Software Quality Management

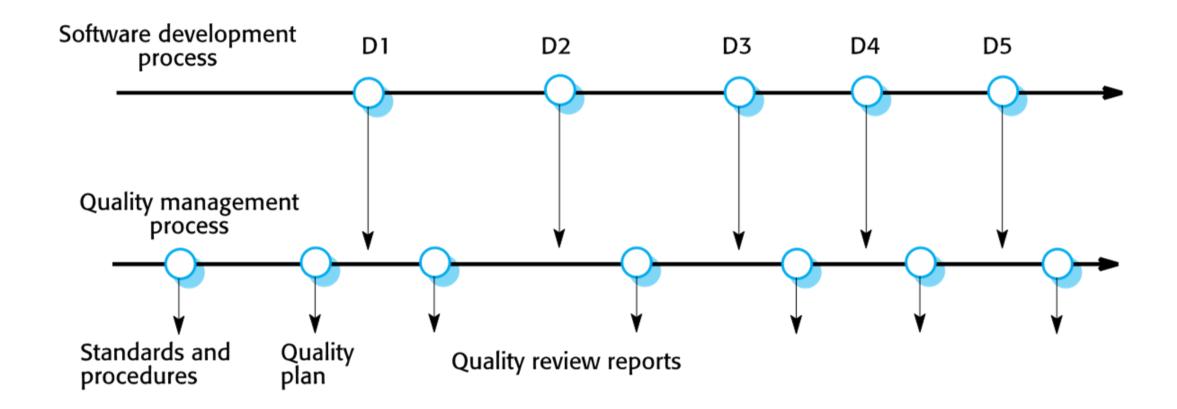
หัวข้อที่จะศึกษา

- Software quality
- Software standards
- Reviews and inspections
- Quality management and agile development
- Software measurement

Software quality management

- O มุ่งเน้นที่การสร้างความมั่นใจว่าผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์มีระดับคุณภาพที่ต้องการ
- ในระดับองค์กร
 - O การจัดการคุณภาพจะเกี่ยวข้องกับการคัดเลือกและใช้งาน framework ของกระบวนการ (process) และมาตรฐาน (standard) ต่าง ๆ เพื่อที่จะนำไปสู่การสร้างซอฟต์แวร์ที่มีคุณภาพสูง
- o ในระดับโครงการ
 - O การจัดการด้านคุณภาพจะเกี่ยวข้องกับการใช้กระบวนการคุณภาพที่เฉพาะเจาะจงและการ ตรวจสอบว่ากระบวนการวางแผนดังกล่าวได้มีการนำไปปฏิบัติแล้วหรือไม่
 - O การจัดการคุณภาพเกี่ยวข้องกับการจัดทำแผนคุณภาพสำหรับโครงการ แผนคุณภาพควรกำหนด เป้าหมายคุณภาพสำหรับโครงการ รวมทั้งกำหนดกระบวนการและมาตรฐานที่จะใช้

Quality management and software development



Quality plans

- O โครงสร้างการวางแผนคุณภาพ
 - O Product introduction
 - O Product plans
 - O Process descriptions
 - O Quality goals
 - O Risks and risk management
- O แผนการตรวจสอบคุณภาพควรสั้นและกระชับ
 - ถ้ายาวเกินไป จะไม่มีใครอ่าน

Scope of quality management

- การจัดการด้านคุณภาพมีความสำคัญเป็นพิเศษสำหรับระบบที่มีขนาดใหญ่และ ซับซ้อน
- O เอกสารควบคุมคุณภาพ ใช้บันทึกความคืบหน้าและช่วยรักษาความต่อเนื่องของ การพัฒนาในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงทีมพัฒนา
- O สำหรับระบบขนาดเล็ก การจัดการด้านคุณภาพจะมีเอกสารน้อยลงและควรเน้น การสร้างวัฒนธรรมที่เน้นคุณภาพ
- O ในการพัฒนาแบบ agile จะต้องมีการจัดทำเอกสารควบคุมคุณภาพ

Software quality

Software quality

- O คำว่า "คุณภาพ" โดยปกติหมายความว่าผลิตภัณฑ์ควรเป็นไปตามข้อกำหนด
- O ปัญหาสำหรับคุณภาพของระบบซอฟต์แวร์
- O มีความตึงเครียดระหว่างข้อกำหนดด้านคุณภาพของลูกค้า (ประสิทธิภาพ ความน่าเชื่อถือ ฯลฯ) และความต้องการด้านคุณภาพของนักพัฒนา (ความสามารถในการบำรุงรักษา การนำมาใช้ใหม่ เป็นต้น)
- ข้อกำหนดด้านคุณภาพบางเรื่องนั้นอาจจะระบุอย่างชัดเจนได้ยาก
- ข้อกำหนดของซอฟต์แวร์มักไม่สมบูรณ์และมักจะไม่สอดคล้องกัน
- O ถ้าจำเป็นต้องเลือก ให้เลือกวิธีการที่พัฒนาซอฟต์แวร์ได้อย่าง "ตรงตามความต้องการ" มากกว่า "สอดคล้องกับข้อกำหนด"

Software fitness for purpose

- ซอฟต์แวร์ได้รับการทดสอบอย่างถูกต้องหรือไม่?
- ชอฟต์แวร์มีความน่าเชื่อถือเพียงพอที่จะนำไปใช้หรือไม่?
- O ประสิทธิภาพของซอฟต์แวร์เป็นที่ยอมรับสำหรับการใช้งานตามปกติหรือไม่?
- o ซอฟต์แวร์สามารถใช้งานได้หรือไม่?
- o ซอฟต์แวร์มีโครงสร้างที่ดีและทำความเข้าใจได้ง่ายหรือไม่?
- O ในกระบวนการพัฒนามีมาตรฐานการเขียนโปรแกรมและจัดการจัดทำเอกสาร หรือไม่?

