

**федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования**



**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
(ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ)
(Факультет информационных технологий)**

*(Институт Принтмедиа и информационных технологий)
Кафедра Информатики и информационных технологий*

направление подготовки

09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

Дисциплина: Системы управления разработкой программного обеспечения

Тема: Слияние и разрешение конфликтов

Выполнил(а): студент(ка) группы **221-3711**

Костоваров А.С.
(Фамилия И.О.)

Дата, подпись 7.10.2023
(Дата)


(Подпись)

Проверил: _____
(Фамилия И.О., степень, звание)

(Оценка)

Дата, подпись _____
(Дата)

(Подпись)

Замечания: _____

Москва 2023

Тема

Цель: Научиться сливать ветки и решать возникающие при этом конфликты.

Задания: Слейте ветки с конфликтующими изменениями, решите возникающие конфликты вручную.

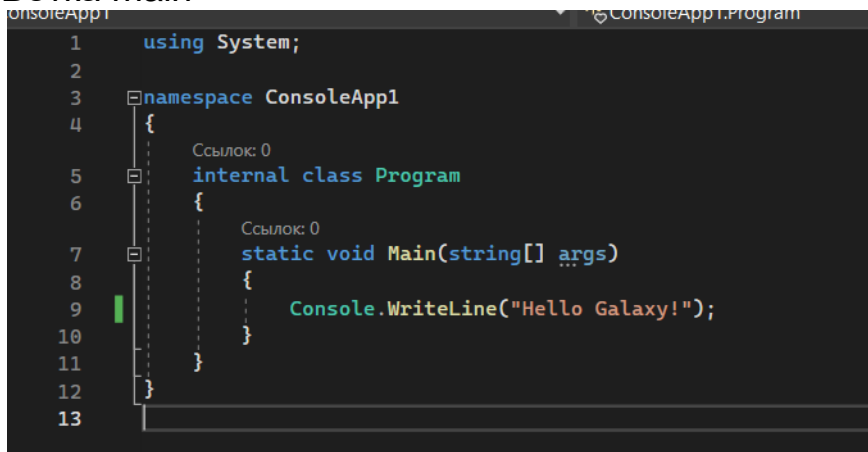
Рекомендации: Используйте визуальные инструменты для разрешения конфликтов, если это необходимо.

Выполнение

Слейте ветки с конфликтующими изменениями, решите возникающие конфликты вручную.

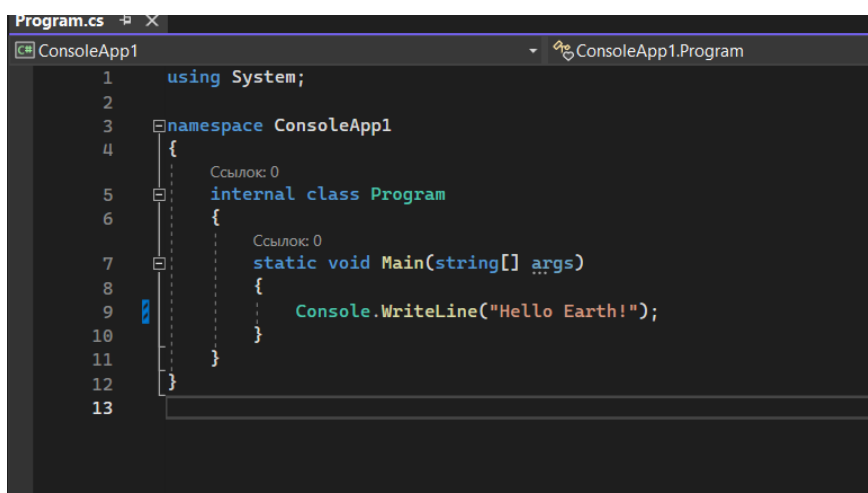
Воспользуемся ветками с прошлой лабораторной работы, они как раз имеют конфликт

