## Αναφορά

#### Μέλη

- i) Icsd10011 Αντωνιάδης Χαράλαμπος
- ii) Icsd15051 Ευκαρπίδης Κωνσταντίνος

#### Κλάσεις

- Hlektr\_krypto (main)
- Grammata (abstract)
- Aspro (Υποκλάση)
- Kokkino (Υποκλάση)
- Mple (Υποκλάση)
- Leitourgies (Συναρτήσεις παιχνιδιού)
- Player (Ιδιότητες παιχνιδιού & παίχτη)

# Λειτουργίες κλάσεων

#### <u>Main</u>

- Αρχικοποίηση πινάκων με τα γράμματα της ΑΒ και του πόντους τους αντίστοιχα.
- Δημιουργία αντικείμενων και κλήση συναρτήσεων.

## <u>Abstract</u>

- Constructors
- Set & Get συναρτήσεις
- Abstract συνάρτηση getPoint

#### Aspro, Kokkino, Mple (υποκλάσεις)

- Constructors
- Override την συνάρτηση getPoint

#### **Leitourgies**

Βασική κλάση συναρτήσεων και λειτουργιών του παιχνιδιού όπως :

- Γέμισμα λίστας με λέξεις που θα παίξει ο χρήστης.
- Εμφάνιση ταμπλό.
- Διάβασμα λέξεων από το αρχείο.
- Δημιουργία μπαλαντέρ.
- Αντικατάσταση μπαλαντέρ με οποίο γράμμα επιθυμεί ο χρήστης.
- Υπολογισμός πόντων λέξης.
- Δημιουργία κόκκινων, μπλε, άσπρων γραμμάτων.
- Δημιουργία ταμπλό, βάση επιλογής του χρήστη.
- Δυνατότητα να ανταλλάσσει 2 γράμματα της επιλογής του.
- Διαγραφή γραμμής.
- Αναδιάταξη γραμμάτων.
- Αναδιάταξη στήλης
- Αναδιάταξη γραμμής.

## <u>Player</u>

- Ιδιότητες παίχτη & παιχνιδιού
- Constructor
- Get συναρτήσεις
- Συνάρτηση πόντων που έχει συλλέξει ο χρήστης.

# Ιεραρχία Κλάσεων

Grammata (Abstract κλάση, μπαμπάς)

Aspro, Mple, Kokkino(Υποκλάσεις, παιδιά της κλάσης Grammata).

Κληρονομούν ιδιότητες και μεθόδους set & get.