Non-functional characteristics

- O คุณภาพของระบบซอฟต์แวร์ส่วนใหญ่ มักจะอยู่ในความสามารถที่เป็น nonfunctional
- O ลักษณะดังกล่าวสะท้อนถึงประสบการณ์ของผู้ใช้
 - O ถ้าการทำงานของซอฟต์แวร์ไม่เป็นไปตามผู้ใช้ที่คาดหวัง เขามักจะหาวิธีการอะไรสัก อย่างเพื่อให้สามารถในการทำสิ่งที่ต้องการจนได้ (เช่น การใช้คีย์ลัด เป็นต้น)

Software quality attributes

Safety	Understandability	Portability
Security	Testability	Usability
Reliability	Adaptability	Reusability
Resilience	Modularity	Efficiency
Robustness	Complexity	Learnability

Quality conflicts

- 0 ไม่สามารถปรับแต่งระบบใด ๆ ให้เหมาะกับคุณลักษณะเหล่านี้ทั้งหมด
 - O เช่นการปรับปรุงความแข็งแกร่งอาจทำให้ประสิทธิภาพการทำงานลดลง
- แผนคุณภาพจึงควรกำหนดคุณลักษณะคุณภาพที่สำคัญที่สุดสำหรับซอฟต์แวร์ที่ กำลังพัฒนาขึ้น
- แผนคุณภาพควรรวมถึงคำนิยามของกระบวนการประเมินคุณภาพซึ่งเป็นวิธีที่ตก ลงกันในการประเมินว่ามีคุณภาพบางอย่างเช่นความสามารถในการบำรุงรักษา หรือความทนทานอยู่ในผลิตภัณฑ์

Process and product quality

- O คุณภาพของผลิตภัณฑ์มักจะได้รับผลกระทบจากคุณภาพของกระบวนการผลิต
 - O นับเป็นสิ่งสำคัญในการพัฒนาซอฟต์แวร์ เนื่องจากคุณลักษณะบางอย่างของคุณภาพของผลิตภัณฑ์ นั้นยากที่จะประเมินได้
- O มีความสัมพันธ์ที่ซับซ้อนและเข้าใจได้ยาก ระหว่าง software process และ product quality
 - O การใช้ทักษะและประสบการณ์ของแต่ละบุคคลมีความสำคัญเป็นพิเศษในการพัฒนาซอฟต์แวร์
- O ปัจจัยภายนอก เช่น ความแปลกใหม่ของ application หรือความจำเป็นในการกระชับ ตารางเวลาในการพัฒนา อาจส่งผลต่อคุณภาพของผลิตภัณฑ์

Quality culture

- O ผู้จัดการคุณภาพ (Quality managers) ควรมุ่งมั่นที่จะพัฒนา 'วัฒนธรรม คุณภาพ' (quality culture) ซึ่งทุกคนที่รับผิดชอบด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์ต้อง มุ่งมั่นที่จะบรรลุถึงคุณภาพของผลิตภัณฑ์ในระดับสูง
- O ควรส่งเสริมให้ทุกคนในทีม มีความรับผิดชอบต่อคุณภาพของงานและพัฒนา แนวทางใหม่ในการปรับปรุงคุณภาพอย่างสม่ำเสมอ

Software standards

Software standards

- O มาตรฐาน (Standards) เป็นตัวกำหนดคุณลักษณะที่จำเป็นสำหรับผลิตภัณฑ์หรือ กระบวนการ เป็นสิ่งที่มีบทบาทสำคัญในการจัดการคุณภาพ
- O มาตรฐานอาจเป็นได้หลายระดับ ได้แก่
 - O มาตรฐานระหว่างประเทศ (international standards)
 - O มาตรฐานระดับชาติ (national standards)
 - O มาตรฐานระดับองค์กร (organizational standards)
 - O มาตรฐานระดับโครงการ (project standards)

Product and process standards

- มาตรฐานผลิตภัณฑ์
 - 0 ใช้กับผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ที่กำลังพัฒนาและเอกสารมาตรฐานต่าง ๆ เช่น
 - มาตรฐานโครงสร้างเอกสาร
 - ข้อกำหนดมาตรฐานเอกสาร
 - O ส่วนหัวมาตรฐานสำหรับการระบุความหมายของ class ต่าง ๆ
 - O มาตรฐานการเขียนโปรแกรม ซึ่งกำหนดว่าควรใช้ภาษาเขียนโปรแกรมอย่างไร

Product and process standards

- O มาตรฐานกระบวนการผลิต
 - O กำหนดกระบวนการที่ควรปฏิบัติตามในระหว่างการพัฒนาซอฟต์แวร์ เช่น
 - o คำจำกัดความของ requirement
 - กระบวนการออกแบบและการตรวจสอบความถูกต้อง
 - O เครื่องมือสนับสนุนกระบวนการ
 - ๑ คำอธิบายของเอกสารที่ต้องจัดทำในระหว่างกระบวนการผลิต