Ветка main

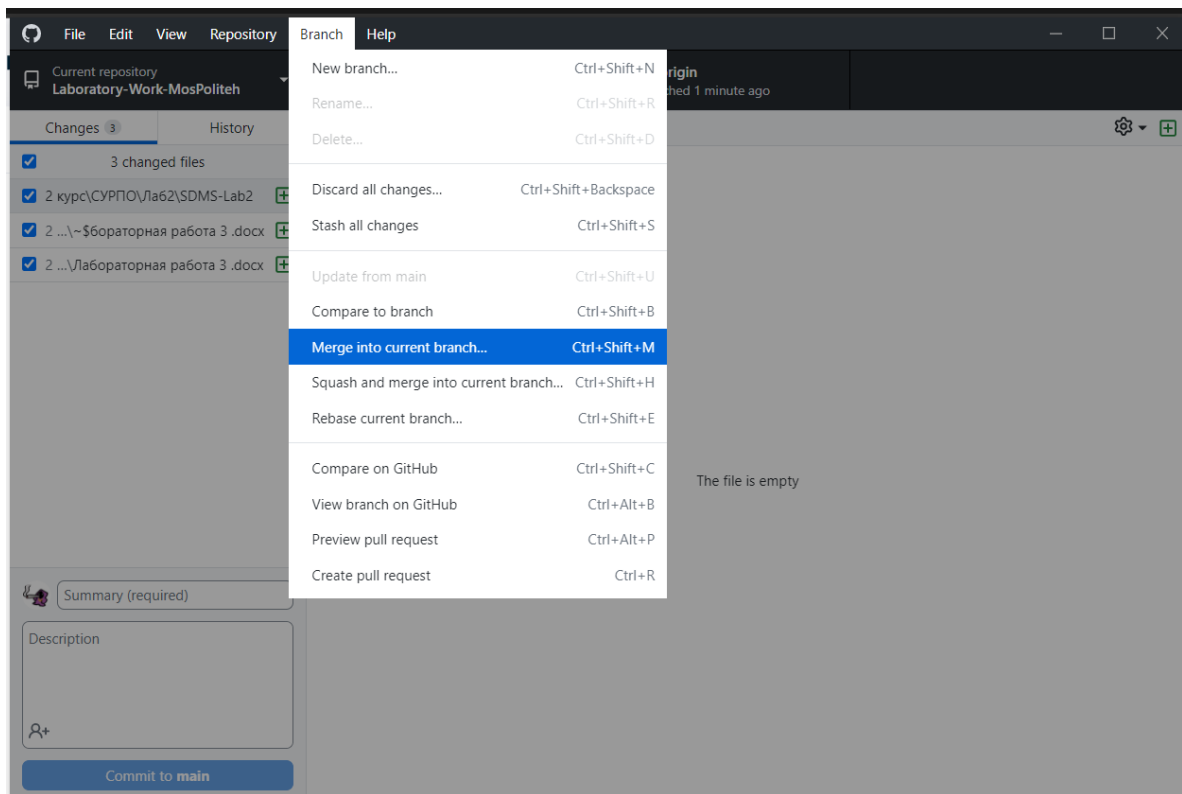


```
1 using System;
2
3 namespace ConsoleApp1
4 {
5     internal class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             Console.WriteLine("Hello Galaxy!");
10        }
11    }
12 }
13
```

