Κωνσταντίνος Χατζής

ΑΕΜ: 9256

[github.com/kostascc/PDS-Project-3](https://github.com/kostascc/PDS-Project-3)

Στη Τρίτη εργασία ασχολούμαστε με το φίλτρο Non Local Means και την υλοποίησή του σε Cuda. Ακολουθεί η παρουσίαση του κώδικα, ορισμένες μετρήσεις για την απόδοση του αλγορίθμου σε CPU και GPU, και εικόνες που παράχθηκαν με το φίλτρο αυτό.

## Κώδικας

Ασδ

## Απόδοση

Ασδ

## Αποτελέσματα

Ασδ



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  | 40 |
| Patch Size: 5x5, Image Size: 340x340 | | |



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Patch Size: 5x5, Image Size: 340x340 | | |