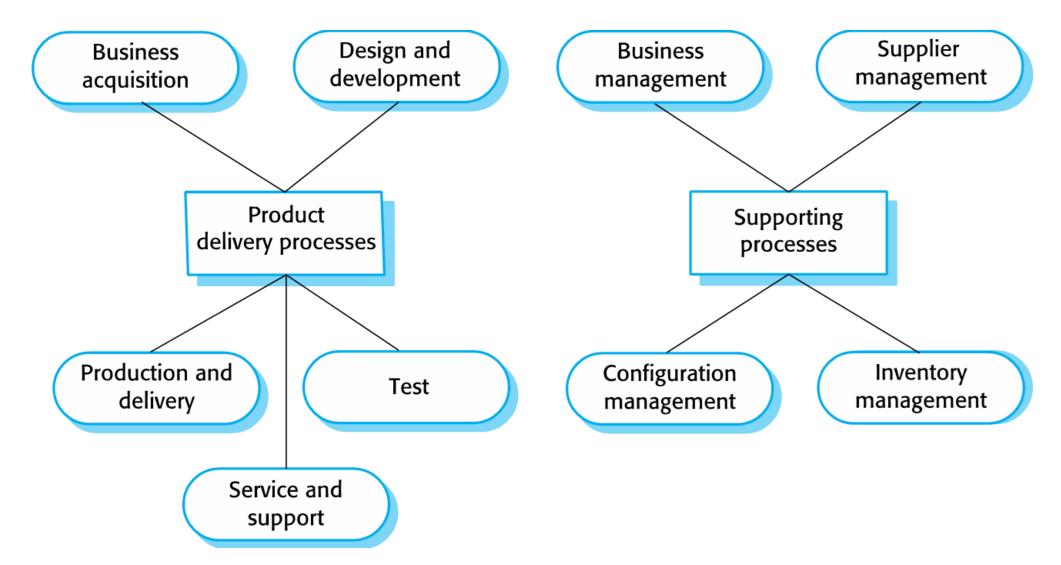
Problems with standards

- O วิศวกรซอฟต์แวร์อาจไม่เห็นความทันสมัยของมาตรฐานและความเกี่ยวข้องกับ ซอฟต์แวร์ที่พัฒนา
- O มาตรฐานมักจะเกี่ยวข้องกับการกรอกฟอร์มที่เป็นทางการมากเกินไป
- การเก็บรักษาเอกสารการพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อให้เป็นไปตามมาตรฐาน มักจะเป็น งานที่ยุ่งยาก หากไม่มีเครื่องมือที่ดีมาช่วยจัดการ มักจะทำให้เกิดการต่อต้านโดย คนทำงาน

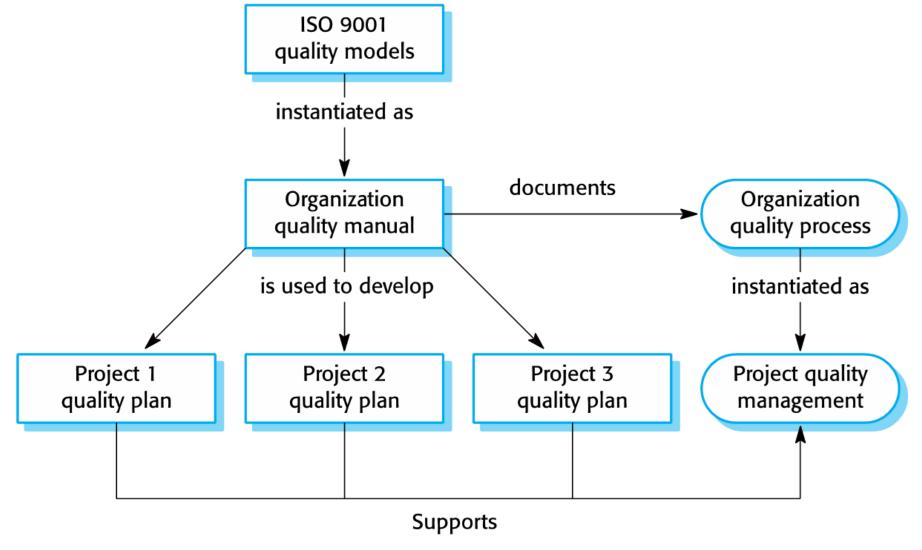
ISO 9001 standards framework

- O มาตรฐานสากล (international set of standards) สามารถใช้เป็นพื้นฐานใน การพัฒนาระบบการจัดการคุณภาพ
- O มาตรฐาน ISO 9001 เป็นมาตรฐานทั่วไปขององค์กรที่ออกแบบ พัฒนา และดูแล รักษาผลิตภัณฑ์ (รวมถึงซอฟต์แวร์)
- O มาตรฐาน ISO 9001 สามารถใช้เป็น framework มาตรฐานในการพัฒนา ซอฟต์แวร์
 - กำหนดหลักการคุณภาพโดยทั่วไป
 - O อธิบายถึงกระบวนการด้านคุณภาพโดยทั่วไป
 - ๐ กำหนดมาตรฐานและวิธีการขององค์กร

ISO 9001 core processes



ISO 9001 and quality management



ISO 9001 certification

- O มาตรฐานคุณภาพ (Quality standards) และขั้นตอน (procedures) ควรได้รับ การจัดทำเป็นคู่มือคุณภาพขององค์กร
- O คู่มือด้านคุณภาพขององค์กร ที่เป็นไปตามมาตรฐาน ISO 9000 อาจต้องได้รับการ ตรวจสอบและรับรองโดยหน่วยงานภายนอก
- O ลูกค้าบางรายต้องการ supplier ที่ได้รับการรับรองมาตรฐาน ISO 9000 แม้ว่าจะ มีต้นทุนที่สูงขึ้น

