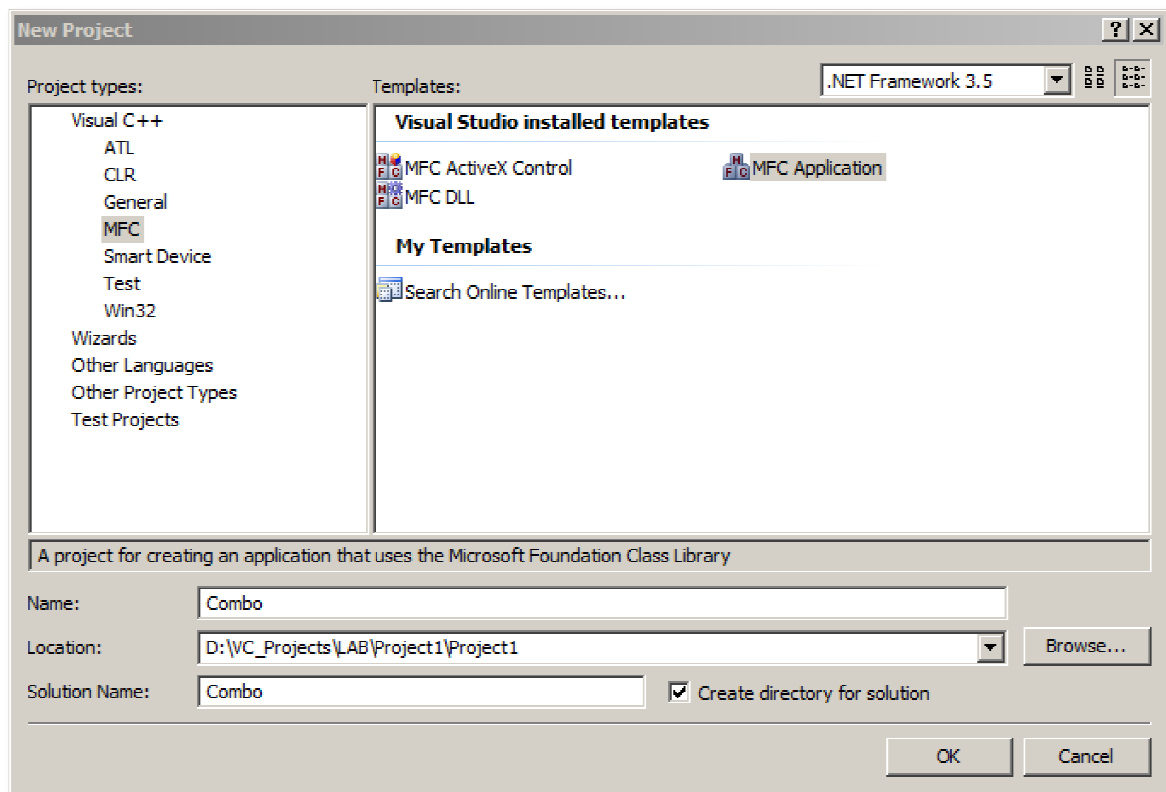
### การเพิ่ม Combobox ใน Dialog based Application

#### 1. กล่าวนำ

ใบงานนี้ มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้นักศึกษา ได้ทดลองสร้าง Combobox Controls บน Dialog based Application พร้อมทั้งการ map message ที่สำคัญของ controls เหล่านั้น

