

# ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ, ΜΙΓΑΔΙΚΑ ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΣΗΜΑΤΑ

Δημήτρης Κ. Ιακωβίδης

Τμήμα Πληροφορικής με Εφαρμογές στη Βιοϊατρική, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας

Στόχος αυτής της ενότητας είναι η εισαγωγή στα περιοδικά και στα μιγαδικά ημιτονοειδή σήματα. Επίσης, παρουσιάζονται παραδείγματα σημάτων που προκύπτουν ως γινόμενο ημιτονοειδών, και σημάτων μεταβλητής συχνότητας.

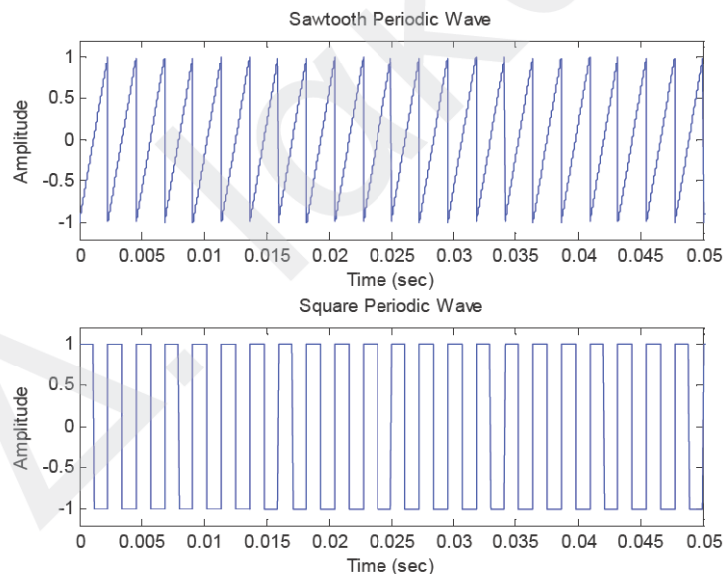
## 4.1 Περιοδικές συναρτήσεις

Μια συνάρτηση  $x(t)$  ονομάζεται περιοδική αν ικανοποιεί τη σχέση:

$$x(t) = x(t+T) \quad (1)$$

όπου  $T$  η περίοδος της.

Ένα ημιτονοειδές σήμα είναι περιοδική συνάρτηση γιατί ικανοποιεί αυτή τη σχέση για  $T=2\pi$ .



**Σχήμα 1.** Περιοδικά σήματα που προκύπτουν ως τραίνα πριονωτών (άνω) και τετραγωνικών (κάτω) παλμών.

## 4.2 Τραίνα παλμών

Το Matlab παρέχει συναρτήσεις για την παραγωγή ακολουθιών τετραγωνικών (square) και πριονωτών (sawtooth) παλμών, δημιουργώντας έτσι περιοδικά σήματα

επιθυμητής διάρκειας, όπως εικονίζεται στο Σχ.1. Ο κώδικας Matlab με τον οποίο παράγεται το σχήμα αυτό εικονίζεται στο Σχ.2.

Οι βασικές συναρτήσεις με τις οποίες επιτυγχάνεται αυτό είναι η `sawtooth` και η `square`, οι οποίες λαμβάνουν ως όρισμα τη συχνότητα παραγωγής των παλμών  $f$ , με τη μορφή  $2\pi f$ .

```
1 % A Matlab DSP Example by D.K. Iakovidis
2 % Pulse train generation
3
4 fs = 44100;
5 t = 0:1/fs:1;
6
7 % Train of sawtooth pulses
8 x1 = sawtooth(2*pi*440*t);
9 subplot(211);
10 plot(t,x1);
11 axis([0 0.05 -1.2 1.2]);
12 xlabel('Time (sec)');
13 ylabel('Amplitude');
14 title('Sawtooth Periodic Wave');
15
16 % Train of square pulses
17 x2 = square(2*pi*440*t);
18 subplot(212);
19 plot(t,x2);
20 axis([0 0.05 -1.2 1.2]);
21 xlabel('Time (sec)');
22 ylabel('Amplitude');
23 title('Square Periodic Wave');
```

Σχήμα 2. Ο κώδικας Matlab με τον οποίο παράγονται τα σήματα του Σχ. 1.