Software quality and ISO9001

- O การรับรองมาตรฐาน ISO 9001 อย่างเดียวอาจไม่เพียงพอ เนื่องจากการกำหนด คุณภาพเพื่อให้สอดคล้องกับมาตรฐาน ไม่ได้ระบุในมาตรฐาน ISO 9001
- O มาตรฐาน ISO 9001 ไม่ได้คำนึงถึงคุณภาพในด้านประสบการณ์จากผู้ใช้ ซอฟต์แวร์
 - O บริษัทสามารถกำหนดมาตรฐานขึ้นเอง เพื่อให้ครอบคลุมการทดสอบที่ระบุว่า ต้อง ทดสอบ method ทั้งหมดใน object อย่างน้อยหนึ่งครั้ง

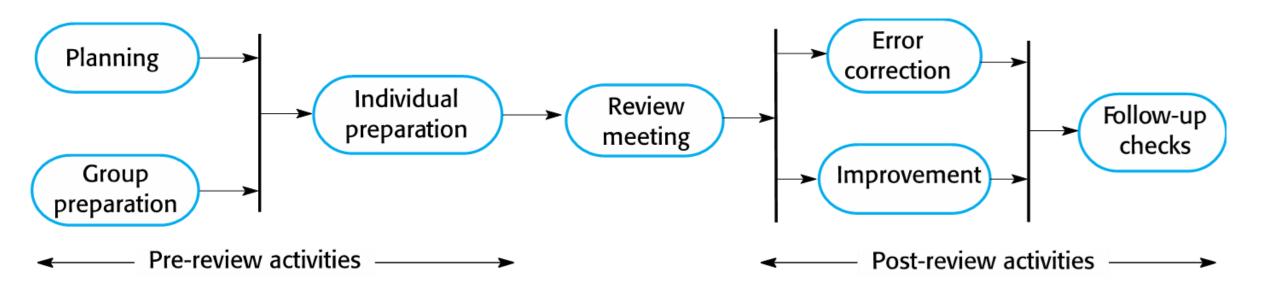
Quality reviews

- ทีมงานดำเนินการตรวจสอบบางส่วนหรือทั้งทั้งหมดของระบบอย่างละเอียดทั้งใน ส่วนของซอฟต์แวร์และเอกสารประกอบที่เกี่ยวข้อง
 - O ในการ review จะต้องดูให้ละเอียดไม่ว่าจะเป็น Code, designs, specifications, test plans, standards, ฯลฯ
- O ซอฟท์แวร์หรือเอกสารอาจถูกรับรองลงนาม (signed-off) ในการตรวจทาน ซึ่ง หมายถึงการพัฒนาในขั้นตอนนั้นได้รับการอนุมัติจากฝ่ายบริหาร

Phases in the review process

- O กิจกรรมก่อนการตรวจทาน (Pre-review activities)
 - กิจกรรมก่อนการตรวจทานเกี่ยวข้องกับการวางแผนตรวจทานและการเตรียมการ ตรวจทาน
- o การประชุมทบทวน (The review meeting)
 - O ในระหว่างการประชุมทบทวน ผู้เขียนเอกสารหรือโปรแกรมที่กำลังได้รับการตรวจทาน ควรพิจารณาเอกสารทีละขั้นร่วมกับทีมตรวจสอบ
- O กิจกรรมหลังการทบทวน (Post-review activities)
 - แก้ไขปัญหาและประเด็นที่ได้รับการแจ้งในระหว่างการประชุมทบทวน

The software review process



Distributed reviews

- O กระบวนการที่แนะนำสำหรับการรีวิวถือว่า ทีมรีวิวมีการประชุมแบบตัวต่อตัวเพื่อ หารือเกี่ยวกับซอฟต์แวร์หรือเอกสารที่พวกเขากำลังรีวิว
- O อย่างไรก็ตามทีมงานพัฒนาซอฟต์แวร์มักกระจายอยู่ในหลายประเทศหรือหลาย ทวีป ดังนั้นจึงไม่สามารถใช้วิธีการนี้ได้กับสมาชิกในทีมพัฒนา
- O สามารถนำวิธีการรีวิวจากระยะไกลมาใช้ โดยใช้เอกสารที่ใช้ร่วมกัน (shared documents) ซึ่งสมาชิกในทีมรีวิวแต่ละคนสามารถรีวิวพร้อมให้ความคิดเห็นได้

Program inspections

- O เป็นการรีวิวที่วิศวกรสามารถตรวจสอบแหล่งที่มาของระบบ โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อค้นหาความผิดปกติและข้อบกพร่อง
- O การตรวจสอบไม่จำเป็นต้องมีการดำเนินการของระบบ (execution) เพื่อให้ สามารถใช้งานได้ก่อนการใช้งาน
- O สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับการแสดงระบบในหลายแง่มุม (เช่น ความต้องการ การออกแบบข้อมูล การกำหนดค่าข้อมูล การทดสอบ ฯลฯ)
- 0 เป็นเทคนิคที่มีประสิทธิภาพสำหรับการค้นพบข้อผิดพลาดของโปรแกรม

Inspection checklists

- O ควรใช้รายการตรวจสอบข้อผิดพลาด (Error checklist) เพื่อควบคุมการตรวจสอบ
- O Error checklists มีลักษณะเป็นภาษาโปรแกรมและสะท้อนถึงข้อผิดพลาดลักษณะที่อาจ เกิดขึ้นในภาษา
- O ตัวอย่างรายการ Error checklists
 - O การเริ่มต้น (Initialization)
 - O การตั้งชื่อค่าคงที่ (Constant naming)
 - O การสิ้นสุดการวนรอบ (loop termination)
 - O ขอบเขตของอาร์เรย์ (array bounds)

An inspection checklist (a)

Fault class	Inspection check
Data faults	 Are all program variables initialized before their values are used? Have all constants been named? Should the upper bound of arrays be equal to the size of the array or Size -1? If character strings are used, is a delimiter explicitly assigned? Is there any possibility of buffer overflow?
Control faults	 For each conditional statement, is the condition correct? Is each loop certain to terminate? Are compound statements correctly bracketed? In case statements, are all possible cases accounted for? If a break is required after each case in case statements, has it been included?
Input/output faults	 Are all input variables used? Are all output variables assigned a value before they are output? Can unexpected inputs cause corruption?

An inspection checklist (b)

Fault class	Inspection check
Interface faults	 Do all function and method calls have the correct number of parameters? Do formal and actual parameter types match? Are the parameters in the right order? If components access shared memory, do they have the same model of the shared memory structure?
Storage management faults	 If a linked structure is modified, have all links been correctly reassigned? If dynamic storage is used, has space been allocated correctly? Is space explicitly deallocated after it is no longer required?
Exception management faults	Have all possible error conditions been taken into account?

Quality management and agile development

Quality management and agile development

- O การจัดการด้านคุณภาพ (Quality management) ในการพัฒนาแบบ agile ถือ ว่าเป็นเรื่องไม่เป็นทางการ
- O มันขึ้นอยู่กับการสร้างวัฒนธรรมที่มีคุณภาพของทีม ซึ่งสมาชิกในทีมทุกคนควร รู้สึกรับผิดชอบต่อคุณภาพของซอฟต์แวร์ และดำเนินการทุกวิธีเพื่อให้มั่นใจว่ามี การรักษาคุณภาพไว้ทุกขั้นตอน
- O ชุมชน agile มักจะมีพื้นฐานแนวคิดที่สวนทางกับมาตรฐานและกระบวนการ คุณภาพตามที่กำหนดไว้ใน ISO 9001

Shared good practice

- O ตรวจสอบก่อนเซ็คอิน (Check before check-in)
 - O โปรแกรมเมอร์มีหน้าที่รับผิดชอบในการจัดทำบทวิจารณ์โค้ดของตนเองกับสมาชิกคนอื่นในทีม ก่อนที่โค้ดจะถูกนำเข้าสู่ระบบเพื่อสร้างซอฟต์แวร์
- Oอย่าทำลายระบบ (Never break the build)
 - O สมาชิกในทีมไม่ควรนำเข้ารหัสที่ทำให้ระบบล้มเหลวเข้าสู่ระบบ
 - O นักพัฒนาซอฟต์แวร์ต้องทดสอบการเปลี่ยนแปลงโค้ดกับทั้งระบบ และมั่นใจว่างานเหล่านี้จะ ได้ผลตามที่คาดไว้
- Oแก้ไขปัญหาทันที่ที่พบ (Fix problems when you see them)
 - O หากโปรแกรมเมอร์ค้นพบปัญหาหรือความคลุมเครือในโค้ดที่พัฒนาโดยบุคคลอื่น พวกเขา สามารถแก้ไขปัญหาเหล่านี้ได้โดยตรงแทนที่จะส่งไปให้ผู้พัฒนาเดิมดำเนินการ

Reviews and agile methods

- O กระบวนการรีวิวในการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบ agile มักไม่เป็นทางการ
- O ในการพัฒนาแบบ scrum มีการประชุมทบทวนหลังจากแต่ละ iteration ของ ซอฟต์แวร์เสร็จสิ้นลง (เรียกว่า sprint review) ซึ่งอาจมีการกล่าวถึงประเด็นด้าน คุณภาพและปัญหาต่างๆ
- O ใน Extreme Programming การเขียนโปรแกรมแบบคู่ (pair programming) ช่วยให้มั่นใจได้ว่าโค้ดจะถูกตรวจสอบและรีวิวโดยสมาชิกคนอื่นในทีมอยู่เสมอ

Pair programming

- ในวิธีการนี้ สมาชิก 2 คนในทีม มีหน้าที่ในการพัฒนาโค้ดและทำงานร่วมกัน เพื่อให้บรรลุเป้าหมาย
- O รหัสที่พัฒนาขึ้นโดยสมาชิกจึงถูกตรวจสอบและตรวจทานโดยสมาชิกอีกคนในทีม อย่างต่อเนื่อง
- O การเขียนโปรแกรมคู่จะนำไปสู่ความรู้ที่ลึกซึ้งของโปรแกรม เนื่องจาก โปรแกรมเมอร์ทั้งสองต้องเข้าใจในรายละเอียดของโปรแกรมเพื่อพัฒนาต่อ
- การเขียนโปรแกรมคู่สามารถหาข้อบกพร่องที่ไม่สามารถค้นพบได้ในการรีวิวอย่าง
 เป็นทางการ

Pair programming weaknesses

- O ทั้งคู่อาจทำความเข้าใจข้อกำหนดของระบบผิดพลาดเหมือนกัน ยิ่งคุยกันมากขึ้นก็ อาจจะยิ่งเพิ่มความผิดพลาดเหล่านั้น
- ทั้งคู่อาจจะลังเลที่จะมองหาข้อผิดพลาด เนื่องจากไม่ต้องการชะลอความคืบหน้า ของโครงการ
- O ความสามารถในการค้นพบข้อบกพร่องของคู่นี้อาจจะถูกทำให้แย่ลง เนื่องจาก ความสัมพันธ์ในการทำงานอย่างใกล้ชิดมักจะนำไปสู่การไม่เต็มใจที่จะ วิพากษ์วิจารณ์เพื่อนร่วมงาน