#### 2. ลำดับการทดลอง

##### 2.1. สร้าง Application แบบ Dialog based

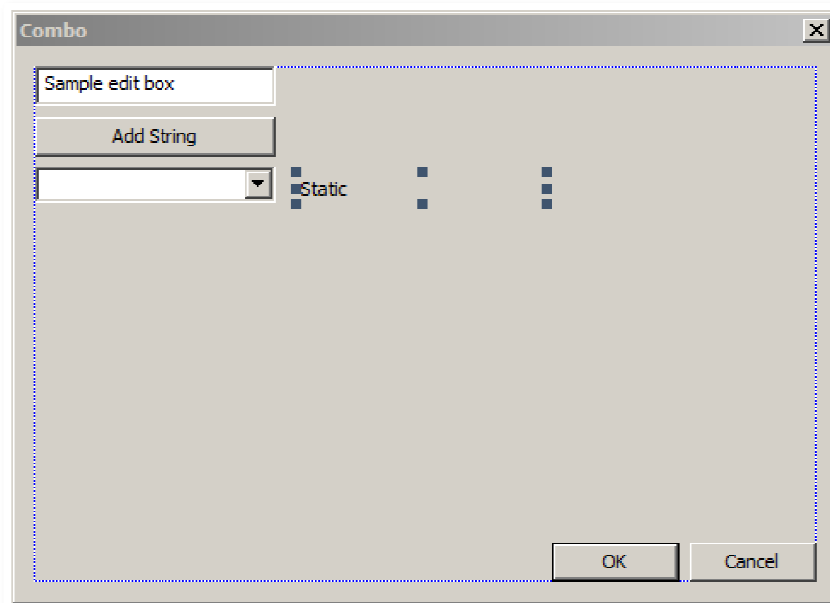


##### 2.1.1 เลือกชนิดเป็น Dialog based แล้วกด Finish

## 2.2. เพิ่ม Control ลงใน Dialog box ในการทดลองนี้จะเป็น Combobox Control จำนวน 1 ตัว, Edit Control จำนวน 1 ตัว, static control จำนวน 1 ตัว และ Button Control จำนวน 1 ตัว

เมื่อกดปุ่ม Button โปรแกรมจะนำข้อความจาก EditBox ไปเติมใน Combobox และเมื่อเลือกข้อความใน Combobox ก็จะไปเขียนไว้ที่ Static control

### 2.2.1 แก้ไข Dialog based Application ให้มีลักษณะดังรูปข้างล่างนี้



## 2.3. เพิ่ม ID ให้กับ Control ต่าง ๆ

2.3.1 คลิกขวาที่ Edit Control แล้วเลือก Properties

2.3.2 กำหนดให้ ID ของ Edit Control เป็น IDC\_EDIT\_SOURCE

2.3.3 กำหนดให้ ID ของ Button Control เป็น IDC\_BUTTON\_ADD

2.3.4 กำหนดให้ ID ของ Combobox Control เป็น IDC\_COMBO1

2.3.5 กำหนดให้ ID ของ Static text Control เป็น IDC\_STATIC\_DESTINATION

## 2.4. เพิ่ม variable ให้กับ Control ต่าง ๆ

เพิ่มตัวแปรให้กับ control ต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

Control ID	Variable type	Variable Name
IDC_EDIT_SOURCE	CEdit	m_editSource
IDC_COMBO1	CComboBox	m_comboBox1
IDC_STATIC_DESTINATION	CStatic	m_staticDestination

## 2.5. เพิ่ม Function ให้กับ Control ต่าง ๆ

จุดมุ่งหมายของ project นี้ก็คือ เมื่อพิมพ์ข้อความใดๆ ลงใน IDC\_EDIT\_SOURCE แล้วกดปุ่ม Add String โปรแกรมก็จะตัดลอกข้อความเหล่านั้นไปไว้ใน combobox และเมื่อเลือกข้อความใน Combobox ทันที