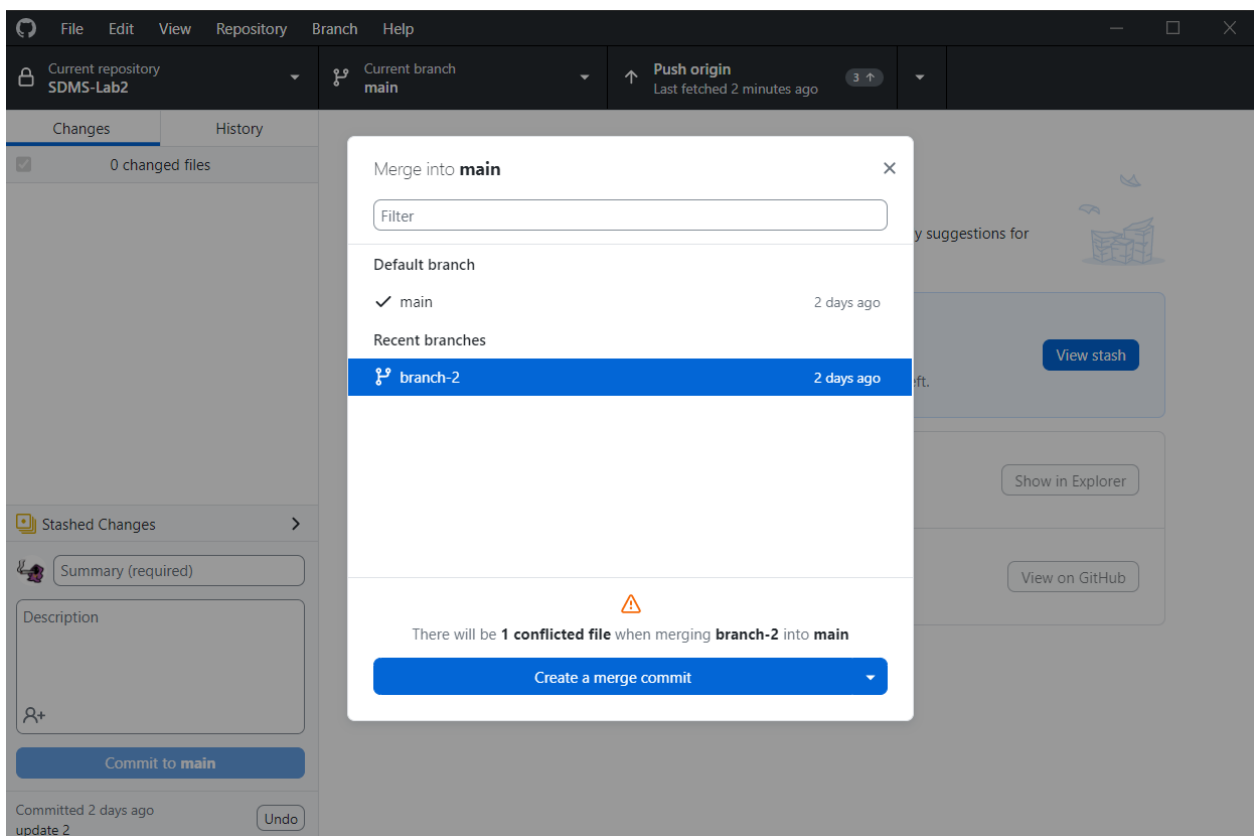
Ветка 2



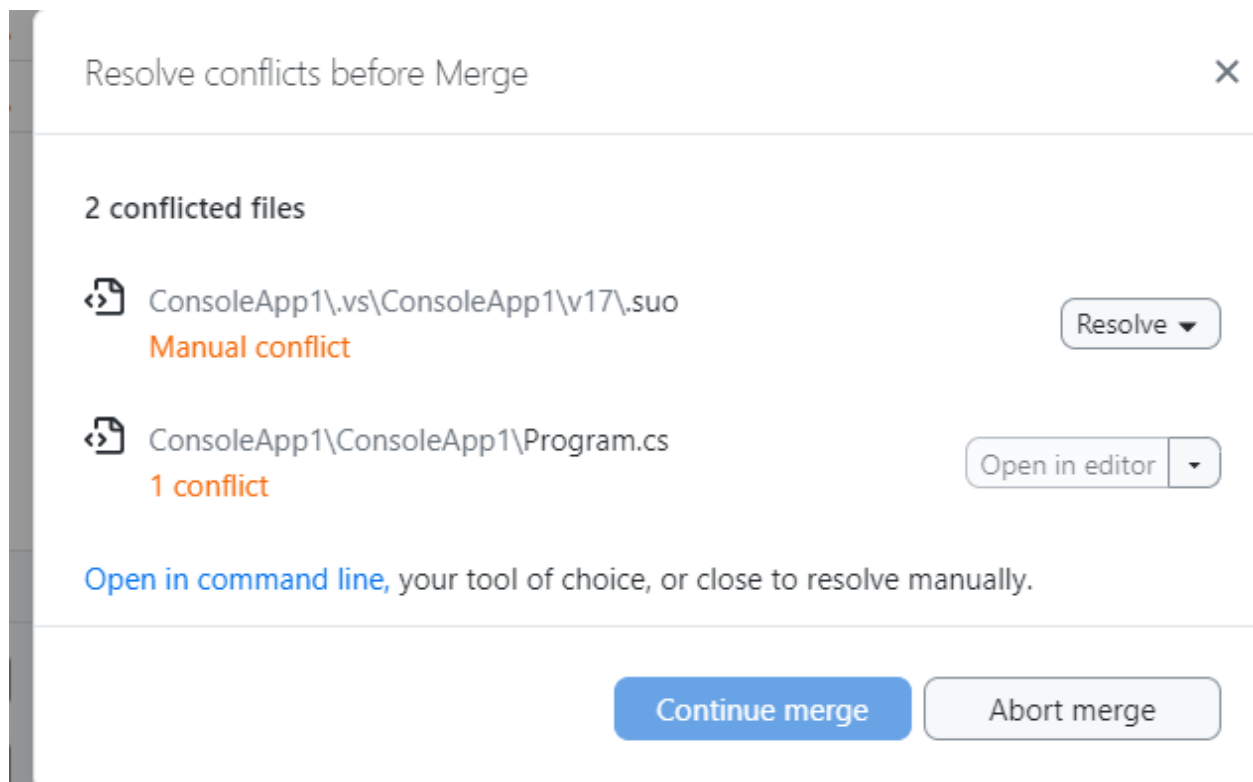
```
1 using System;
2
3 namespace ConsoleApp1
4 {
5     internal class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             Console.WriteLine("Hello Earth!");
10        }
11    }
12 }
13
```



То что нужно



Гит предупреждает нас о конфликте



Перед нами встаёт выбор или просто выбрать из какой ветки мы хотим взять изменения или закрыть и решить их вручную

Откроем консоль и введём git status

```
E:\учёба\лабораторные работы\Laboratory-Work-MosPoliteh\2 курс\СУРПО\Ла62\SDMS-Lab2>git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 3 commits.
(use "git push" to publish your local commits)

You have unmerged paths.
(fix conflicts and run "git commit")
(use "git merge --abort" to abort the merge)

Changes to be committed:
  new file:   ConsoleApp1/.vs/ConsoleApp1/FileContentIndex/2d8c7471-3846-43d6-a9f1-ecb29c20a29e.vsix

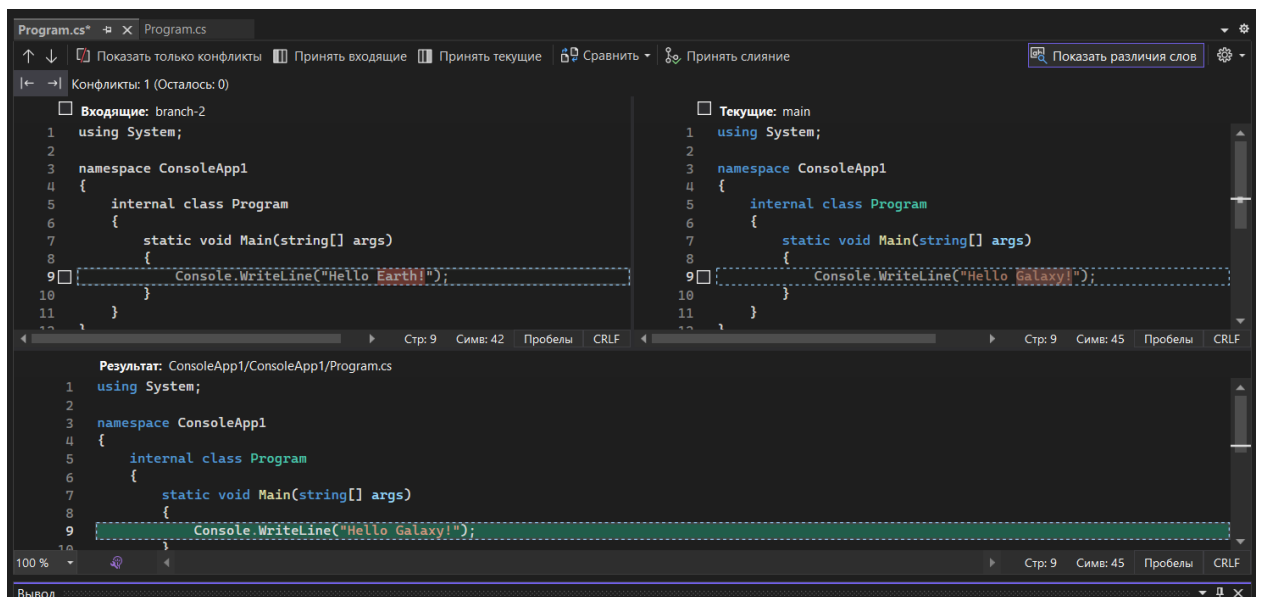
Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)
    both modified:  ConsoleApp1/.vs/ConsoleApp1/v17/*.suo
    both modified:  ConsoleApp1/ConsoleApp1/Program.cs

E:\учёба\лабораторные работы\Laboratory-Work-MosPoliteh\2 курс\СУРПО\Ла62\SDMS-Lab2>
```

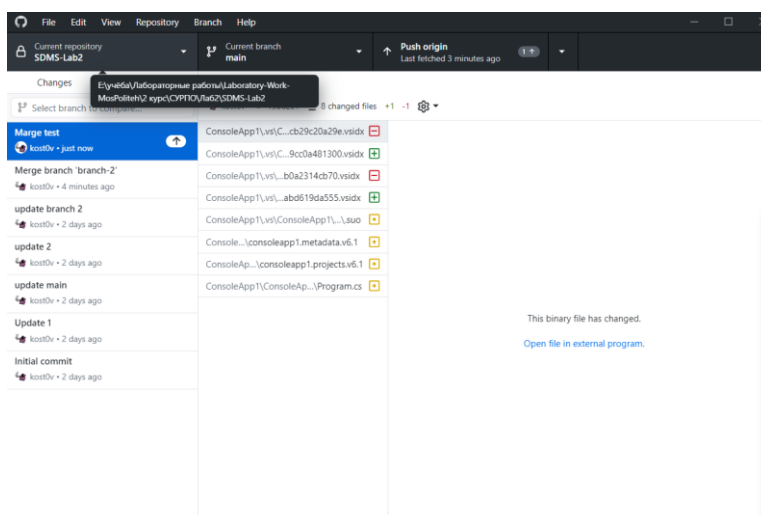
Он нам так же сообщает о конфликте.
Зайдём в visual и видим следующие

```
1  using System;
2
3  namespace ConsoleApp1
4  {
5      Ссылка: 0
6      internal class Program
7      {
8          Ссылка: 0
9          static void Main(string[] args)
10         {
11             <<<<<< HEAD
12             Console.WriteLine("Hello Galaxy!");
13             >>>>>> branch-2
14             Console.WriteLine("Hello Earth!");
15         }
16     }
17 }
```

Мы видим, место где произошёл конфликт



Исправляем на Galaxy и снова пробуем их слить.



Всё получилось.
История.