



## **Domain Model**

Version 0.1v

Last modified:  
March 28, 2023

### Μέλη ομάδας

Κάρναβος Κωνσταντίνος	1072585	<a href="mailto:up1072585@upnet.gr">up1072585@upnet.gr</a>	4 <sup>ο</sup> έτος
Ισούφι Μικαήλ	1072465	<a href="mailto:up1072465@upnet.gr">up1072465@upnet.gr</a>	4 <sup>ο</sup> έτος
Χρόνη Βασιλική Ηλιάνα	1043844	<a href="mailto:ceid6375@upnet.gr">ceid6375@upnet.gr</a>	9 <sup>ο</sup> έτος

### Υπεύθυνοι Παρόντος Τεχνικού Κειμένου

Κάρναβος Κωνσταντίνος Contributor

Ισούφι Μικαήλ Editor

Χρόνη Βασιλική Ηλιάνα Contributor

### Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Για την εκπόνηση του συγκεκριμένου pdf χρησιμοποιήθηκε το Microsoft Word και το [Google Docs](#).

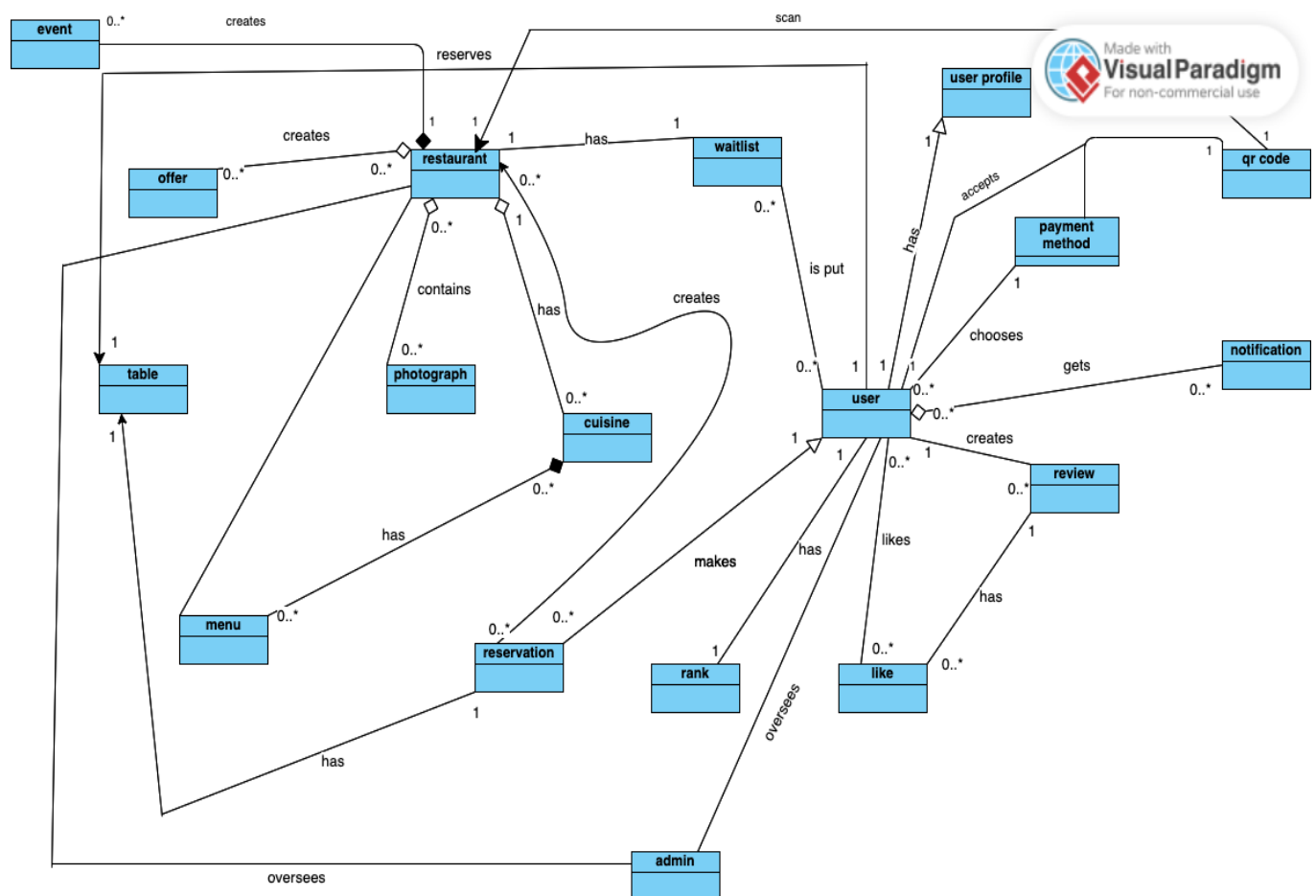
Για το logo χρησιμοποιήθηκε το [Looka](#).

