

Vega IT



Моја прва **REACT** апликација

Коста Купрешак

Нови Сад, 27. фебруар 2021.

Ko sam ja



Софтвер девелопер и ментор (Vega IT)



Python , Django, C#, .NET, Java, Spring, PHP, WordPress, Scala, Akka HTTP, JavaScript, TypeScript, jQuery, Vue.js, React.js, Angular, React Native, SQL, MySQL, PostgreSQL, Microsoft SQL Server, HTML, CSS, SASS, AWS, Microsoft Azure, Google Cloud Platform, Docker, CircleCI, Maven, Webpack



<https://kostakuu.com>

<https://kostakuu.rs>

[@kostakuu](#)

Организација



09:00-09:15	Окупљање и дружење
09:15-10:15	Увод и квиз
10:15-12:00	Први задатак
12:00-12:30	Дискусија
12:30-13:00	Ручак
13:00-15:00	Други задатак
15:00-15:30	Пауза
15:30-16:30	Трећи задатак
16:30-17:00	Завршни део

КВИЗ

<https://kahoot.it/>

Демо

<https://contacts.kostakuu.app>

<https://github.com/kostakuu/contacts-react>



team1	Бранимир Томић
	Лука Здјелар
team2	Борис Јанчић
	Алекса Вученовић
team3	Борис Јанковић
	Лука Миљуш
team4	Урош Мијић
	Јелена Михајловић
team5	Алекса Алфировић
	Љубомир Лујић

Први задатак

Први задатак



- › На основу добијеног статичког HTML кода направити React апликацију
 - Обратити пажњу на број и улоге компоненти
 - Није потребно имплементирати логику
- › Имплементирати рутирање
 - / : index.html
 - /login : login.html
 - /contact : contact.html
 - /contact/:id : contact.html
 - /account : account.html

Други задатак

Други задатак



› Конзумирање API

- API за контакте:

<https://manage.contacts.kostakuu.app/api/contact/{username}>

- GET, POST, PUT, DELETE

- API за налог:

<https://manage.contacts.kostakuu.app/api/account/{username}>

- GET, PUT

Трећи задатак

Трећи задатак



- › Конзумирање API
 - API за аутентификацију:
<https://manage.contacts.kostakuu.app/api/token/>
 - POST
 - API за контакте: <https://manage.contacts.kostakuu.app/api/contact/>
 - GET, POST, PUT, DELETE
 - API за налог: <https://manage.contacts.kostakuu.app/api/account/>
 - GET, PUT

Питања

- › Пошаљите на имејл k.kupresak@vegait.rs
- › Примери
<https://github.com/kostakuu/contacts-react>