Agile QM and large systems

- O เมื่อมีการพัฒนาระบบขนาดใหญ่ แนวทาง agile ที่อาศัยจัดการด้านคุณภาพด้วย เอกสารอย่างน้อยนิด อาจไม่สามารถเป็นไปได้ในทางปฏิบัติ
 - O ถ้าลูกค้าเป็นบริษัทขนาดใหญ่ อาจมีกระบวนการบริหารจัดการคุณภาพของตนเองและ คาดว่าบริษัทพัฒนาซอฟต์แวร์จะสามารถรายงานความคืบหน้าในทางที่เข้ากันได้
 - O ในกรณีที่มีทีมงานที่กระจายตัวทางภูมิศาสตร์หลายแห่ง นักพัฒนาอาจมาจากบริษัทอื่น ที่ใช้ภาษาถิ่นแตกต่างกัน ดังนั้นการสื่อสารแบบไม่เป็นทางการอาจใช้ไม่ได้
 - O สำหรับระบบที่มีอายุการใช้งานยาวนาน อาจจะมีการเปลี่ยนแปลงสมาชิกในทีมงาน พัฒนา สมาชิกในทีมใหม่อาจไม่สามารถเข้าใจเอกสารเหล่านั้น

Software measurement

Software measurement

- O การวัดซอฟต์แวร์ (Software measurement) เกี่ยวข้องกับการหาค่าตัวเลข สำหรับคุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์หรือกระบวนการ
- 0 เพื่อช่วยเปรียบเทียบวัตถุประสงค์ระหว่างเทคนิคและกระบวนการ
- O แม้ว่าบางบริษัทได้นำเสนอโปรแกรมการวัดแล้ว แต่องค์กรส่วนใหญ่ยังไม่ใช้การวัด ซอฟต์แวร์เป็นระบบ
- O มีมาตรฐานเกี่ยวกับเรื่องนี้เป็นจำนวนน้อย

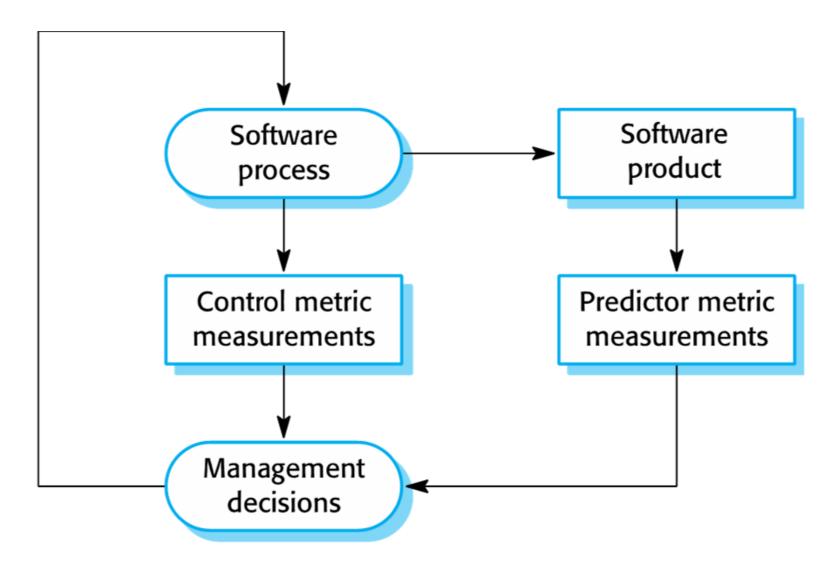
Software metric

- คือการวัดใด ๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบซอฟต์แวร์ กระบวนการ หรือเอกสารที่
 เกี่ยวข้อง
 - O เช่น บรรทัดของรหัสในโปรแกรม, Fog index, จำนวนคน-วัน ที่จำเป็นในการพัฒนา
- O อนุญาตให้ใช้ซอฟต์แวร์และกระบวนการซอฟต์แวร์ในเชิงปริมาณได้
- อาจใช้เพื่อคาดเดาคุณลักษณะของผลิตภัณฑ์หรือเพื่อควบคุมกระบวนการ
 ซอฟต์แวร์
- O Product metrics สามารถใช้เพื่อการคาดการณ์ทั่วไปหรือระบุส่วนประกอบที่ไม่ เป็นไปตามข้อกำหนด