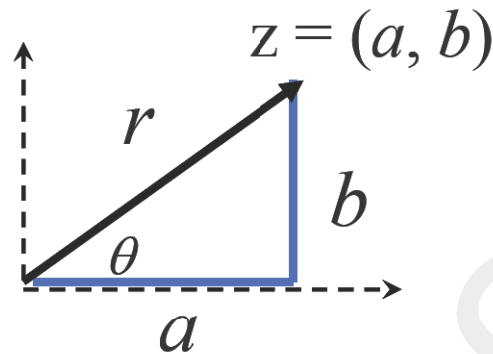
Η εντολή `axis` χρησιμοποιείται για την υποβοήθηση της απεικόνισης και είναι προαιρετική. Ο ρόλος της είναι να περιορίσει το γράφημα στο διάστημα από 0 έως 0.05 στον άξονα του χρόνου και από -1.2 έως 1.2 στον κάθετο άξονα του πλάτους του σήματος.

#### 4.3 Μιγαδικά εκθετικά σήματα

Ένας μιγαδικός αριθμός είναι της μορφής

$$z = a + bi \quad (2)$$

όπου  $a$  και  $b$  ανήκουν στο σύνολο των πραγματικών αριθμών, και  $i^2 = -1$ . Το  $a = \text{Re}(z)$  ονομάζεται πραγματικό (real) μέρος και το  $b = \text{Im}(z)$  ονομάζεται φανταστικό (imaginary) μέρος του μιγαδικού αριθμού. Ένας τέτοιος αριθμός αποτελεί ουσιαστικά μια διαφορετική μορφή συμβολισμού ενός σημείου  $(a, b)$  στο επίπεδο (Σχ.3).



**Σχήμα 3.** Γεωμετρική αναπαράσταση ενός μιγαδικού αριθμού  $z$  ως σημείο στο επίπεδο.

Στο Matlab ένας μιγαδικός αριθμός σημειώνεται με τον ίδιο ακριβώς τρόπο που σημειώνεται και στα μαθηματικά. Μάλιστα μπορεί ισοδύναμα να χρησιμοποιηθεί και το σύμβολο  $j$  αντί του  $i$ , όπως συνηθίζεται στη βιβλιογραφία των μηχανικών.

Έστω  $z = 5+3i$  τότε η συνάρτηση του Matlab

**real(z)**

επιστρέφει το πραγματικό μέρος του  $z$ , δηλαδή το 5, και η συνάρτηση

**imag(z)**

επιστρέφει το φανταστικό μέρος του  $z$ , δηλαδή το 3.

Από το Σχ. 3 μπορεί κανείς να παρατηρήσει με απλή τριγωνομετρία ότι:

$$a = r \cos(\theta) \quad (3)$$

$$b = r \sin(\theta) \quad (4)$$

$$r^2 = a^2 + b^2 \quad (5)$$

$$\theta = \tan^{-1} (b/a) \quad (6)$$

Με τον τρόπο αυτό μπορεί κανείς να αναπαραστήσει έναν μιγαδικό αριθμό ως ένα ζεύγος  $(r, \theta)$ , οι οποίες χαρακτηρίζονται ως **πολικές συντεταγμένες** (polar coordinates).

Ο γνωστός μαθηματικός Euler πρότεινε πως η πολική αναπαράσταση του μιγαδικού μπορεί να συμβολιστεί με τη σημειογραφία  $e^{i\theta}$ :

$$e^{i\theta} = \cos(\theta) + i \sin(\theta) \quad (7)$$

δηλαδή

$$z = r e^{i\theta} = r ( \cos(\theta) + i \sin(\theta) ) \quad (8)$$

Το  $r$  αναφέρεται ως **μέτρο** του μιγαδικού αριθμού και υπολογίζεται από την εξίσωση (5) και η γωνία  $\theta$  αναφέρεται ως **φάση** του μιγαδικού αριθμού και υπολογίζεται από την εξίσωση (6). Με τη χρήση των εξισώσεων (3)-(4) μπορεί κανείς να υπολογίσει τα  $a$  και  $b$  αν δίνονται το μέτρο και η φάση.

Στο Matlab το μέτρο υπολογίζεται με τη συνάρτηση

**abs(z)**

και η φάση με τη συνάρτηση

**angle(z)**

**Σύμφωνα με τα παραπάνω ένα ημιτονοειδές σήμα  $x(t) = A \cos(2\pi ft + \phi)$  μπορεί να αναπαρασταθεί γενικά ως**

$$x(t) = \text{Re} ( A e^{i(2\pi ft + \phi)} ) \quad (9)$$

επομένως, για λόγους ευκολίας στις πράξεις η αναπαράσταση των ημιτονοειδών σημάτων προτιμάται να γίνεται με τη μιγαδική εκθετική μορφή:

$$y(t) = A e^{i(2\pi ft + \phi)} \quad (9)$$

π.χ. είναι ευκολότερος ο υπολογισμός του  $e^{i(\theta_1 + \theta_2)} = e^{i\theta_1} e^{i\theta_2}$  από τον υπολογισμό του  **$\cos(\theta_1 + \theta_2)$**  (το τελευταίο απαιτεί γνώσεις τριγωνομετρίας ενώ το πρώτο απλές πράξεις).

Στο Matlab το μιγαδικό εκθετικό σήμα  $y(t)$  της εξίσωσης (9) μπορεί να υλοποιηθεί με τη συνάρτηση του Σχ. 4. Στο Σχ. 5 παρουσιάζεται η χρήση της συνάρτησης αυτής για την κατασκευή γραφικών αναπαραστάσεων του Σχ. 6 και 7.

```

1  % A Matlab DSP Example by D.K. Iakovidis
2  % Complex exponential function
3
4  function [x] = complexExpFun(A, f, t, phi)
5  x = A*exp( j*(2*pi*f*t+phi) );

```

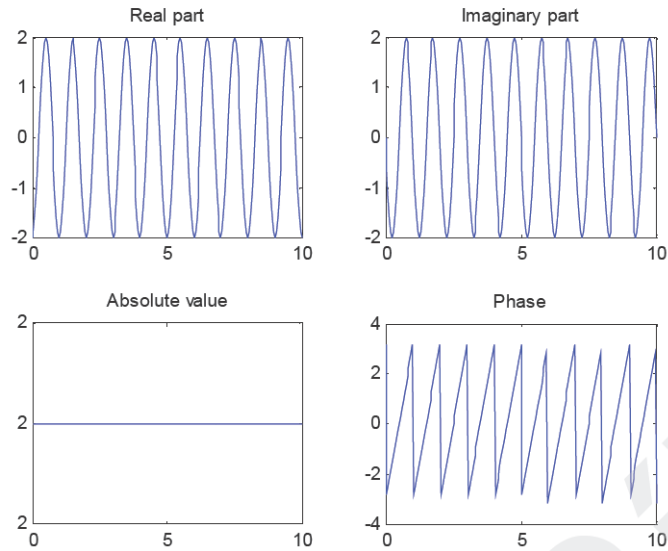
Σχήμα 4. Συνάρτηση μιγαδικού εκθετικού σήματος.

```

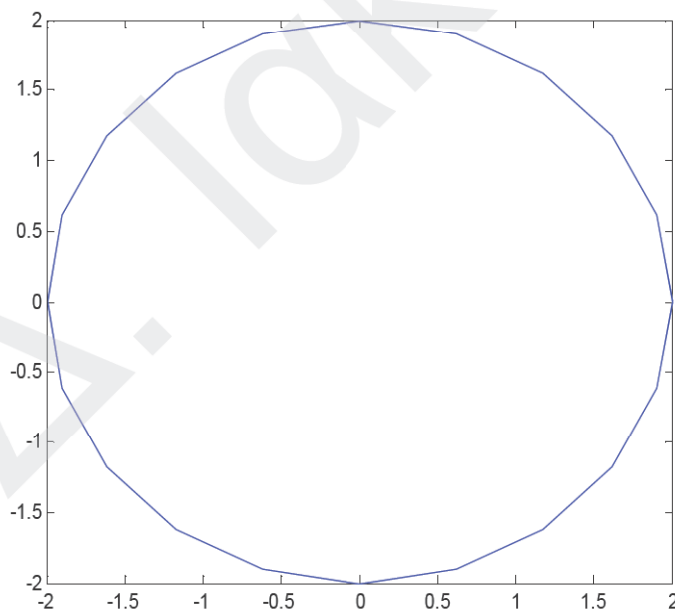
1  % A Matlab DSP Example by D.K. Iakovidis
2  % Usage of the complex exponential function
3
4  fs = 20;           % sampling frequency
5  Ts = 1/fs;         % sampling period
6  tmin = 0;          % time axis min value
7  tmax = 10;         % time axis max value
8  t = tmin:Ts:tmax;  % time axis sampled every Ts
9
10 % Calculate complex exponential function
11 A = 2;
12 f = 1;
13 phi = pi;
14 x = complexExpFun(A, f, t, phi);
15
16 % Plot the real and imaginary part of the complex
17 exponential
18 figure;
19 subplot(2,2,1);
20 plot(t,real(x));
21 title('Real part');
22 subplot(2,2,2);
23 plot(t,imag(x));
24 title('Imaginary part');
25 subplot(2,2,3);
26 plot(t,abs(x));
27 title('Absolute value');
28 subplot(2,2,4);
29 plot(t,angle(x));
30 title('Phase');
31
32 % Plot real vs. imaginary part of the complex exponential
33 figure;
34 plot(x);

```

Σχήμα 5. Ο κώδικας Matlab με τον οποίο παράγεται ένα μιγαδικό εκθετικό σήμα. Το σήμα παράγεται στη γραμμή 14.



**Σχήμα 6.** Γραφικές παραστάσεις του πραγματικού και φανταστικού της μέρους της μιγαδικής εκθετικής συνάρτησης του Σχ. 5, του μέτρου και της φάσης της συναρτήσεως του χρόνου.

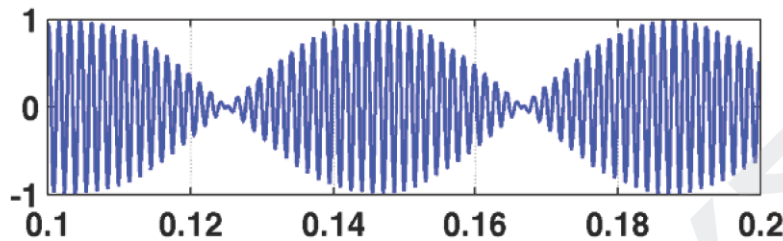


**Σχήμα 7.** Γραφική παράσταση του φανταστικού (στον κάθετο άξονα) και του πραγματικού (στον οριζόντιο) άξονα, μέρους της μιγαδικής εκθετικής συνάρτησης που παράγεται από τον κώδικα του Σχ. 5.

#### 4.4 Γινόμενα ημιτονοειδών και διακροτήματα

Ένα διακρότημα παράγεται ως γινόμενο δύο ημιτονοειδών συναρτήσεων. Για παράδειγμα το διακρότημα του Σχ.8 παράγεται από τη σχέση (10).

$$\cos(2\pi(660)t) \sin(2\pi(12)t) \quad (10)$$



Σχήμα 8. Διακρότημα παραγόμενο από τη σχέση (10).

#### 4.5 Σήματα μεταβλητής συχνότητας

Η συχνότητα ενός σήματος μπορεί να μεταβάλλεται στο χρόνο. Ένα τέτοιο σήμα χαρακτηρίζεται ως **μη στατικό** (σε αντίθεση με τα **στατικά** σήματα τα οποία έχουν σταθερή συχνότητα στην πορεία του χρόνου). Ένα ημιτονοειδές σήμα του οποίου η συχνότητα μεταβάλλεται βάσει μιας συνάρτησης  $\psi(t)$  έχει τη μορφή της σχέσης (11) και χαρακτηρίζεται ως chirp (τιτίβισμα). Η γωνιακή συχνότητα  $\omega$  (και κατά συνέπεια η συχνότητα  $f$ ) ενός τέτοιου σήματος υπολογίζεται ως «**στιγμιαία συχνότητα**», από την παράγωγο της  $\psi(t)$ :

$$\begin{aligned} x(t) &= A \cos(\psi(t)) \\ \Rightarrow \omega_i(t) &= \frac{d}{dt} \psi(t) \end{aligned} \quad (11)$$

Η συχνότητα  $f(t)$  ενός chirp που μεταβάλλεται γραμμικά στο χρόνο έχει τη μορφή

$$f_i(t) = \frac{f_2 - f_1}{T_2} t + f_1 \quad (12)$$

όπου  $f_1$  και  $f_2$  οι επιθυμητή αρχική και τελική συχνότητα και  $T_2$  η χρονική διάρκεια κατά την οποία πραγματοποιείται η μεταβολή. Η συνάρτηση  $\psi(t)$  στην περίπτωση αυτή προκύπτει έπειτα από ολοκλήρωση της στιγμιαίας συχνότητας  $f_i$  ως προς  $t$ :

$$\psi(t) = ((f_2 - f_1)/T_2) \pi t^2 + 2f_1 \pi t + \varphi \quad (13)$$

όπου  $\varphi$  μια οποιαδήποτε σταθερά.

Στο Matlab ένα chirp υλοποιείται με τη συνάρτηση chirp η οποία συντάσσεται ως εξής:

**$x = \text{chirp}(t, f1, T2, f2)$**

Η ίδια συνάρτηση χρησιμοποιείται και για άλλου είδους chirps, τα οποία μπορείτε να μελετήσετε αξιοποιώντας τη βοήθεια (help chirp) του Matlab.

### Ασκήσεις

1. Να κατασκευάσετε τρία σήματα, ένα ημιτονοειδές  $x1$ , ένα τράινο τετραγωνικών παλμών  $x2$ , και ένα τράινο πριονωτών παλμών  $x3$  με συχνότητα 440Hz και συχνότητα δειγματοληψίας 44100Hz.
  - a. Να αναπαραστήσετε τα σήματα αυτά σε ένα γράφημα με τρία υπογραφήματα.
  - b. Να κατασκευάσετε ένα σήμα  $x$  το οποίο αποτελείται από τα  $x1$ ,  $x2$ ,  $x3$  τοποθετημένα διαδοχικά το ένα μετά το άλλο.
  - c. Να προσθέσετε μια κατάλληλη εντολή για την αναπαραγωγή του σήματος  $x$  ως ηχητικό σήμα.
2. Να αναπαραστήσετε γραφικά το πραγματικό και το μιγαδικό μέρος του σήματος  $x(t) = 10e^{i(200\pi t + \pi/4)}$ , όπως επίσης και το μέτρο και τη φάση του συναρτήσει του χρόνου.
3. Να υλοποιήσετε μια συνάρτηση AMSignal που υλοποιεί την εξίσωση (10), με ορίσματα  $f1$  και  $f2$  που αναπαριστούν τις συχνότητες του συνημιτόνου και του ημιτόνου αντίστοιχα. Να καλέσετε την AMSignal για διαφορετικές τιμές των  $f1$  και  $f2$  και να παρατηρήσετε τις αλλαγές. Επίσης δοκιμάστε να αλλάξετε το ημίτονο με αντίστοιχο συνημίτονο.
4. Να κατασκευάσετε ένα γραμμικό chirp με αρχική συχνότητα  $f1=220\text{Hz}$ , και τελική συχνότητα  $f2=2320\text{Hz}$  μετά από  $T2=3\text{sec}$  χωρίς τη χρήση της συνάρτησης chirp του Matlab. Να επαληθεύσετε την ορθότητα των αποτελεσμάτων σας

