

2018 년도 네트워크게임프로그래밍 Term-Project 상세일정 계획표

1. 상세 계획표

월	주차	일	요일	작업자	업무내용	작업확인 (0, △, X)
11 월	1 주차	1	목	차지환		
				정민지		
				고송지		
		2	금	차지환	통신 프로토콜 제작	
				정민지	클라이언트 변수, 함수 수정	
				고송지	서버 Player 클래스 제작	
		3	토	차지환	통신 프로토콜 제작	
				정민지	클라이언트 변수, 함수 수정	
				고송지	서버 Bug 클래스 제작	
		4	일	차지환	통신 프로토콜 제작	
				정민지	클라이언트 변수, 함수 수정	
				고송지	서버 Item 클래스 제작	
		5	월	차지환	서버 gameSceneManager 클래스 제작	
				정민지	대기방 UI 제작	
				고송지	송신, 수신을 담당할 코드 작성	
		6	화	차지환	서버 gameSceneManager 클래스 제작	
				정민지	대기방(Lobby) 설계	
				고송지	송신, 수신을 담당할 코드 작성	
		7	수	차지환	일정회의 및 주간 개발 점검	
				정민지		
				고송지		
	2 주차	8	목	차지환		
				정민지		
				고송지		
		9	금	차지환	충돌함수(PlayerCollisionCheck) 구현	
				정민지	대기방(Lobby) 구현	
				고송지	아이템함수(item_1~item_5) 구현	
		10	토	차지환	충돌함수(BugCollisionCheck) 구현	
				정민지	대기방(Lobby) 구현	
				고송지	아이템함수(item_1~item_5) 구현	

		11	일	차지환	충돌함수(ItemCollisionCheck) 구현	
				정민지	클라이언트 Scene 변경 연동(Lobby->gameScene)	
				고송지	통신 테스트	
		12	월	차지환	서버 멀티스레드 설계	
				정민지		
				고송지		
		13	화	차지환	서버 멀티스레드 구현	
				정민지		
				고송지		
		14	수	차지환	일정회의 및 주간 개발 점검	
				정민지		
				고송지		
	3 주차	15	목	차지환		
				정민지		
				고송지		
		16	금	차지환	서버 멀티스레드 연동	
				정민지		
				고송지		
		17	토	차지환	통신테스트 및 서버 오류사항 수정	
				정민지	통신테스트 및 클라이언트 오류사항 수정	
				고송지	통신테스트 및 서버 오류사항 수정	
		18	일	차지환	접속처리 및 id 부여	
				정민지	클라이언트 초기화 작업 및 초기화 데이터 수신	
				고송지	서버 초기화 작업 및 초기화 데이터 송신	
		19	월	차지환	충돌체크 동기화	
				정민지	클라이언트와 대기방 연동	
				고송지	아이템 동기화	
		20	화	차지환	충돌체크 동기화	
				정민지	클라이언트와 대기방 연동	
				고송지	아이템 동기화	
		21	수	차지환	일정회의 및 주간 개발 점검	
				정민지		
				고송지		
	4 주차	22	목	차지환		
				정민지		
				고송지		
		23	금	차지환	버그 동기화	
				정민지	클라이언트 키입력 패킷 전송 처리	
				고송지	플레이어 동기화	

12 월		24	토	차지환	사망 패킷 연동	
				정민지	클라이언트 플레이어 사망 처리	
				고송지	플레이어 사망 데이터 전송	
		25	일	차지환	서버 게임 스코어 데이터 처리	
				정민지	클라이언트 일시정지 및 게임종료 구현	
				고송지	서버 게임종료 데이터 전송	
		26	월	차지환	1 차 테스트 및 피드백	
				정민지		
				고송지		
		27	화	차지환	테스트 피드백 결과 수정	
				정민지	테스트 피드백 결과 수정	
				고송지	테스트 피드백 결과 수정	
		28	수	차지환	일정회의 및 주간 개발 점검	
				정민지		
				고송지		
	5 주차	29	목	차지환		
				정민지		
				고송지		
		30	금	차지환	예외상황 처리 (플레이어 탈주 등)	
				정민지		
				고송지		
		1	토	차지환	2 차 테스트	
				정민지		
				고송지		
		2	일	차지환	수정된 리소스 서치	
				정민지	배경 사운드 및 이펙트 사운드 서치	
				고송지	배경 사운드 및 이펙트 사운드 서치	
		3	월	차지환	기말고사 준비	
				정민지		
				고송지		
		4	화	차지환	오류 수정 및 리팩터링(refactoring)	
				정민지		
				고송지		
		5	수	차지환	일정회의 및 주간 개발 점검	
				정민지		
				고송지		
	6 주차	6	목	차지환		
				정민지		
				고송지		

		7	금	차지환	개발 중 추가 문서 종합	
				정민지		
				고송지		
		8	토	차지환	최종 테스트	
				정민지		
				고송지		
		9	일	차지환	최종 테스트 및 보고서 작성	
				정민지		
				고송지		
		10	월	차지환	최종 검수일	
				정민지		
				고송지		