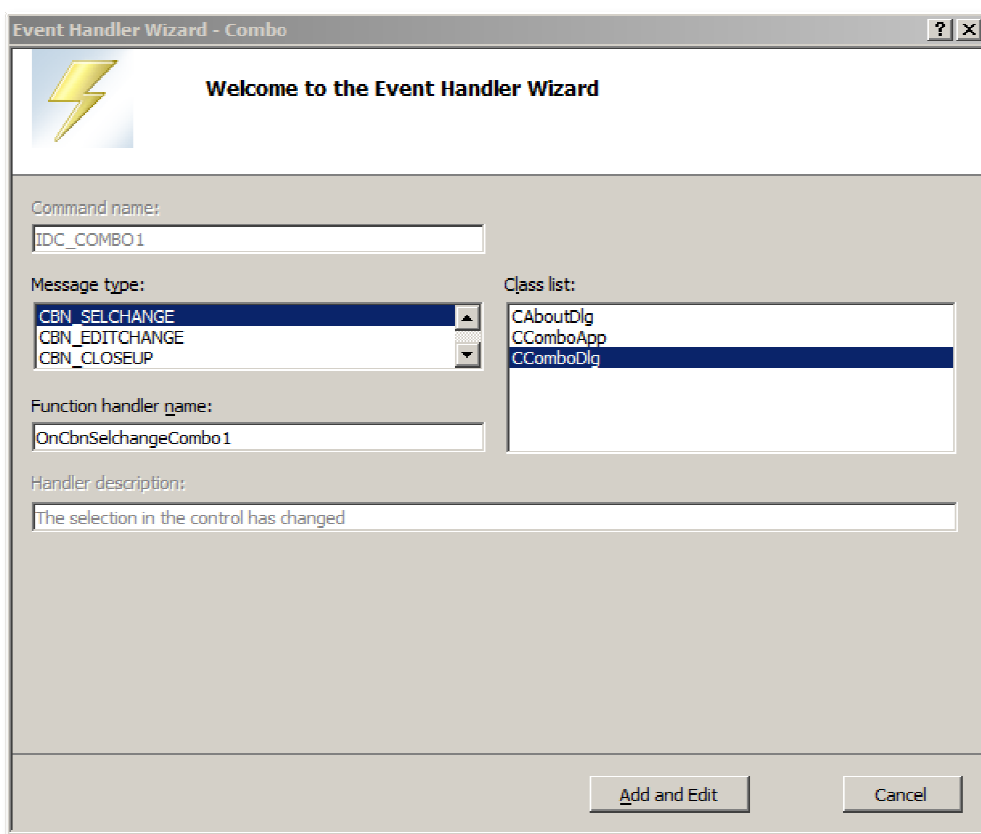
2.5.1 ให้ double click ที่ปุ่ม AddString และแก้ไข code ให้เป็นดังต่อไปนี้

```
158 |
159 | void CComboDlg::OnBnClickedButtonAdd()
160 | {
161 |     CString srcText;
162 |     m_editSource.GetWindowText(srcText);    //get string from Edit box
163 |     m_comboBox1.AddString(srcText);         //add string to combobox
164 | }
165 |
```

2.5.1 เพิ่ม event handler ให้กับ combobox โดยทำได้ 2 วิธี คือ

ก) โดยการคลิกขวาที่ combobox และเลือก Add Event Handler...

ในที่นี้ ให้เพิ่ม event ที่ชื่อ CBN\_SELCHANGE ซึ่งหมายถึงมีการเปลี่ยนแปลงสิ่งที่เลือกใน combobox ลงในคลาส CcomboDlg



ข) โดยการคลิกที่ปุ่ม control event  แล้ว Add event เช่นเดียวกับโปรแกรมที่ผ่านมา

2.5.1 แก้ไขโปรแกรมให้เป็นอย่างรูปข้างล่างนี้

```

167 void CComboDlg::OnCbnSelchangeCombo1()
168 {
169     CString str;
170     int idx = m_comboBox1.GetCurSel();
171     if( idx < 0 )
172         return;
173     m_comboBox1.GetLBText( idx, str );
174     m_staticDestination.SetWindowText(str);
175 }
176
177

```

## 2.6. ทดลองรันโปรแกรม

2.6.1 ทดลอง Build และถ้าไม่มี error ให้ Start debug โปรแกรม

2.6.2 ทดลองพิมพ์ข้อความลงใน Editbox ตัวบน กดปุ่ม Add String สังเกตและบันทึกผลการทดลอง

2.6.3 ทดลองเลือกข้อความใน Combobox สังเกตและบันทึกผลการทดลอง