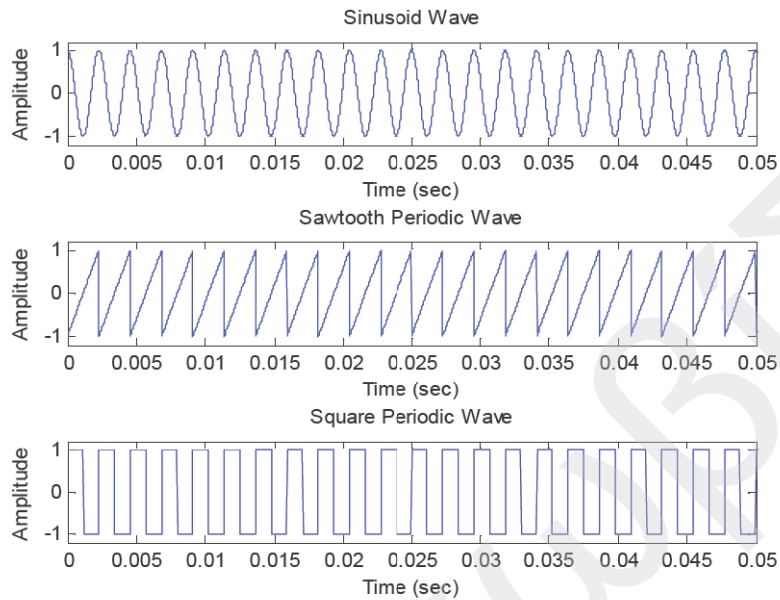


χρησιμοποιώντας της συνάρτηση `chirp` του Matlab. Δοκιμάστε να το ακούσετε ως ηχητικό σήμα.

## ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

### Άσκηση 1

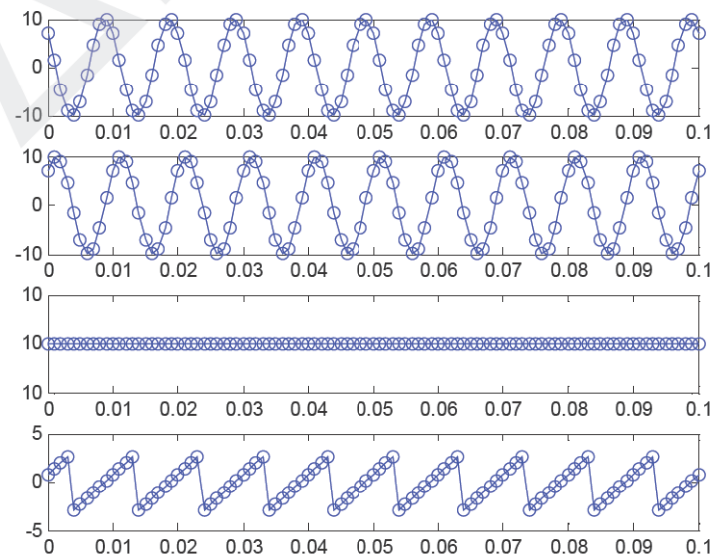
Το αποτέλεσμα του πρώτου ερωτήματος:



Στο δεύτερο ερώτημα τα παραπάνω σήματα πρέπει να τοποθετηθούν το ένα μετά το άλλο, προσέχοντας ο άξονας του χρόνου να είναι τρεις φορές μεγαλύτερος.

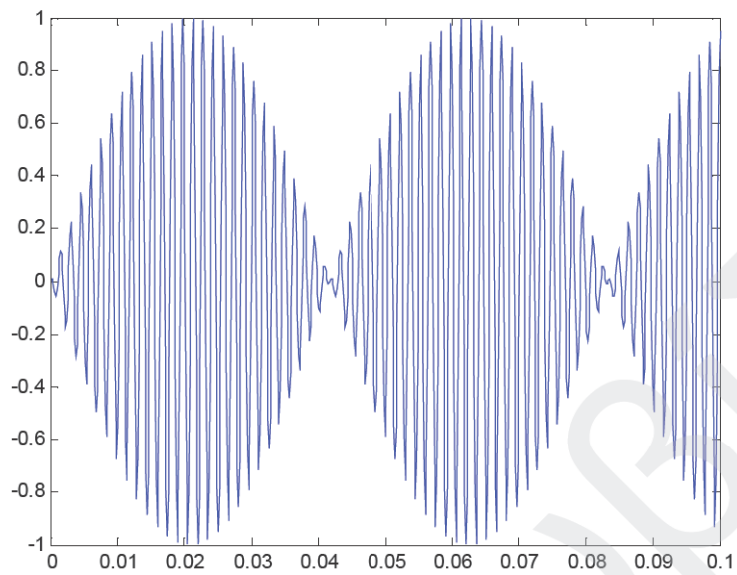
### Άσκηση 2

Το αποτέλεσμα είναι το εξής



### Άσκηση 3

Το αποτέλεσμα είναι το εξής



### Άσκηση 4

Το chirp θα έχει την παρακάτω μορφή αν ο άξονας του χρόνου έχει εύρος από 0 έως 0.5. Όμως για να το ακούσετε το σήμα ευκρινώς ο άξονας του χρόνου πρέπει να φτάνει έως 10.

