Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)



**Projektni zadatak**

**Psigram**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti običnog korisnika – komentarisanja slike**

**Verzija dokumenta: 1.0**

#### Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 10.03.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | Luka Dojčilović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Uvod 1

1.1 Rezime 1

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 1

1.3 Reference 1

1.4 Otvorena pitanja 1

2. Scenario 2

2.1 Kratak opis 2

2.2 Tok događaja 2

2.3 Posebni zahtevi 2

2.4 Preduslovi 2

2.5 Posledice 2

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe komentarisanja slike.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario

## Kratak opis

Korisnik može klikom na “ostavi komentar” dugme ispod date slike da doda komentar na tu sliku.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno dodaje komentar na sliku

1. Korisnik unosi komentar u text area ispod slike u kojoj pise „Dodaj novi komentar...“
2. Korisnik stiska dugme „enter“
3. Novi komentar se dodaje u listu komentara date slike

### Korisnik odustaje od dodavanja komentara

1. Korisnik unosi komentar u text area ispod slike u kojoj pise „Dodaj novi komentar...“
2. Korisnik ne stiska dugme „enter“
3. Komentar ne biva ostavljen.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik je prijavljen na sistem.

## Posledice

Dodaje se novi komentar u listu komentara slike.