

**федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования**



**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
(ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ)
(Факультет информационных технологий)**

*(Институт Принтмедиа и информационных технологий)
Кафедра Информатики и информационных технологий*

направление подготовки

09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1

Дисциплина: Объектно-ориентированное программирование

Тема: Классы

Выполнил(а): студент(ка) группы **221-377**

Костоваров А.С.
(Фамилия И.О.)

Дата, подпись 15.09.2023
(Дата)


(Подпись)

Проверил: _____
(Фамилия И.О., степень, звание)

(Оценка)

Дата, подпись _____
(Дата)

(Подпись)

Замечания: _____

Москва 2022

Тема

Цель: Получить первичные практические навыки по C#.

Постановка задачи:

Создать классы и объявить их. Запустить программу, вывести из класса вывести в консоль.

Код:

```
using System;

namespace ConsoleApp2
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Car honda = new Car();
            honda.name = "Civic";
            honda.year = 1999;
            Console.WriteLine($"{honda.name} { honda.year}") ;
        }
    }
    class Car
    {
        public string name;
        public int year;
    }
}
```

Вывод:

