|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Κλάση | Συνάρτηση | Σκοπός |
| GameOver |  | Κόσμος του GameOver |
| MyWorld |  | Κόσμος του παιχνιδιού |
|  | act | Όταν το πλήθος των Bricks φτάσει στο 0. Η μουσική σταματάει και θέτουμε έναν καινούριο κόσμο |
| Start |  | Αρχική εικόνα του παιχνιδιού |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Κλάση | Συνάρτηση | Σκοπός |
| Ball |  | Ότι αφορά την μπάλα |
|  | Bounce | Αναπήδηση όταν η μπάλα ακουμπάει σε κάποιον χαρακτήρα του παιχνιδιού |
|  | EadgeBounce | Αναπήδηση όταν ακουμπάει στις άκρες του κόσμου |
|  | Loss | Ήττα του παίχτη και μείωση της ζωής |
|  | HitBrick | Όταν η μπάλα χτυπάει τα τούβλα |
| Brick |  | Ότι αφορά τα τούβλα |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Κλάση | Συνάρτηση | Σκοπός |
| Buttons |  | Ότι αφορά τα κουμπιά της αρχικής οθόνης |
|  | checkMove | Ελέγχει αν ο χρήστης περνάει το ποντίκι του πάνω από το κουμπί |
| Exit |  | Ότι αφορά το κουμπί Exit |
| Info |  | Ότι αφορά το κουμπί Info |
| Play |  | Ότι αφορά το κουμπί Play |
| ToMainMenu |  | Ότι αφορά το κουμπί ToMainMenu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Κλάση | Συνάρτηση | Σκοπός |
| GameOverText |  | Ότι αφορά το κείμενο GAME OVER |
| Lives |  | Ότι αφορά τις ζωές του παίχτη |
| Player |  | Ότι αφορά τον παίχτη |
| Score |  | Ότι αφορά το score |