**Αναφορά**

Μέλη

1. Icsd10011 – Αντωνιάδης Χαράλαμπος
2. Icsd15051 – Ευκαρπίδης Κωνσταντίνος

Κλάσεις

* Hlektr\_krypto (main)
* Grammata (abstract)
* Aspro (Υποκλάση)
* Kokkino (Υποκλάση)
* Mple (Υποκλάση)
* Leitourgies (Συναρτήσεις παιχνιδιού)
* Player (Ιδιότητες παιχνιδιού & παίχτη)

**Λειτουργίες κλάσεων**

**Main**

* Αρχικοποίηση πινάκων με τα γράμματα της ΑΒ και του πόντους τους αντίστοιχα.
* Δημιουργία αντικείμενων και κλήση συναρτήσεων.

**Abstract**

* Constructors
* Set & Get συναρτήσεις
* Abstract συνάρτηση getPoint

**Aspro, Kokkino, Mple (υποκλάσεις)**

* Constructors
* Override την συνάρτηση getPoint

**Leitourgies**

Βασική κλάση συναρτήσεων και λειτουργιών του παιχνιδιού όπως :

* Γέμισμα λίστας με λέξεις που θα παίξει ο χρήστης.
* Εμφάνιση ταμπλό.
* Διάβασμα λέξεων από το αρχείο.
* Δημιουργία μπαλαντέρ.
* Αντικατάσταση μπαλαντέρ με οποίο γράμμα επιθυμεί ο χρήστης.
* Υπολογισμός πόντων λέξης.
* Δημιουργία κόκκινων, μπλε, άσπρων γραμμάτων.
* Δημιουργία ταμπλό, βάση επιλογής του χρήστη.
* Δυνατότητα να ανταλλάσσει 2 γράμματα της επιλογής του.
* Διαγραφή γραμμής.
* Αναδιάταξη γραμμάτων.
* Αναδιάταξη στήλης
* Αναδιάταξη γραμμής.

**Player**

* Ιδιότητες παίχτη & παιχνιδιού
* Constructor
* Get συναρτήσεις
* Συνάρτηση πόντων που έχει συλλέξει ο χρήστης.

**Ιεραρχία Κλάσεων**

Grammata (Abstract κλάση, μπαμπάς)

Aspro, Mple, Kokkino(Υποκλάσεις, παιδιά της κλάσης Grammata).

Κληρονομούν ιδιότητες και μεθόδους set & get.