



KOSSONOU Koffi Martin



INGENIEUR SYSTÈMES D'INFORMATION ET GENIE LOGICIEL

Dynamique, passionné par la technologie et la recherche - innovation, le développement web et mobile, rigoureux, sens de l'écoute, sens des objectifs, force de propositions, discret et disponible, aime le travail d'équipe, bonne connaissance du codage.

FORMATION

FORMATION | 2019 – 2020

MASTER 2 en Système d'Information et Génie Logiciel : Ecole Supérieure Africaine des TIC (ESATIC)

FORMATION | 2017 – 2018

LICENCE en Electronique, Electrotechnique, Automatisme et Informatique (EEAI) : Univ. Félix Houphouet Boigny

FORMATION | 2010 – 2011

Baccalauréat Série D: Lycée Moderne de Bondoukou

COMPETENCES CLES

Langages de Programmation :	Python, Java, PHP, JavaScript, C#, C & C++, Dart
Logiciels/ Frameworks :	Spring Boot, Angular, Flutter, Django, Laravel, Bootstrap
Administration de Données :	Merise, MySQL, Oracle, UML
Outils Bureautiques :	Utilisation quotidienne des outils Microsoft Office
Systèmes d'exploitation :	Windows, Linux (Ubuntu), Android
Outils de versioning :	Git, GitLab, Docker
Outils Big Data :	ElasticSearch, Apache Spark

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

INGENIEUR FULL STACK à ENGEEM | FEVRIER à AUJOURD'HUI 2021

- ❖ Développement de webservices (API) avec Java Spring Boot et utilisation du framework big data (Apache Spark) pour des analyses de données réseaux 3G et 4G;
- ❖ Développement de Dashboard avec Angular, intégration d'API et de Charts sur les Dashbord;
- ❖ Utilisation de la Base de données Analytique (ElasticSearch) pour le stockage, l'indexation et la recherche de données.

Application Pharmacie(PHARMAPLUS):

- ❖ Développement et intégration de nouvelles fonctionnalités à un pro logiciel de gestion de Pharmacie(PHARMAPLUS);
- ❖ Analyse de réflexion concernant l'étude du projet et une stratégie d'évolution de l'équipe de développement interactif via Cloud.
- ❖ Recherche et développement (revue de code et résolution de problème de scalabilité pour l' application de gestion de Pharmacie (PHARMAPLUS) développée avec le Framework Spring 2.5 et JavaScript).

Projet d'étude, de conception et de réalisation d'un reseau social d'économie collaborative basé sur la Blockchain pour une stratégie de promotion et de valorisation des produits africains:

- ❖ Analyse et estimation des besoins fonctionnels en collaboration avec le responsable technique;
- ❖ Conception de la base de données et de l'architecture logicielle;
- ❖ Etude, conception, réalisation et documentation d'une API pour le réseau social d'économie collaborative basé sur la BlockChain avec Java/ Spring Boot.
- ❖ Test fonctionnel et unitaire de l'API, déploiement de l'applications.

INGENIEUR-STAGIAIRE Développeur Web au Ministère de la Femme, de la Famille et de L'Enfant | AOUT-OCTOBRE 2019

Conception et réalisation d'une plateforme d'Enregistrement et de Gestion de toutes les Institutions de Formation et d'Education Féminine de Côte d'Ivoire. Projet réalisé avec Laravel.

- ❖ Analyse et estimation des besoins fonctionnels avec le Directeur du Système Informatique;
- ❖ Planification du projet avec MS Project;
- ❖ Conception et réalisation de l'architecture Logicielle;
- ❖ Conception et réalisation de la base de données;
- ❖ Développement du Front-end, Back-end et Dashboard.

AUTRES PROJETS DÉJÀ REALISES

Conception et réalisation d'une plateforme de recrutement de personnels pour les établissements du supérieur | SEPTEMBRE-DECEMBRE 2020 : sup-connexion.com

Ce projet vise à aider les établissements supérieurs à retrouver plus facilement du personnel (enseignant, éducateur, ...) Fournir globalement un moyen d'enregistrement aux personnels en quêtes de prestation de service / vacations dans le supérieur.

LANGUES

Français : Lu, écrit, parlé (Bien)
Anglais : Lu, écrit, parlé (Moyen)

LOISIRS

Centres d'interet : Cinéma, Jeux
Vidéo, Football, Voyage