



Попов Константин

Мужчина, 30 лет, родился 21 января 1995

+7 (985) 3094805 — предпочитаемый способ связи
kosten113@gmail.com

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Менеджер проектов/Project manager

Специализации:

— Руководитель проектов

Занятость: полная занятость, стажировка

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 8 месяцев

Октябрь 2019 —
настоящее время
5 лет 8 месяцев

ПРОМЭКС

Санкт-Петербург, www.promexspb.com

Металлургия, металлообработка

- Черная металлургия (производство чугуна, стали, проката)
- Цветная металлургия (выплавка, металлопрокат)
- Металлические изделия, металлоконструкции (производство)

Производственный менеджер

Общие задачи:

- Управлял проектами полного цикла — от договора и ТЗ до финального продукта
- Контролировал выполнение сроков и качества производства
- Составлял ТЗ, адаптированные под заказчика
- Курировал проекты с бюджетами от 1 до 30+ млн рублей
- Координировал работу команды, оптимизировал внутренние процессы

Типовые достижения по проектам:

- Обеспечил своевременное выполнение заказов для более чем 100 клиентов
- Увеличил количество постоянных заказчиков за счёт возврата ключевых клиентов
- Повысил объём заказов на 15% благодаря точной проработке требований
- Оптимизировал процессы согласования и внедрил систему контроля качества

Октябрь 2024 —
Апрель 2025
7 месяцев

Яндекс Практикум

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Менеджер проектов (обучение)

Общие задачи:

- Управлял командой до 10 человек
- Структурировал процессы сбора требований и прототипирования
- Готовил полные пакеты проектной документации (фич-листы, паспорта проектов, сметы)

- Применял Scrum и Kanban для организации и трекинга задач
- Обеспечил прозрачность процессов и эффективность работы команды

- Проект: Корпоративный сайт автодилера
- Собрал и уточнил требования от заказчика
 - Сформировал бэклог, распределил задачи по исполнителям
 - Организовал и провёл спринты, обеспечив соблюдение сроков на 95%
 - Контролировал согласование макетов и вёрстку, минимизировал итерации

- Проект: Кроссплатформенное мобильное приложение для кафе
- Участвовал в разработке пользовательских сценариев
 - Подготовил документацию и бюджет по проекту
 - Настроил коммуникации между разработкой и заказчиком
 - Передал проект в прод после финального тестирования MVP

Образование

Высшее

2019

Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет), Москва

Специальное машиностроение, Ракетные и импульсные системы

Повышение квалификации, курсы

2024

Менеджер проектов

Яндекс Практикум, Project Manager

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

ScrumKanbanPMBOKWaterfallСбор требований

Анализ требованийПланирование ресурсовПланирование бюджета

Ведение проектной документацииУправление рискамиAPI

Atlassian JiraAtlassian ConfluenceGanttPROKaiten

Организация работы кросс-функциональных команд

Управление изменениямиMiroРабота в команде

Проведение презентацийAgile Project Management

Разработка технических заданий

Дополнительная информация

Обо мне

За 5+ лет прошёл путь от управления производственными процессами до digital-продуктов: запускал сайты, мобильные приложения и оптимизировал работу команд.

Постоянно развиваюсь как Project Manager: изучаю SQL, слежу за трендами через профессиональные сообщества и читаю классику управления проектами — от «Deadline» Тома ДеМарко до «Джедайские техники» Максима Дорофеева.

В работе ценю ясность и конкретику: умею задавать правильные вопросы, доносить требования и сохранять баланс между интересами команды и заказчика. Мои сильные стороны — системное мышление, внимание к деталям и умение адаптироваться к изменениям.

Цель — развиваться как Project Manager в IT, финтехе или геймдеве, наращивать опыт работы с цифровыми продуктами и техническими командами, а в будущем стать руководителем продуктовой команды.

Хобби: фрирайд(сноуборд), даунхилл, кайтинг, скалолазание