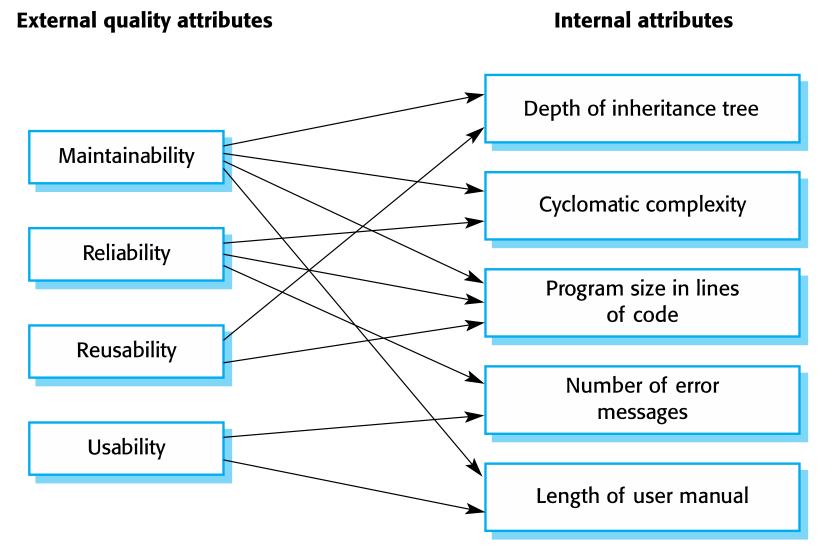
Types of process metric

- เวลาที่ใช้สำหรับกระบวนการเฉพาะที่จะแล้วเสร็จ
 - O อาจเป็นเวลารวมในการดำเนินการ เวลาในปฏิทิน เวลาในการดำเนินการของวิศวกรเฉพาะราย และอื่น ๆ
- ทรัพยากรที่จำเป็นสำหรับกระบวนการเฉพาะ
 - ทรัพยากรอาจรวมถึง ทรัพยากรคน-วัน ค่าเดินทาง หรือทรัพยากรคอมพิวเตอร์
- จำนวนครั้งที่เกิดขึ้นของเหตุการณ์หนึ่ง ๆ เช่น
 - O จำนวนข้อบกพร่องที่ค้นพบในระหว่างการตรวจสอบโค้ด
 - จำนวนของข้อกำหนดที่ต้องการเปลี่ยนแปลง
 - จำนวนรายงานข้อบกพร่องในระบบที่ส่งมอบ
 - O จำนวนบรรทัดโดยเฉลี่ยของรหัสที่แก้ไข (ในการตอบสนองต่อความต้องการเปลี่ยนแปลง)

Predictor and control measurements



Relationships between internal and external software



Problems with measurement in industry

- O เป็นไปไม่ได้ที่จะหาจำนวนผลตอบแทนจากการลงทุนในการใช้งานโปรแกรมเมตริกของ องค์กร
- O ไม่มีมาตรฐานสำหรับซอฟต์แวร์เมตริกหรือกระบวนการมาตรฐานสำหรับการวัดและการ วิเคราะห์
- O ในหลายบริษัท มีกระบวนการซอฟต์แวร์ที่ไม่ได้มาตรฐาน มีการกำหนดและควบคุมไม่ดี
- O งานส่วนใหญ่ในการวัดซอฟต์แวร์ มุ่งเน้นไปที่เมตริกที่ใช้โค้ดและกระบวนการพัฒนาแบบ plan driven
 - O อย่างไรก็ตามขณะนี้มีการพัฒนาให้สามารถใช้ได้กับ ERP หรือ COTS
- O การนำการวัดซอฟต์แวร์มาใช้ จะเพิ่มค่าใช้จ่ายให้กับกระบวนการต่างๆ

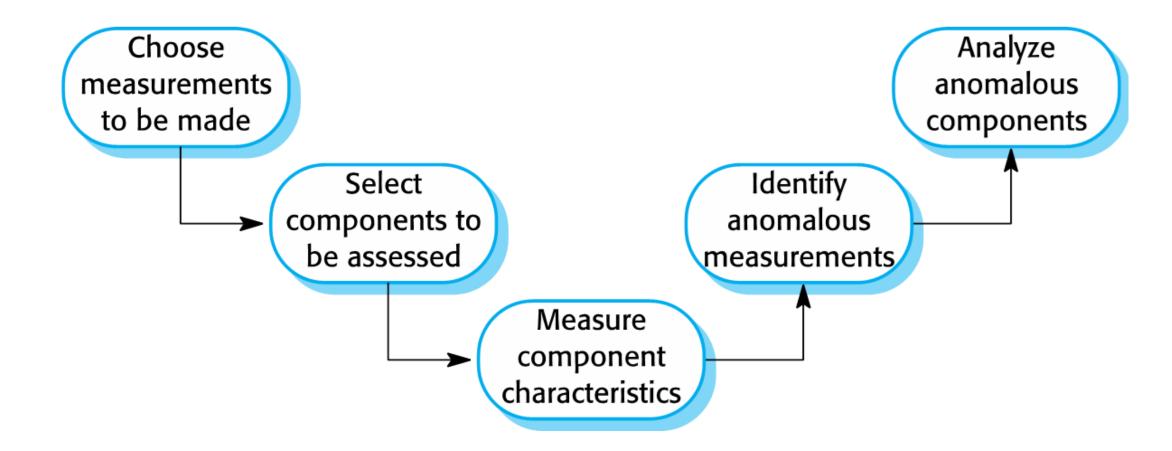
Empirical software engineering

- O Software measurement และ software metrics เป็นพื้นฐานของวิศวกรรม ซอฟต์แวร์เชิงประจักษ์
- O ขอบเขตการวิจัยซึ่งการทดลองเกี่ยวกับระบบซอฟต์แวร์ และการรวบรวมข้อมูล เกี่ยวกับโครงการจริง ได้ถูกใช้เพื่อสร้างและตรวจสอบสมมติฐานเกี่ยวกับวิธีการ และเทคนิคด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- O การวิจัยเกี่ยวกับวิศวกรรมซอฟต์แวร์เชิงประจักษ์นี้ ไม่ได้ส่งผลกระทบอย่างมาก นักต่อการปฏิบัติด้านวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- O เป็นการยากที่จะเชื่อมโยงการวิจัยเข้ากับโครงการที่แตกต่างจากงานวิจัย