Για την δημιουργία του domain model χρησιμοποιήθηκε το [Visual Paradigm](#).

Για την επικοινωνία των μελών χρησιμοποιήθηκε το [Discord](#).

Το link για το GitHub είναι το εξής: <https://github.com/silia6375/reservemate>

## Domain Model



## Οντότητες και περιγραφή κλάσεων

**User:** Γενική οντότητα που εμφανίζει τον εγγεγραμμένο χρήστη της σελίδας. Περιέχει διάφορα χαρακτηριστικά όπως ονοματεπώνυμο, τηλέφωνο, email, και κωδικό.

**Restaurant:** Οντότητα που εμφανίζει τα εστιατόρια, τις πληροφορίες για κάθε εστιατόριο και κάποιες άλλες λειτουργίες.

**Notification:** Οντότητα στην οποία η σελίδα στέλνει στο χρήστη ειδοποίηση για το αν ολοκληρώθηκε η κράτηση, ειδοποιήσεις για likes, reviews κτλ.

**Offer:** Οντότητα που δείχνει αν κάποιο εστιατόριο παρέχει την συγκεκριμένη μέρα κάποια προσφορά ή αν γενικότερα έχει προσφορές σε κάποιο menu.

**Table:** Οντότητα στην οποία ένας χρήστης μπορεί να επιλέξει το τραπέζι που θέλει να καθίσει στο εστιατόριο, αν είναι διαθέσιμο, αλλιώς στην επόμενη καλύτερη επιλογή).

**Reservation:** Οντότητα που εμφανίζει τις κρατήσεις που έχει κάνει ο κάθε χρήστης, την ημέρα, ώρα, το τραπέζι (αν ο χρήστης έχει κάνει κράτηση σε κάποιο συγκεκριμένο τραπέζι).

**Admin:** Μια γενικότερη οντότητα στην οποία ο διαχειριστής μπορεί να αλλάξει διάφορες λειτουργίες της σελίδας, για παράδειγμα μπορεί να διαγράψει κάποιο προσβλητικό review, διαγραφή ή ανανέωση στοιχείων εστιατορίου και κάποιες υπόλοιπες λειτουργίες.

**Menu:** Οντότητα που δείχνει το menu που μπορεί να προσφέρει κάθε εστιατόριο. Μπορεί να αλλάξει ανάλογα με την ημέρα βάση το menu του εστιατορίου.

**Like:** Οντότητα που εμφανίζει τα like που δέχονται τα reviews κάθε χρήστη.

**Cuisine:** Οντότητα που εμφανίζει το είδος της κουζίνας που προσφέρει το εστιατόριο.

**Payment Method:** Οντότητα που δείχνει την μέθοδο πληρωμής του κάθε εστιατορίου π.χ. κάρτα, μετρητά ή και τα δύο. Επίσης δείχνει εάν το εστιατόριο χρειάζεται προπληρωμή για να γίνει η κράτηση.

**User Profile:** Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει κάποια από τα στοιχεία του ή να δει τα στοιχεία και την πρόοδο του για να ανέβει rank.

**Rank:** Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να «ανεβάσει» το rank του μέσω κάποιων προϋποθέσεων.

**Waitlist:** Οντότητα που υπάρχει μια λίστα αναμονής του εστιατορίου. Προϋπόθεση, το εστιατόριο να έχει αναμονή στην κράτηση.

**Review:** Οντότητα που εμφανίζει τα reviews που κάνει ο χρήστης. Για να κάνει review πρέπει ο κάθε χρήστης να πληροί κάποιες προϋποθέσεις.

**Photograph:** Οντότητα στην οποία αντιστοιχεί μια φωτογραφία που απεικονίζει το εκάστοτε εστιατόριο.

**QR scan:** Είναι οντότητα στην οποία με κάθε κράτηση ο χρήστης θα έχει ένα συγκεκριμένο QR code το οποίο μπορεί να κάνει scan το εστιατόριο έτσι ώστε να επιβεβαιωθεί η κράτηση αλλά και εμείς ως κατασκευαστές να λαμβάνουμε ένα ποσοστό από το συνολικό ποσό πληρωμής του γεύματος του εκάστοτε πελάτη.

**Event:** Το εστιατόριο μπορεί την συγκεκριμένη μέρα να έχει κάποια εκδήλωση (π.χ. ζωντανή μουσική) έτσι ενημερώνεται η σελίδα για να δείχνει στην σελίδα του εστιατορίου αν κάποιο μαγαζί έχει κάποια εκδήλωση.