Software component analysis

- O ส่วนประกอบต่าง ๆ ของระบบ สามารถวิเคราะห์แยกกันโดยใช้เมตริกต่าง ๆ
- O ค่าของเมตริกเหล่านี้อาจเทียบกับคอมโพเนนต์ที่แตกต่างกัน และอาจมีข้อมูล ประวัติการวัดที่รวบรวมจากโครงการก่อนหน้า

The process of product measurement



Measurement ambiguity

- O เมื่อรวบรวมข้อมูลเชิงปริมาณเกี่ยวกับซอฟต์แวร์และกระบวนการซอฟต์แวร์ เรา ต้องวิเคราะห์ข้อมูลนั้นเพื่อทำความเข้าใจกับความหมายของข้อมูล
- การตีความผิดข้อมูลและการอนุมานที่ไม่ถูกต้องเป็นเรื่องง่าย
- เราไม่สามารถดูข้อมูลด้วยตัวเองอย่างง่าย ๆ ต้องพิจารณาบริบทที่รวบรวมข้อมูล
 ด้วย

Measurement surprises

- การลดจำนวนข้อผิดพลาดในโปรแกรม อาจทำให้จำนวนการโทรติดต่อเจ้าหน้าที่
 ช่วยเหลือเพิ่มขึ้น
 - O โปรแกรมที่มีความน่าเชื่อถือมากและมีตลาดที่มีความหลากหลายมากขึ้นนั้น อาจมีเปอร์เซ็นต์ ของผู้ใช้ที่โทรติดต่อฝ่ายบริการความช่วยเหลือลดลง แต่อาจมีจำนวนเพิ่มขึ้น
 - O ระบบที่เชื่อถือได้มากขึ้น จะยิ่งถูกนำไปใช้ในลักษณะที่แตกต่างกัน โดยผู้ใช้ที่หลากหลาย เมื่อ ไม่ตรงตามที่ผู้ใช้คาดหวัง อาจนำไปสู่การโทรติดต่อฝ่ายบริการความช่วยเหลือเพิ่มเติม

Key points

- การจัดการคุณภาพของซอฟต์แวร์นั้นเกี่ยวข้องกับ
 - การทำให้มั่นใจได้ว่า ซอฟต์แวร์มีข้อบกพร่องน้อย
 - มีมาตรฐานในการบำรุงรักษา
 - มีความน่าเชื่อถือ
 - O มีความสามารถด้าน portability
- O มาตรฐานซอฟต์แวร์มีความสำคัญต่อการประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ เนื่องจาก
 - O มีการระบุแนวทางปฏิบัติที่ดีที่สุด
 - O มาตรฐานเป็นพื้นฐานที่มั่นคงในการสร้างซอฟต์แวร์ที่มีคุณภาพดี

Key points

- O การรีวิวกระบวนการซอฟต์แวร์ เกี่ยวข้องกับทีมผู้ตรวจสอบ โดยมีการตรวจสอบ ว่ามีการปฏิบัติตามมาตรฐานคุณภาพหรือไม่
 - รีวิวเป็นเทคนิคที่ใช้กันอย่างแพร่หลายในการประเมินคุณภาพ
- O ในการตรวจสอบโปรแกรม (program inspection) หรือการตรวจสอบแบบ peer review ทีมเล็ก ๆ จะตรวจสอบโค้ดอย่างเป็นระบบ
 - ทีมจะอ่านรหัส (ลงรายละเอียด) และมองหาทั้งข้อผิดพลาดและสิ่งที่อาจจะขาดหายไป
 - O ปัญหาที่ตรวจพบจะถูกกล่าวถึงในที่ประชุมทบทวนรหัส

Key points

- O การจัดการคุณภาพ Agile ขึ้นอยู่กับการสร้างวัฒนธรรมที่มีคุณภาพ ซึ่งทีมพัฒนา ทำงานร่วมกันเพื่อปรับปรุงคุณภาพซอฟต์แวร์
- O การวัดซอฟต์แวร์สามารถใช้เพื่อรวบรวมข้อมูลเชิงปริมาณเกี่ยวกับซอฟต์แวร์และ กระบวนการซอฟต์แวร์
- O เราอาจสามารถใช้ค่าของเมตริกซอฟต์แวร์ เพื่อทำข้อสรุปเกี่ยวกับคุณภาพ ผลิตภัณฑ์และกระบวนการ
- O เมตริกคุณภาพของผลิตภัณฑ์มีประโยชน์อย่างยิ่งสำหรับการคัดแยกส่วนประกอบ ที่ผิดปกติซึ่งอาจมีปัญหาด้านคุณภาพ
 - O ส่วนประกอบเหล่านี้ควรได้รับการวิเคราะห์ในรายละเอียดเพิ่มเติม

Measurement ambiguity

- O เมื่อรวบรวมข้อมูลเชิงปริมาณเกี่ยวกับซอฟต์แวร์และกระบวนการซอฟต์แวร์ เรา ต้องวิเคราะห์ข้อมูลนั้นเพื่อทำความเข้าใจกับความหมายของข้อมูล
- การตีความผิดข้อมูลและการอนุมานที่ไม่ถูกต้องเป็นเรื่องง่าย
- เราไม่สามารถดูข้อมูลด้วยตัวเองอย่างง่าย ๆ ต้องพิจารณาบริบทที่รวบรวมข้อมูล
 ด้วย

คำถาม???

Fog index

https://corporatefinanceinstitute.com/resources/knowledge/other/fog-index/